

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK PRESTASI GEMILANG
LUBUK PAKAM**

Semester/Minggu	: I/18/1
Hari/ tanggal	: Senin/ 22 November 2021
Kelompok Usia	: B
Tema/ Sub tema	: Tanaman/ tanaman buah
KD	: 1.1-1.2 -2.3-2.4-2.10 – 3.2 – 4.2 -3.6 – 4.6
Materi	: - Macam-macam tanaman Jenis buah - Melestarikan Tanaman - Berkreasi dengan bahan alam - Berkebun - Dapat bekerja kelompok - Mengucap terima kasih
Kegiatan main	: Kelompok dengan kegiatan pengaman
Alat dan Bahan	: - Buah –buahan (miniatur) - Pensil - Kertas

Proses Kegiatan

A. PEMBUKAAN

1. Berdoa sebelum melaksanakan kegiatan
2. Berdiskusi tentang macam-macam buah
3. Berdiskusi tentang manfaat buah bagi tubuh
4. Menyanyi lagu kurang vitamin A
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

1. Menghubungkan gambar dengan angka sesuai dengan jumlah gambar
2. Menempel Buah Apel pada pohon bilangan yang tersedia sesuai urutan Angka 1-10
3. Mengisi Pola gambar Apel dengan potongan kertas dan menebalkan tulisan “ Buah Apel”

C. RECALLING

1. Merapikan Alat-alat yang telah digunakan
2. Menanyakan perasaan selama mengikuti kegiatan
3. Menunjukkan hasil karyanya

D. PENUTUP

1. Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
2. Bercerita pendek berisi pesan-pesan
3. Menginformasikan kegiatan untuk besok
4. Bernyanyi
5. Berdoa setelah selesai melaksanakan kegiatan

E. RENCANA PENILAIAN

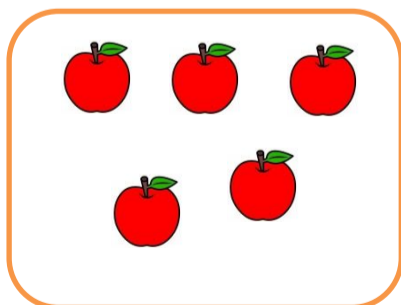
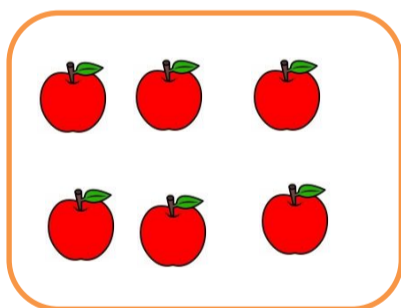
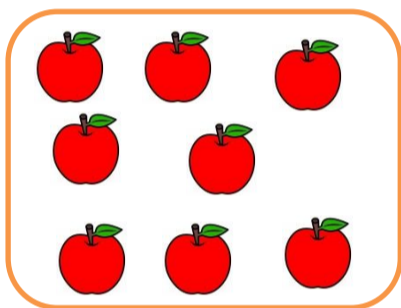
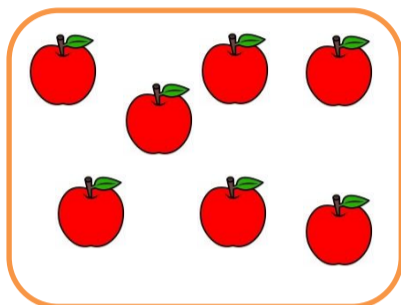
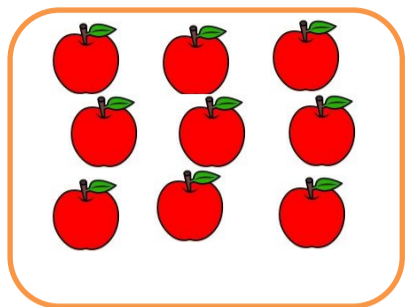
1. SIKAP

- a. Dapat mensyukuri tanaman buah sebagai ciptaan Tuhan
- b. Menggunakan kata sopan saat bertanya

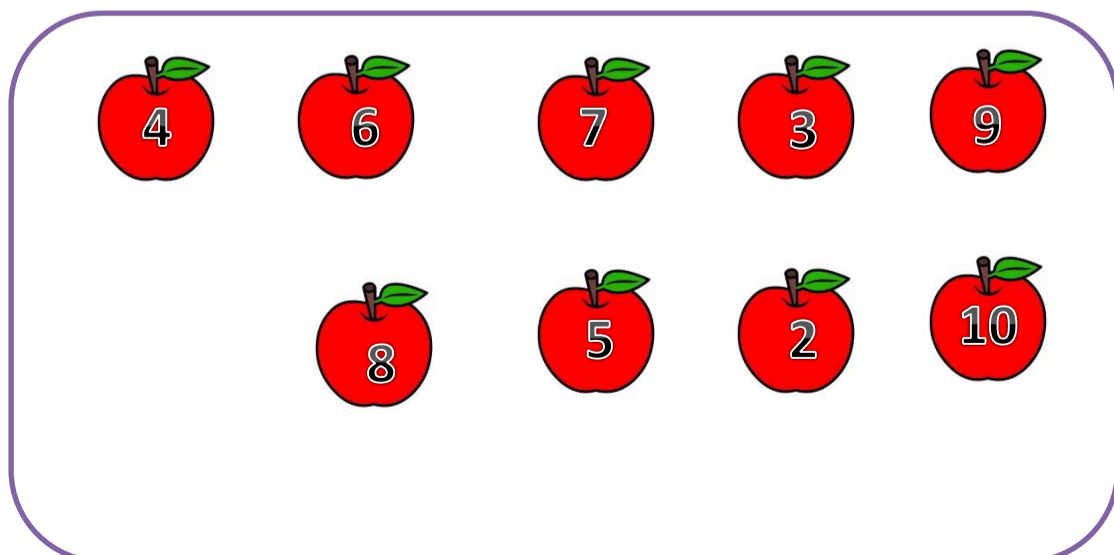
2. Pengetahuan dan Keterampilan

- a. Dapat menyebutkan macam buah-buahan
- b. Dapat menyebutkan manfaat buah bagi tubuh manusia
- c. Dapat mengurutkan angka 1-10 dengan benar
- d. Dapat menuliskan kata buah Apel dengan benar
- e. Dapat menarik garis dari gambar ke angka sesuai dengan jumlah gambar

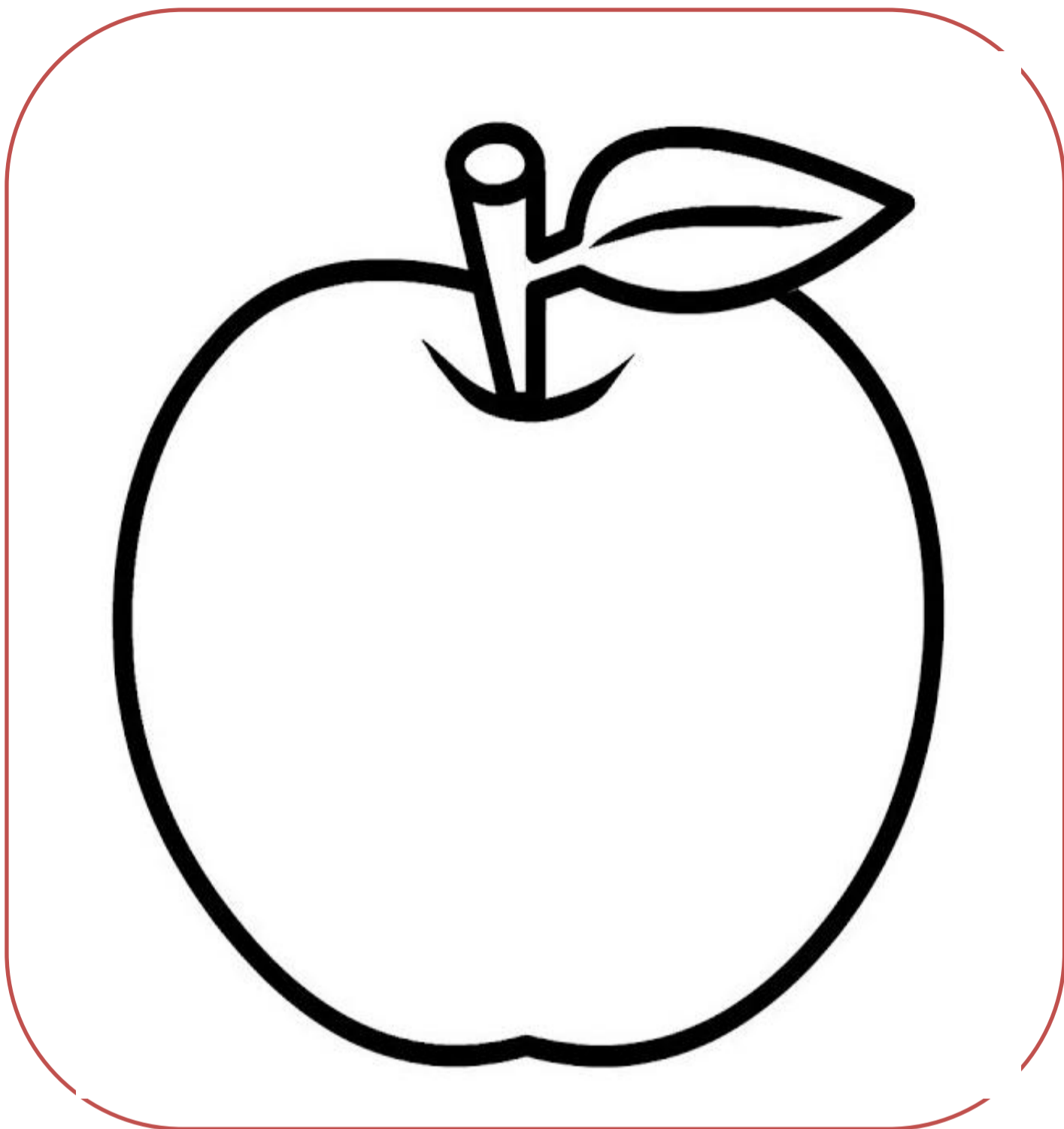
1. Tariklah garis dari gambar ke Angka sesuai dengan jumlah gambar



2. Menempel Buah Apel pada pohon bilangan yang tersedia sesuai urutan Angka 1-10



3. Mengisi Pola gambar Apel dengan potongan kertas dan menulis kata " Buah Apel" pada kolom yang tersedia



b u a h	a p e l
.....
.....
.....
.....
.....
.....

