

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

Satuan Pendidikan : SDN 74 Pagar Alam
Kelas / Semester : V / 1
Tema 3 : Makanan Sehat
Sub Tema 1 : Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan?
Muatan Pembelajaran : IPA dan SBdP
Pembelajaran Ke : 2
Alokasi Waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- a. Dengan mengamati video, peserta didik dapat menuliskan organ-organ pencernaan pada manusia.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none">1. Pendidik memberikan salam dan mengajak semua peserta didik berdo'a menurut agama dan keyakinan masing-masing.2. Menginformasikan subtema yang akan diajarkan yaitu tentang "Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan?".3. Pendidik menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.	2 menit
Inti	<ol style="list-style-type: none">1. Peserta didik diminta untuk mengamati video, untuk menggali informasi tentang organ-organ pencernaan manusia.2. Pendidik memberikan penjelasan tentang organ-organ pencernaan manusia dan fungsinya, memberikan penekanan pada perkalanan makanan dalam proses pencernaan.3. Peserta didik dipanggil secara acak untuk dibagikan kartu alat pencernaan dan menyusun dengan urutan yang benar. Seolah-olah gerbong kereta api dengan nama-nama gerbong alat pencernaan.4. Peserta didik diminta untuk menuliskan nama organ-organ pencernaan manusia.	6 menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none">1. Pendidik bersama-sama peserta didik membuat kesimpulan / rangkuman hasil belajar.2. Pendidik mengajak semua peserta didik berdo'a menurut agama dan keyakinan masing-masing (untuk mengakhiri kegiatan pembelajaran).3. Pendidik memberikan salam penutup.	2 menit

C. PENILAIAN

1. Melengkapi diagram gambar sistem pencernaan manusia
Teknik Penilaian : Penugasan
Instrumen Penilaian : Rubrik
Diagram Organ Pencernaan Manusia
2. Penilaian Menyanyikan Lagu
Teknik Penilaian: Tes Lisan

Pagar Alam, 6 November 2021



NIP. 19750331 2005012005

Nama Peserta Didik :

PENILAIAN

Tuliskan nama organ pencernaan pada manusia beserta fungsinya pada gambar di bawah ini!

