

PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

TAMAN KANAK-KANAK JASMIN KIDS

Satuan Pendidikan	TK Jasmin Kids
Kelas Semester	B (5 - 6 Thn) / I
Hari Tgl	Rabu, 17 Nopember 2021
Tema Sub Tema	Tanaman / Jenis Pohon Berkayu
Pembelajaran ke	: 1
KD	: 1.1 - 2.3 - 2.9 - 3.2 - 4.2 - 3.3 - 4.3 - 4.6-3.6- 3.11 - 2.12- 4.11 - 3.15 - 4.15
Alokasi waktu	: ±150 Mnt

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak Mensyukun ciptaan Tuhan
- Anak dapat membedakan kasar /halus
- Anak dapat menyebut bagian-bagian tanaman/mengulang kata
- Anak dapat mengenal/menyebut tanaman berkayu

Alat dan bahan : - Gambar pohon berkayu - Buah-buahan
- pensil - Puzzle Gambar Pohon - Keranjang buah
- Krayon - Lem - Sapu tangan - Baskom - Lembar kerja

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

I. Pembuka (± 30 Menit)

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Tebak-tebakan " Buah apakah aku ?"
3. Berdiskusi tentang tanaman berkayu
4. Berdiskusi tentang menyebutkan bagian - bagian tanaman
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

II. Inti (±60 Menit)

1. Menyebut dan Menunjukkan bagian - bagian tanaman
2. Menggambar pohon
3. Menyusun puzzle pohon

III. Recalling (±15 Menit)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

IV. Istirahat (±30 Menit)

IV. Penutup (±15 Menit)

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Menginformasikan kegiatan untuk besok
4. Doa

C. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat mensyukuri tanaman sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan bagian - bagian tanaman dan fungsinya
 - b. Dapat menggambar pohon dengan lengkap
 - c. Dapat menyusun puzzle



Rencana Penilaian :

- 1. Nilai Agama Dan Moral
Berdoa sebelum makan**
- 2. Fisik Motorik
Dapat menggambar pohon**
- 3. Kognitif
Dapat menyusun puzzle**
- 4. Sosial
Mampu menyelesaikan puzzle**
- 5. Bahasa
Dapat mengulang kata bagian-bagian tanaman**
- 6. Seni
Mampu mengikuti lagu " Nama-nama buah"**