

## ::: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN :::

---

SATUAN PENDIDIKAN : SMK Negeri 1 Gunungsindur, Kab. Bogor  
PELAJARAN | KELAS | SMSTR : Teknik Animasi 2D dan 3D | XI Multimedia | Ganjil  
MATERI POKOK : 3.3 Menerapkan teknik animasi tweening 2D  
4.3 Membuat animasi 2D menggunakan teknik Tweening.  
PERTEMUAN : Ke - 3 | 8 x 45 Menit

### A) PENDAHULUAN

- Melakukan absensi kehadiran peserta didik pada halaman blog <https://manymations.blogspot.com/>
- Memberikan gambar-gambar yang telah di kirim melalui Talk Fusion (TF) maupun artikel di <https://manymations.blogspot.com/>.
- Memastikan semua peserta didik sudah mendapatkan link untuk google meet.
- Menyampaikan tujuan pembelajaran.

### B) KEGIATAN PEMBELAJARAN

(Model Pembelajaran : Examples Non Examples )

- Observasi : Literasi digital tentang teknik animasi tweening 2D.
- Problem Statement : Mendiskusikan teknik teknik animasi tweening 2D
- Mengeksplorasi teknik animasi tweening 2D
- Verification : Membuat kesimpulan tentang teknik animasi tweening 2D
- Generalization : Mengkomunikasikan peserta didik dan Menyampaikan hasil tentang teknik animasi tweening 2D

### C) KESIMPULAN DAN PENILAIAN

- Penilaian sikap melalui pengamatan perilaku sikap spiritual dan sikap sosial dalam menerapkan dan mengidentifikasi struktur, unsur – unsur dan bagian-bagian penting tentang teknik animasi tweening 2D. (spiritual, jujur, disiplin, tanggung jawab dan kerja sama).
- Penilaian Pengetahuan melalui soal pilihan ganda dan uraian teknik animasi tweening 2D

### D) PENUTUP

- Mereflekasikan kembali kegiatan pembelajaran yang telah dilakukan
- Menginformasikan kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan pada pertemuan berikutnya.

Mangetahui,  
Kepala SMK Negeri 1 Gunungsindur

Fajar Syah Alam, ST., M.Pd  
Nip: 19741004200604100

Bogor, ..... Juli 2020.

Guru Mata Pelajaran,

Syaiful Amri, ST., MM  
Nip: