

RPP

ORGAN GERAK HEWAN DAN MANUSIA



TEMA 1 SUBTEMA 1 PEMBELAJARAN KE 5

Muatan: BAHASA INDONESIA, IPA

Oleh Mohamad Syarief Abdullah, S.Pd



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KURIKULUM 2013

Satuan Pendidikan : SDN SUKATENANG 03

Kelas / Semester : 5 /1

Tema : Organ Gerak Hewan Dan Manusia Tema 1)

Sub Tema : Organ Gerak Hewan (Sub Tema 1)

Pembelajaran ke : 5 Alokasi waktu : 1 Hari

A. KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati [mendengar, melihat, membaca] dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Muatan : Bahasa Indonesia

No	Kompetensi	Indikator	
3.1	Menentukan pokok pikiran dalam teks lisan dan tulis.	3.1.1	Menyimpulkan ide pokok pada masing-masing paragraf. (C6)
4.1	Menyajikan hasil identifikasi pokok pikiran dalam teks tulis dan lisan secara lisan, tulis, dan visual.	4.1.1	Menenentukan ide pokok yang terdapat pada paragraf. (P5)

Muatan: IPA

No	Kompetensi		Indikator	
3.1	Menjelaskan alat gerak dan fungsinya pada hewan dan manusia serta cara memelihara kesehatan alat gerak manusia.	3.1.1	Menyimpulkan cir-ciri hewan vertebrata dan avertebrata. (C6)	
4.1	Membuat model sederhana alat gerak manusia dan hewan.	4.1.1	Membuat bagan tentang cir-ciri hewan vertebrata dan avertebrata. (P5)	

C. TUJUAN

- 1. Setelah menonton Video Pembelajaran tentang Ide Pokok, siswa dapat menyimpulkan ide pokok dari masing-masing paragraf dengan tanggung jawab.(C6)
- 2. Dengan membaca Teks "Siput Bukanlah Hewan Lemah", siswa dapat menentukan ide pokok yang terdapat pada sebuah paragraf dengan baik. (P5)



- 3. Setelah menonton Video Pembelajara tentang hewan vertebrata dan avertebrata, siswa mampu menyimpulkan ciri-ciri hewan vertebrata dan avertebrata dengan baik. (C6)
- 4. Dengan mengamati Video tentang hewan vertebrata dan avertebrata, siswa dapat membuat bagan tentang ciri-ciri hewan vertebrata dan averte brata dengan penuh kesungguhan. (P5)

D. PENGUATAN PENDIDIKAN KARAKTER

- 1. Religius
- 2. Nasionalisme
- 3. Kejujuran
- 4. Disiplin

E. MATERI

- 1. Ciri-ciri hewan vertebrata dan avertebrata.
- 2. Bacaan yang berjudul" siput bukanlah hewan lemah".

F. PENDEKATAN & METODE

Model : Project Based Learning (PJBL)

Pendekatan : Scientific - TPACK

Metode : Penugasan, pengamatan, Tanya Jawab, Diskusi dan Ceramah

G. MEDIA DAN BAHAN

a. Media

WAG

Video/ Film

Aplikasi Pendukung: PPT, Aplikasi kuis Online

b. Bahan

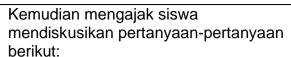
Laptop/HP/Tab/Infokus, Kertas HVS/F4 5 Lembar, Spidol white board & permanen marker masing-masing 1 pcs

H. KEGIATAN PEMBELAJARAN

	No	Tahap	Kegiatan	Unsur Inovatif	Estim asi Waktu
	1	Pendahulu	Fase 1 : Reflection (Kegiatan Refleksi)		10
		an	Guru mengkondisikan peserta didik untuk siap	1.Religius,	Menit
			belajar diawali dengan berdoa bersama	<mark>menghargai</mark> kedisiplinan	
			dipimpin oleh salah seorang peserta didik yang	Kedisipiiriari	
			hadir lebih dulu.		
			2. Menanyakan kepada peserta didik tentang keseharian dirumah seperti : apakah selalu	2.Disiplin-Religius	
			menjalaankan ibadah shalat tepat waktu	(PPK)	
			kemudian mengecek kesiapan dan		
			kenyamanan untuk belajar		
8			3. Menanyakan kehadiran peserta didik	3.Creating-	
			Saling Mengungkapkan perasaan dan	Collaboration-	
			Membuat kesepakatan kelas bersama	Communication-	
			secara langsung atau menggunakan	TPACK	



		and the second	3/190
	aplikasi mentimeter. (https://www.menti.com/xsxcua3hvt) 4. Menyanyikan lagu Tujuh Belas Agustus Atau lagu nasional lainnya. Guru memberikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat. Dilanjutkan dengan pemanasan dan gerakan-gerakan fisik untuk mempersiapkan fisik dalam menerima pembelajaran. (Nasionalisme/PPK) 5. Siswa menyimak apersepsi dari guru tentang pelajaran sebelumnya dan mengaitkan dengan pengalamannya sebagai bekal pelajaran berikutnya 6. Melakukan kegiatan bertanya jawab dengan guru berkaitan dengan materi sebelumnya. 7. Menyampaikan kompetensi dasar yang ingin dicapai dan menjelaskan tujuan pembelajaran saat ini. 8. Siswa diberikan motivasi terkait pentingnya materi yang akan di pelajari saat ini.	4.Nasionalisme/PPK 5.Communication-4C) 6.4C-Collaboration-scientifik-menanya 7.penyampaian tujuan pembelajaran 8.motivasi	
	9. Siswa diajak untuk berliterasi dengan menceritakan pengalamannya atau kesukaannya terhadap hewan	9.Budaya Literasi dan Komunikasi (Berani Tampil)	
Inti	Fase 2 : Research (Penelitian) 1. ICE BREAKING menggunakan Power Point berupa tebak-tebakan ICE BREAKING TENTARA, TENTARA APA YANG PALING KECIL? LEMARI YANG BISA MASUK KANTONG APA HAYO? ADA AYAM 5, DIKALI 2. BERAPA SEMUANYA?	1.TPACK	40
	2. Siswa diminta untuk menyaksikan video Sebagai kegiatan literasi sekaligus menanamkan karakter baik mangaitkan dengan pembelajaran tentang Hewan vertebrata dan avertebrata, melalui video <i>link sebagai berikut</i> file:///C:/Users/doelb/Downloads/BAHAN%20 PEMBELAJARAN%203/cerita%20hewan/kelinci%20lomba.wmv/kelinci%20lomba.wmv.htm I	2. literasi - TPACK	



- a) Apa yang tergambar pada cerita tersebut.
- b) Apa tema cerita nya
- c) Kira-kira ini menceritakan tentang apa
- d) Hewan apa saja yang ada pada video tersebut
- Mengaitkan video cerita Dalam sebuah diskusi kelompok. Siswa diajak untuk mengamati sebuah gambar berikut, sebagai refleksi dari video pembelajaran yang telah di saksikan

3.Saintifikmengamati



Di bawah kandang kelinci, Edo melihat seekor siput yang sedang berjalan perlahan. Edo pun mengambilnya.

"Kelinci dan siput sama-sama bewan, tetapi gerakannya kok berbeda, ya? Kelinci bergerak lincah, berlari, dan meloncat, sedangkan siput bergerak sangat pelan. Mengapa bisa begitu, ya?" gumam Edo penasaran.





Amati kedua hewan di atas.

4.Selesai mengamati gambar, siswa menyimpulkan dengan membuat bagan perbandingan karakteristik kelinci dengan siput. (Critical Thinking/4C) (Menalar)

4.Critical Thinking/4C-Menalar)

Temukan perbedaannya



Karakteristik Kelinci



Karakteristik Siput





- 1. Karakteristik Kelinci
 - a. Vertebrata
 - b. Gerakannya lincah dan cepat
 - c. Berpindah tempat dengan berlari, berjalan, dan meloncat
- 2. Karakteristik siput
 - a. Avertebrata
 - b. Gerakannya lambat
 - c. Berpindah tempat seolah-olah merayap

Catatan:

- Eksplorasi: ajarkan siswa untuk mengeksplorasi secara detail sumber informasi.
- Pengumpulan Data: ajarkan siswa sehingga terbiasa untuk mengolah data.
- Komunikasi: ajarkan siswa untuk mengungkapkan hasil eksplorasi dalam bentuk tulisan.
- 5.Guru memberikan pemahaman materi vertebrata dan invertebrata melalui video pembelajaran sebagai berikut

https://drive.google.com/file/d/1313WvN6 OSTUvtZD87QYpBMpZkWu3nhr/view?usp=sharing

- 6. .Refleksi pembelajaran dengan saling bertanya jawab, murid bertanya kepada guru.
- 7. .Siwa menyimak video tentang Ide pokok pada sebuah paragraph melalui **Youtube**

https://www.youtube.com/watch?v=dNL4EgcE6T4

8. Setelah menyimak video, siswa diajak untuk membaca teks tetang "Siput Bukanlah Hewan Lemah".

7.TIK/TPACK-Kegiatan Menyimak







Siput Bukanlah Hewan Lemah

Siput Bukanlah Hewan Lemah

Siput, menurut sebagian ranga diangap sebagai hewan yang lamban
n menjijikkan, Bahkan karena gerakannya yang lamban, tidak jaran
ng membanding-bandingkannya dengan kelandi. Siput juga diangaja
njijikan karena bukhunya yang penhi lendir.
Sebenarnya siput memiliki kelebihan dan keistimewaan. Kelebihan dar
sitimewaan siput im merupakan karunia Tuhan yang tidak dimiliki alel
wan-hewan lain. Apa saja kelebihan dan keistimewaan tersebus?

wan-hewan lain. Apa siga kelébihan dan kestimewaan tersebut? Siput menpakan hewan yang bejasa dalam penguraian sepiha bun-daunan. Kenapa befjasa? Karena siput memakan daun-daunan da enjadikanyah paligan-bagian yang ketil (sepihan) sehingga muda tutu diuraikan oleh bakteri pengurai. Jika benda-benda yang besa perperti daun berubah menjadi sepihan dan diuraikan akan bermandea gigi kelestarian lingkungan sekitar siput berada. Hasil penguraian yan wawai oleh siput itu kan berfunga isempial pupuk dalam sehingaa tana wawai oleh siput itu kan berfunga isempial pupuk dalam sehingaa tana wawai oleh siput itu kan berfunga isempial pupuk dalam sehingaa tana wawai oleh siput itu kan berfunga isempial pupuk dalam sehingaa tana pengurai wasan sehinga sehinga sehinga sehinga sehinga wasan sehinga sehinga sehinga sehinga sehinga sehinga wasan sehinga sehinga sehinga sehinga sehinga sehinga wasan sehinga sehinga sehinga sehinga sehinga wasan sehinga se

Berdasarkan bacaan di atas, temukan ide pokok dan kalimat pengembang masing-masing paragraf.

Alternatif kegiatan membaca

- Alternatif 1: Guru memberikan waktu selama 5 menit dan siswa diminta membaca dalam hati.
- Alternatif 2: Guru menunjuk satu siswa untuk membacakan bacaan tersebut dan meminta siswa lain menyimak.
- Alternatif 3: Bacaan tersebut dibaca secara bergantian dan bersambung oleh seluruh siswa.
- 9. Selesai membaca siswa menentukan dan menuliskan ide pokok masing-masing paragraf dari bacaan secara mandiri.
- 10. Guru memberikan keleluasaan kepada siswa untuk mengemukakan pendapatnya dan membantu siswa yang mengalami kesulitan.

Alternatif Jawaban

- a. Ide pokok paragraf 1: Siput, menurut sebagian orang dianggap sebagai hewan yang lamban dan menjijikkan. Ide pokok paragraf 2: Sebenarnya memiliki kelebihan siput keistimewaan.
- c) Ide pokok paragraf 3: Siput merupakan hewan yang berjasa dalam penguraian serpihan daun-daunan.
- d) Ide pokok paragraf 4: Siput adalah sang pengembara yang mandiri.
- e) Ide paragraf 5: Siput memiliki pertahanan diri yang baik dalam beradaptasi dan juga

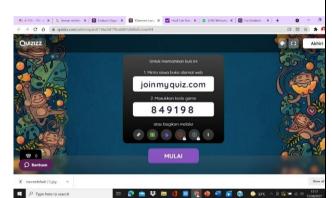


gan am kok
1.Relaksasi dan mengembalikan konsentrasi Y an da 3.Colaboration/4C
ap 4.Berdiferensiasi an siswa, Critical vel Thinking/4C) ah an
an ari at/ Mandiri Kreatif dalam membuat simpulan dari bagan tentang karakteristik hewan vertebrata dan invertebrata



- 1. *ICE* BREAKING. dalam rangka membangkitkan semangat belajar siswa dengan Game Warna dengan penayangan PPT.
- 2. Siswa mengerjakan soal evaluasi tentang hewan invertebrata dan vertebrata iuga tentang ide pokok paragraph
- 3. Siswa mengerjakan soal dengan penuh tanggung jawab dan tepat waktu sesuai kesepakatan Bersama.
- 4. Siswa melakukan refleksi dengan menanyangkan Aplikasi Word Wall/ Quiziz

https://quizizz.com/join/quiz/6114c321b640d6001 e03fa65/start?studentShare=true



dan menanyakan hal sebagai berikut :

- a) apa yang dirasakan setelah mengikuti kegitan belajar ini
- b) Apa yang didapatkan dari kegiatan yang telah dilakukan
- c) Apa yang ingin diketahui lebih lanjut setelah kegiatan hari ini
- 5. Siswa menyimak umpan balik dan tindak lanjut dari hasil evaluasi yang disampaikan oleh guru. Bagi siswa yang nilainya dibawah KKM akan melaksanakan pembelajaran remedial dan siswa yang dilainya diatas KKM akan melaksanaan pembelajaran pengayaan.

2.Disiplin/PPK

4.Umpan balik

KEGIATAN PENILAIAN

Penilaian tentang proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakuakan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/proyek dengan rubik penilaian sebagai berikut.



a) Teknik penilaian:

a. Penilaian Sikap : Percaya diri, peduli, tanggung jawab, disiplin

b. Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulisc. Penilaian Keterampilan : Unjuk Kerja

b) Bentuk Instrumen Penilaian

a. Sikap

- 1) Disiplin
- 2) Tanggung jawab
- 3) Peduli
- 4) Percaya

b. Pengetahuan

Siswa mengerjakan soal-soal Latihan tertulis, remedial, dan pengayaan pada buku siswa

Format penilaian

Nama Siswa	Hasil Penilaian Pengetahuan				
	Asp	Aspek 1		Aspek 2	
	Tercapai (V)	Belum Tercapai (V)	Tercapai (V)	Belum Tercapai (V)	
		-			

Keterangan:

Aspek 1: dapat menyimpilkan ide pokok dari paragrap

Aspek 2 : dan dapat menyimpulkan ciri-ciri hewan vertebrata dan invertebrata.

c. Keterampilan

Penilaian Uji Unjuk Kinerja

Aspek	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu
-				Bimbingan
	4	3	2	1
Ketepatan	Hasil	Hasil	Hasil	Hasil
	identifikasi	identifikasi	identifikasi	identifikasi
	sangat	lengkap	cukup	tidak sesuai
	lengkap	berisi	lengkap	dengan
	berisi	hamper	berisi hampir	paragraph
	keseluruhan	keseluruhan	separuh dari	yang
	ide pokok	ide pokok	keseluruhan	disajikan dan
	yang tepat	yang tepat	ide pokok	bagan yang
	dan bagan	dan bagan	yang tepat	disajikan
	yang	yang	dan bagan	tidak sesuai
	disajikan	disajikan	yang	dengan
	berisi	berisi	disajikan	konten
	content yang	content yang	berisi	
	sangat	sangat	content yang	
	sesuai	sesuai	sesuai	



Menunjukan Bukti Pendukung	Mampu menunjukan bukti pendukung	Mampu menunjukan hamper semua bukti pendukung	Ada beberapa bukti pendukung yang ditunjukan tidak tepat	Sebagian bukti pendukung yang ditunjukan tidak tepat
Waktu	Keseluruhan tugas diselesaikan dengan sangat cepat	Keseluruhan tugas diselesaikan dengan cepat	Keseluruhan tugas diselesaikan dengan cukup cepat	Keseluruhan tugas diselesaikan dengan sangat lambat
Keterampilan dalam penulisan dibuat dengan benar, jelas dan rapih menunjukan keterampilan penulisan dan penyajian yang baik	Keseluruhan dalam penulisan dibuat dengan benar, jelas dan rapih menunjukan keterampilan penulisan dan penyajian yang sangat baik diatas rata-rata kelas	Keseluruhan dalam penulisan dibuat dengan benar, jelas dan rapih menunjukan keterampilan penulisan dan penyajian yang	Sebagian besar dalam penulisan dibuat dengan benar, jelas dan rapih menunjukan keterampilan penulisan dan penyajian yang terus berkembang	Hanya Sebagian kecil penulisan dibuat dengan benar, jelas dan rapih menunjukan keterampilan penulisan dan penyajian yang masih perlu terus ditingkatkan

J. PEMBELAJARAN REMEDIAL

Berdasarkan hasil analisis penilaian siswa yang belum mencapai ketuntasan belajar yaitu kurang dari KKM 80, akan diberikan kegiatan pembelajaran remedial dalam bentuk :

- ✓ Pembelajaran ulang tentang ide pokok dan ciri-ciri hewan vertebrata dan invertebrata
- ✓ Pemberian tes tulis Kembali.

K. PEMBELAJARAN PENGAYAAN

Berdasarkan hasil analisis penilaian siswa yang sudah mencapai ketuntasan belajar yaitu lebih dari KKM 80, akan diberikan kegiatan pembelajaran pengayaan dalam bentuk :

✓ Membuat Gambar Cerita berkaitan tentang bangaimana menjaga Hewan Vertebrata dan avertebrata

> Mengetahui Kepala Sekolah,

Bekasi , Agustus 2021 Guru Kelas 5 ,

JUNAEDI,S.Pd.SD.

NIP. 19650925 198803 1 005

MOHAMAD SYARIEF ABD, S.Pd.

NIP. 19860815 2019031 006

