

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN(RPPH) KURIKULUM 2013
TAMAN KANAK KANAK BAKTI ISLAMI TAHUN AJARAN 2021/2022

Semester /Minggu : 1/14
Hari/ Tanggal : Jumat, 12 Nopemeber 2021
Kelompok usia : B / 5 -6 Tahun
Tema/ Sub tema : Tanaman/ Jambu Air
Alokasi waktu :30 menit
Kompetensi dasar : 1.1, 3.3, 4.3, 3.11, 4.11, 3,6, 4,6, 3.15, 4.15, 2.10

Tujuan Pembelajaran:

- 1.Melalui kegiatan berkreasi dengan buah jambu anak dapat menyebutkan benda benda ciptaan Tuhan
- 2.Melalui kegiatan berkreasi dengan buah jambu anak dapat menyebutkan ciri ciri buah jambu
- 3.Melalui kegiatan berkreasi dengan buah jambu anak dapat melakukan Gerakan motoric kasar dan halus
- 4.Melalui kegiatan berkreasi dengan media jambu anak dapat bekerja sama dengan teman
- 5.Melalui kegiatan berkreasi dengan media jambu anak dapat menceritakan pengalaman melihat, memegang dan makan serta menyebutkan bagaimana rasa buah jambu serta menyebut bagaiman rasa buah jambu serta dapat mengurutkan yang benar kegiatan tersebut
- 6.Melalui kegiatan berkreasi dengan media jambu anak dapat menghasilkan dan menyajiakn hasil karya yang di dibuat sendiri.

Materi belajar:

- #Menyebutkan benda benda ciptaan Allah
- #Menyebutkan dan mengelompokan jenis dan ciri ciri jambu (warna, bentuk, rasa)
- #Melakukan kegiatan bermain dengan media Loosepart
- #Memeberikan pengalaman yang di dapat dari bermain
- #Menyajikan hasil karya

Alat dan bahan

Buah jambu, ranting jambu, daun jambu, biji bijian, batu kerikil, , lertas HVS, krayon

Sumber & Media belajar

- #Lingkungan sekitar anak (Pohon jambu)
- #Berbagai sumber HP (whasapp, Youtube, Goggle, buku cerita, gambar gambar buah buahan dan bertanya kepada orang yang paham)

Kegiatan main:

- #Membuat bentuk buah jambu dari media loosepart
- #Kolase buah jambu dari daun jambu
- #menjiplak bentuk jambu

Kegiatan Awal :

- 1.Mengucapkan salam, berdoa sebelu belajar
- 2.Menjelaskan tema hari ini dengan bercakap cakap dengan anak
- 3.Mengajak anak mengerakkan tubuh mengikuti arahan guru
- 4.menjelaskan tentang piliham kegiatan bermain sesuai dengan minat anak

Kegiatan inti:

- 1.Anak mulai melakukan kegiatan bermain sesuai dengan pilihan yang anak mau
- 2.Anak mengikuti aturan kegiatan main yang dijelaskan guru
- 3.Guru menstimulus anak dengan memberikan pertanyaan pertanyaan provokator kepada anak agar bis kreatif
- 4.Jika diperlukan guru mendokumentasikan dan mencatat kegiatan bermain anak

Recalling dan Penutup :

- 1.Guru meminta anak meraphkan setelah keglatan bermain
- 2.Guru menanyakan perasaan anak
- 3.Guru memberikan penguatan pengetahuan yang didapat anak
- 4.Guru menginformasikan kegiatan esok hari

Penilaian :

- # Ceklis
- # Catatan Anekdote
- # Hasil karya



Tajurhalang, 12 Nopember 2021

Guru Kelas


Noviyanti.S.Pd