

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan pendidikan : TK Fastabiqul Khairat Samarinda
Kelas/semester : TK B/ II
Tema : Tanaman dan Binatang
Sub Tema : Pisang dan Musang
Pembelajaran ke : 1
Alokasi Waktu : 10 menit

A Tujuan Pembelajaran

Mengajak anak mengetahui Ciptaan Tuhan, mengenal binatang dan tanaman, bermain keaksaraan ,explorasi sederhana, mengenal bentuk dan sifat benda, memperkenalkan dan mengajak anak untuk bermain dengan pendekatan **STEAM** (**S**ains, **T**eknologi, **E**ngineering-merancang atau menciptakan sesuatu, **A**rt-Seni dan **M**atematika) melalui buku cerita batu dan bambu.

B. Kegiatan Pembelajaran

- ❖ Cerita Pisang dan Musang
- ❖ Explorasi lingkungan mencari benda-benda yang berwarna kuning dengan ukuran dan bentuk yang berbeda-beda
- ❖ Mengetahui huruf Konsonan dan Huruf Vokal yang terdapat dalam Kata Pisang dan Musang
- ❖ Melukis dengan menggunakan berbagai media seperti pelepah pisang,daun pisang,dll.
- ❖ Meluncurkan benda dengan berbagai bentuk dengan kemiringan yang berbeda dan Mengukur kecepatan pada benda/buah yang meluncur
- ❖ Membuat kandang/hutan musang
- ❖ Menggambar buah-buahan atau binatang musang
- ❖ Kegiatan yang muncul dari Anak sendiri,dll

C. Alat dan Bahan

Buku Cerita Pisang dan Musang, cat warna, pelepah pisang, daun pisang, Buah pisang, pewarna makanan, spidol, pensil, kertas gambar, balok, gelas, rol tisu dll yang bisa digunakan sebagai penyangga, selongsongan, stik ice cream, lem, Rumput-rumputan, batu-batuan, dan bahan-bahan yang ada disekitar lingkungan.

D. Penilaian /Dokumentasi Pembelajaran

No	Nama Anak	Kegiatan	Aspek yang ditemukan	Capaian
1				
2				
3				
dst				

Guru kelas

(Dewi Utami)