RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TAMAN KANAK-KANAK PGRI AENGBAJA KENEK

Kelas / Semester : B / I
Tema : Tanaman
Sub Tema : Tanaman Hias

Pembelajaran ke : 15

Alokasi waktu : 180 Menit

A. KOMPETENSI DASAR

- 1.1 Mempercayai adanya tuhan melalui ciptaanya
- 2.7 Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap sabar (mau menanggu giliran , mau mendengarkan ketika orang lain berbicara) untuk melatih ke disiplanan
- 3.3 Mengenal anggota tubuh ,fungsi dan gerakannya untuk pengembangan matorik kasar dan halus
- 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan matorik kasar dan halus
- 3.6 Mengenal benda benda di sekitar (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-ciri lainnya)
- 4.6 Menyampaikan tentang bagaimana benda benda di sekitar (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-ciri lainnya)
- 3.12 Mengenal keaksaran awal melalui bermain
- 4.12 Menunjukkan kemampuan keaksaran awal dalam berbagai karya
- 3.15 Mengenal berbagai hasil karya
- 4.15 Menunjukkan karya fdan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

B. KOMPETENSI INTI

- 1. Menerima ajaran agama yang dianutnya
- 2. Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetis, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu bekerjasama, mampu menyesuaikan diri, jujur, dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan/atau pengasuh, dan teman
- 3. Mengenali diri, keluarga, teman, pendidik dan/atau pengasuh, lingkungan sekitar, teknologi , seni, dan budaya di rumah, tempat bermain dan *satuan PAUD* dengan cara mengamati dengan indra (melihat, mendengar, menghidu, merasa, meraba); menanya; mengumpulkan informasi;mengolah informasi/ mengasosiasikan, dan mengkomunikasi-kan melalui kegiatan bermain
 - 4. Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan, dan dipikirkan melalui bahasa, musik, gerakan, dan karya secara produktif dan kreatif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia

c. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak mampu menyayangi tanaman ciptaan Tuhan
- Anak mampu menirukan gerakan tanaman di tiup angina
- Anak mampu menghubungkan gambar dengan kata
- Anak mampu mengelompokkan bunga kamboja menurut warna
- Anak mampu meronce bunga kamboja
- Anak mampu menjiplak bunga kamboja
- Anak mampu menyanyikan lagu kamboja

D. MATERI

- Mengenal tanaman ciptaan Tuhan
- Prilaku yang mencerminkan sikap menyayangi tanaman ciptaan Tuhan-
- Mencerminkan sikap sabar
- Matorik kasar
- Matorik halus
- Mengenal keaksaraan
- Mengelompokkan warna
- Membuat berbagai hasil karya

E. METODE

- Bercakap-cakap
- Tanya Jawab

- Demontrasi
- Pemberian tugas
- Bercerita
- Menyanyi

F. MEDIA

- Bunga mawar dan kamboja
- LKS
- Benang
- Buku gambar
- Pensil

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pembukaan: 30 Menit

- 1. Penerapan SOP penbukaan
- 2. Bercakap tentang macam-macam bunga ciptaan Tuhan dan cara memelihara bunga
- 3. Menirukan gerakan tanaman terkena angina

Inti: 60 Menit

- 1. Menghubungkan gambar bunga dengan kata (kelompok bunga melati)
- 2. Mengelompokkan bunga kamboja menurut warna (kelompok bunga mawar)
- 3. Meronce bunga kamboja (kelompok bunga kamboja)
- 4. Menjiplak bunga kamboja (kelompok bunga sepatu)

Istirahat: 30 Menit

Penerapan SOP istirahat

Penutup: 30 Menit

- 1. Menyanyikan lagu 'kamboja'
- 2. Tanya jawab kegiatan satu hari
- 3. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- 4. Penerapan SOP penutup

H. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Indikator Penilaian:

| Program Pengemb | KD | INDIKATOR |
|--------------------------|-------------|---|
| Nilai Agama dan Moral | 1.1 | - Anak terbiasa bersyukur dirinya sebagai ciptaan Tuhan |
| | 3.1-4.1 | - Anak dapat berdoa sebelum dan sesudah Belajar |
| Motorik | 3.3-4.3 | - Anak dapat Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan matorik kasar dan halus |
| Sosem | 2.5, 2.7 | Anak terbiasa memberi salamAnak terbiasa bersikap sabar |
| Kognitif | 3.6-4.6 | - Anak mengelompokkan berdasarkan warna (merah, biru, kuning), |
| Bahasa | 3.12-4.12 | - Anak memghubungkan gambar dengan Kata |
| Seni | 3.15-4.15 | - Anak menyanyikan lagu kamboja |

2. Teknik penilaian yang akan digunakan:

- a. Catatan hasil karya
- b. Catatan Anekdot, dan
- c. Skala capaian perkembangan (rating scale)