

RPP DARING PERTEMUAN 3

NAMA : NI PUTU HARINI ADIYATMANINGSIH

NO. PESERTA PPG: 20226002710137

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KURIKULUM 2013

Satuan Pendidikan : SD NEGERI 7 KESIMAN

Kelas / Semester : 5 / 1

Tema : 5 (Ekosistem)

Sub Tema : 2 (Hubungan Antar Makhluk Hidup Dalam Ekosistem)

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 6JP X 35 menit

A. KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati mendengar, melihat, membaca] dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Muatan: IPA

No	Kompetensi	Indikator		
3.5	Menganalisis hubungan antar	3.5.1 Menganalisis rantai makanan		
	komponen ekosistem dan jaring-jaring	pada sebuah ekosistem.		
	makanan di lingkungan sekitar.			
4.5	Membuat karya tentang konsep	4.5.1 Mendesain rantai makanan pada		
	jaring-jaring makanan dalam suatu	sebuah ekosistem dengan kreasi		
	ekosistem	sendiri.		

Muatan : Bahasa Indonesia

No	Kompetensi	Indikator		
3.7	Menguraikan konsep-konsep yang	3.7.1 Menganalisis pokok pikiran dari		
	saling berkaitan pada teks nonfiksi.	teks bacaan rantai makanan.		
4.7	Menyajikan konsep-konsep yang	4.7.1 Mengembangkan ide pokok		
	saling berkaitan pada teks nonfiksi ke	menjadi paragraf nonfiksi		
	dalam tulisan dengan bahasa sendiri.			

Muatan : SBdP

No	Kompetensi	Indikator
3.3	Memahami properti tari daerah	3.3.1 Menganalisis properti tari dan
		fungsinya
4.3	Meragakan penggunaan properti tari	4.3.1 Menyajikan tarian sederhana
	daerah.	dengan menggunakan properti
		tari

C. TUJUAN

Muatan	Tujuan Pembelajaran		
	1	Setelah menyaksikan video youtube yang ditayangkan siswa dapat menganalisis rantai makanan pada sebuah ekosistem dengan tepat.	
IPA	2	Melalui penugasan dengan bahan yang ada disekitarnya, siswa dapat membuat rantai makanan pada sebuah ekosistem dengan mandiri dan bertanggung jawab.	
	1	Setelah mengamati wacana teks nonfiksi yang disajikan, siswa dapat menganalisis pokok pikiran dari teks bacaan rantai makanan denga tepat.	
Bahasa Indonesia	2	Setelah melakukan tanya jawab melalui google meet dan penugasan, siswa dapat mengembangkan ide pokok menjadi paragraf nonfiksi dengan mandiri.	
SBdP	1	Setelah mengamati tayangan video tarian daerah, siswa dapat menjelekskan properti tari dan fungsinya dengan tepat	

	Melalui penugasan pembuatan video berdurasi pendek, siswa
2	Dapat menyajikan tarian sederhana yang menggunakan
	properti tari dengan percaya diri.

D. PENGUATAN PENDIDIKAN KARAKTER (PPK)

Adapun PPK yang ingin dikembangkan yaitu:

- 1. Religiusitas
- 2. Nasionalisme
- 3. Kemandirian
- 4. Gotong Royong
- 5. Integritas

Adapun nilai karakter yang ingin dikembangkan yaitu:

- a. Mandiri
- b. Tanggungjawab
- c. Disiplin
- d. Percaya Diri

E. MATERI AJAR

Muatan	Materi Reguler	Materi Remedial	Materi Pengayaan
IPA	Rantai makanan	Membuat contoh -	Membuat bagan rantai
		contoh rantai makanan	makanan
Bahasa	Mengembangkan	Menuliskan ide pokok	Mengembangkan ide
Indonesia	ide pokok menjadi	pada teks nonfiksi	pokok menjadi sebuah
	paragraph nonfiksi		paragraf yang baru.
SBdP	Properti tari	Menyebutkan salah	Mencari tari daerah
		satu properti tari yang	yang berhubungan
		digunakan serta	dengan ekosistem
		fungsinya	atau makhluk hidup
			kemudian
			menyebutkan properti
			yang digunakan.

F. PENDEKATAN & METODE

Model : Discovery Learning
Pendekatan : Saintifik, TPACK

Metode : Pengamatan, Penugasan, Diskusi Virtual, Tanya jawab,

Ceramah

G. MEDIA ALAT DAN SUMBER BELAJAR

Media Pembelajaran:

- Internet
- Laptop/Komputer, smartphone
- Aplikasi Google Meet
- Aplikasi WhatsApp
- Aplikasi Google Formulir
- Microsoft Power Point
- Aplikasi Quizizz
- Video Pembelajaran yaitu
 video youtube tentang rantai makanan https://youtu.be/ujo9aFTWORo
 video youtube tentang tarian daerah https://youtu.be/xTfJdQq3U1U
- Wacana teks nonfiksi tentang rantai makanan
- LKPD

Alat Pembelajaran:

- Perangkat Keras (Hardware): Laptop/Komputer, Smartphone
- Perangkat Lunak (Software): Google Meet, WhatsApp, Google Formulir, Microsoft Power Point, Quizizz, Youtube

Sumber belajar:

- Buku Siswa Tema 5. Ekosistem Kelas 5 (Buku Tematik Terpadu 2013 Rev.2017Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013 Rev.2017).
- Buku Guru Tema 5 : Ekosistem Kelas 5 (Buku Tematik Terpadu 2013 Rev.2017Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013 Rev.2017).
- Sumber lain yang relevan.

H. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Tahap	Kegiatan Pembelajaran Daring	Alokasi	Kegiatan
Pembelajaran		Waktu	•
A. Kegiatan Penda			
Orientasi	 Guru membagikan tautan untuk masuk ke google meet melalui WAG (WhatsApp Group) kelas V. Setelah guru dan siswa sudah memasuki room meeting, guru bersama siswa saling memberi dan menjawab salam serta menyampaikan kabarnya masingmasing. Guru mengecek kehadiran siswa dengan menugaskan semua siswa mengaktifkan webcam (kedisiplinan) Kelas dilanjutkan dengan doa menurut agama dan kepercayaan masing-masing, dipimpin oleh 	20 menit	WAG
	salah satu siswa yang memasuki room meeting paling awal (menghargai kedisiplinan siswa/PPK) (Religiusitas) 5. Guru bersama siswa membuat kesepakatan apa yang boleh dan tidak boleh dilakukan selama pembelajaran berlangsung. (4C-Communication) 6. Mengucapkan salam PPK 7. Menyanyikan lagu Nasional yang disertai dengan tayangan slide show instrument lagu Sorak-Sorak Bergembira . Guru memberi penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat nasionalisme dan membangkitkan		(WhatsApp Group) dan Google Meet
	semangat siswa (Nasionalisme) 8. Pembiasaan literasi dengan membaca seolama 5 menit bacaan bacaan yang ditampilkan oleh guru		

	pada <i>slide power point</i> melalui		
Anorconci	room meet (literasi)		
Apersepsi	9. Guru memberikan beberapa pertanyaan untuk menstimulus		
	siswa dengan menanyakan		
	pembelajaran rantai makanan		
	yang sudah dipelajari sebelumnya.		
	10. Untuk membangkitkan rasa ingin		
	tahu siswa, guru memberikan		
	beberapa pertanyaan tentang		
	rantai makanan		
	seperti :		
	a. Apa itu rantai makanan?		
	b. Siapa yang berperan sebagai		
	produsen di dalam rantai		
	makanan?		
	c. Selain produsen, peran apa lagi		
	yang ada di dalam rantai		
	makanan?		
	d. Coba berikan satu contoh		
	rantai makanan?		
	(4C- Critical thinking and problem		
	solving) (5M-Menalar)		
Motivasi	11. Guru memberikan motivasi		
	kepada siswa dengan mengajak		
	siswa melakukan <i>ice breaking</i>		
	melalui tepuk semangat yang		
	diberikan oleh guru, guna		
	memotivasi siswa untuk tetap		
	semangat melaksanakan		
	pembelajaran secara virtual.		
	12. Guru menyampaikan informasi		
	mengenai tema yang akan		
	dibelajarkan yaitu tentang		
	"Ekosistem".		
	13. Guru menyampaikan tujuan		
	pembelajaran yang akan dicapai		
D Vegister leti	pada pembelajaran.		
B. Kegiatan Inti	1 Guru monompilkon tovangan vidas	170	Googla
Tahap 1 Stimulation	Guru menampilkan tayangan video youtube	170 menit	Google Meet
	youlub c	HIGHIL	IVICCI
/Pamharian	https://youtu.bg/uio0aETMOPa_di		
(Pemberian Rangsangan)	https://youtu.be/ujo9aFTWORo di slide show, siswa mengamati dan		

	membaca video tersebut. (5M-	
	Mengamati)	
	2. Siswa bersama guru melakukan	
	tanya jawab berkaitan dengan	
	, ,	
F 2	video tersebut. (5M-Menanya)	14/40
Fase 2	3. Siswa mengamati dan membaca	WAG
Problem	wacana teks bacaan rantai	(WhatsApp
Statement	makanan yang ditampilkan melalui	Group)
(Identifikasi	power point. (5M-Mengamati)	dan
Masalah)	4. Siswa menganalisis pokok pikiran	Google
	teks tersebut dan memberikan	Meet
	pendapat mengenai pokok pikiran	
	yang ditemukan pada teks bacaan	
	melalui <i>google meet.</i> (4C-	
	Comunication) (5M-Menalar)	
	5. Guru memberikan satu pokok	
	pikiran, kemudian beberapa siswa	
	diberikan kesempatan untuk	
	membuat kalimat berdasarkan	
	pokok pikiran yang diberikan. (4C-	
	Comunication) (5M-Menalar)	
	6. Dari kalimat-kalimat yang	
	disampaikan siswa, guru	
	menyusun menjadi sebuah	
	paragraf nonfiksi.	
	7. Siswa di bagikan LKPD secara	
	online melalui WAG yang di	
	dalamnya terdapat masalah yang	
	berkaitan dengan rantai makanan	
	dan pokok pikiran sekaligus	
	menyampaikan alokasi pengerjaan	
	LKPD tersebut. (4C- creativity and	
	innovation)	
	8. Siswa diberikan informasi terkait	
	waktu untuk masuk kembali ke	
	meet room dan jika dirasa cukup,	
	siswa dipersilahkan keluar dari	
	room meeting untuk melanjutkan	
	pengerjaan tugas LKPD bersama	
	kelompok secara virtual melalui <i>WA</i>	
	atau <i>WA call</i>	
	alad III lan	1

Pase 3 Data Collection (Pengumpulan Data) 10. Siswa diinformasikan melalui WAG oleh guru, jika mengalami kendala dalam mengerjakan LKPD dapat mencari informasi dari berbagai sumber seperti youtube ataupun google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) WAG (WhatsAp (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) WAG (WhatsAp (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut masuk di wa call.	ор
(Pengumpulan Data) 10. Siswa diinformasikan melalui WAG oleh guru, jika mengalami kendala dalam mengerjakan LKPD dapat mencari informasi dari berbagai sumber seperti youtube ataupun google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	ор
Data) oleh guru, jika mengalami kendala dalam mengerjakan LKPD dapat mencari informasi dari berbagai sumber seperti youtube ataupun google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	ор
dalam mengerjakan LKPD dapat mencari informasi dari berbagai sumber seperti youtube ataupun google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
mencari informasi dari berbagai sumber seperti youtube ataupun google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
sumber seperti youtube ataupun google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M-mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
google, buku yang relevan lainnya. (Mandiri, Tanggungjawab) (5M- mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
(Mandiri, Tanggungjawab) (5M- mengumpulkan Informasi) Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
Fase 4 Data Processing (Pengolahan Data) 11. Setelah memperoleh informasi, siswa menuangkan hasil pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
Data Processing (Pengolahan Data) siswa menuangkan menuliskan pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu (WhatsAppada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	•
(Pengolahan Data) pemikiranya dengan menuliskan hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
hasilnya pada LKPD, yaitu a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
a. Membuat desain rantai makanan. b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
b. Mengembangkan ide pokok menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
menjadi paragaf nonfiksi. (4C- creativity and innovation) 12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
12. Sesekali guru melakukan pembimbingan kepada siswa yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
yang menemukan kendala melalui forum chat di WAG dan dan ikut	
forum chat di WAG dan dan ikut	
masuk di wa call	
masuk di wa dali.	
Fase 5 13. Siswa diinformasikan untuk WAG	
Verification memasuki meeting room melalui (WhatsAp	р
(Pembuktian) link yang dibagikan pada WAG. Group)	-
14. Beberapa siswa yang dan	
mengajukan diri untuk Google)
mempresentasikan hasil LKPD Meet	
nya. (Percaya diri) (<i>4C</i>-	
Communication)	
15. Siswa yang tidak presentasi,	
menyimak presentasi dengan	
baik. (<i>Disiplin</i>)	
16. Siswa yang mempunyai jawaban	
berbeda dari temannya	
dipersilakan untuk memberikan	
tanggapan kepada hasil diskusi	
yang sedang tampil. (4C-	
Communication)	
Tahap 617. Siswa diberikan penguatanGoogle	
Generalization dengan memberikan jawaban Meet, dal)

(Manarik	vana saharuanya dan mamatiyasi		Cooglo
(Menarik	yang seharusnya dan memotivasi		Google
Simpulan)	terhadap hasil kerja siswa dalam		Classroom
	mengerjakan LKPD.		
	18. Semua siswa		
	mendokumentasikan dengan		
	mengirim foto pekerjaan LKPDnya		
	melalui <i>google classroom</i>		
	19. Siswa mengamati tayangan video		WAG
	tarian yang bersumber dari		(WhatsApp
	youtube melalui <i>meet room.</i> (5M-		Group)
	Mengamati)		dan
	20. Siswa menyebutkan properti tari		Google
	dan menjelaskan fungsi properti		Meet
	yang digunakan dalam tayangan		moot
	video tersebut. (4C -		
	()		
	Communication) (5M-Menalar)		
	21. Dari pengamatan dan tanya jawab		
	yang sebelumnya dilakuakan,		
	siswa ditugasakn untuk		
	menyajikan sebuah tarian		
	sederhana dengan menggunakan		
	salah satu properti tari ada		
	disekitar siswa dalam video		
	berdurasi pendek sekurang-		
	kurangnya 5 menit. (percaya diri)		
	22. Guru menginformasikan waktu		
	pengumpulan video kepada siswa		
	paling lambat pukul 18.00 WITA		
	melalui WAG.		
C. Kegiatan Penut			
	1. Siswa bersama guru menyimpulkan	20	WAG
	hasil belajar mengenai materi yang	menit	(WhatsApp
	telah dipelajari hari ini. (Integritas)		Group),
	2. Guru memberikan kesempatan		Google
	kepada siswa mengemukakan		Meet,
	pendapatnya masing-masing		Google
	mengenai manfaat pembelajaran		Formulir,
	yang didapatkan mereka hari ini dan		dan
	kesulitan-kesulitan yang mereka		Quizizz
	dapatkan. (percaya diri).		
	3. Guru memberikan evaluasi		
	pembelajaran yang telah dibuat		
	menggunakan google formulir		
	mongganakan googie ioiiilalli		

disiplin)					
(kemandirian, tanggungjawa					
waktu	peng	erjaa	an	evaluasi.	
kepada	siswa	me	ngenai	alokasi	
WAG. Tid	lak lupa	a me	nginfo	masikan	
dibagikan	kepa	ıda	siswa	melalui	
kemudiar	n link	(i	form	tersebut	

- 4. Sebagai tindak lanjut guru memberikan penugasan dengan menggunakan *quizizz* melalui link yang dibagikan di WAG.
- 5. Guru menyampaikan kegiatan pembelajaran pada pertemuan berikutnya.
- 6. Guru mengingatkan siswa untuk selalu merapikan alat tulis setelah selesai melaksanakan pembelajaran (kedisiplinan, kemandirian, integritas)
- 7. Guru bersama siswa menyanyikan lagu daerah "Potong Bebek Angsa"
- 8. Melakukan doa penutup secara mandiri. (Religiusitas)

I. PENILAIAN

J.Penilaian Penilaian

1. Teknik Penilaian

a. Penilaian Sikap

Penilaian sikap dalam pembelajaran ini menggunakan teknik observasi yang dicatat langsung oleh guru selama proses pembelajaran di dalam jurnal harian. Adapun sikap yang diobservasi yakni mandiri, tanggung jawab, disiplin, dan percaya diri.

b. Penilaian Pengetahuan

Penilaian pengetahuan dalam pembelajaran KD ini meliputi tes tertulis berupa tes pilihan ganda sebanyak 5 butir soal setiap muatan yang berorientasi HOTS (*Higher Order Thinking Skills*) yang disusun melalui aplikasi *google formulir*, kemudian dibagikan ke siswa melalui link.

c. Penilaian Keterampilan

Penilaian keterampilan dalam pembelajaran ini menggunakan LKPD yang sudah dilakukan masing-masing siswa selama proses pembelajaran.

2. Rubrik dan Instrumen Penilaian

a. Penilaian Sikap

Rubrik Penilaian

		INDIKATOR	
SIKAP	SANGAT BAIK (SB)	BAIK (B)	PERLU BIMBINGAN(PB)
MANDIRI	Sudah mampu mengerjakan tugas tanpa bimbigan dan bantuan, serta tidak ada kendala dalam pembelajaran	Mampu mengerjakan tugas tanpa bimbigan dan bantuan namun masih ada kendala dalam pembelajaran	Mengerjakan tugas dibimbing oleh guru dan bantuan dari teman serta sering menemukan kendala dalam pembelajaran
TANGGUNG JAWAB	Sangat bertanggungjawab menyelesaikan tugas yang diberikan	Mampu bertanggung jawab menyelesaikan tugas yang diberikan	Bertanggung jawab menyelesaikan tugas yang diberikan
DISIPLIN	Mampu menjalankan aturan dalam pembelajaran dengan kesadaran sendiri	Mampu menjalankan aturan dalam pembelajaran dengan pengarahan guru	Kurang mampu menjalankan aturan dalam pembelajaran
PERCAYA DIRI	Sudah berani berpendapat saat presentasi menggunakan bahasa yang sudah sangat baik dan sangat percaya diri dalam pembuatan video tarian sederhana.	Sudah berani berpendapat saat presentasi menggunakan bahasa yang sudah baik dan percaya diri dalam pembuatan video tarian sederhana.	Belum berani berpendapat saat presentasi dan kurang percaya diri dalam pembuatan video tarian sederhana.

Instrumen Penilaian

Format Penilaian Sikap berupa jurnal harian

							Sika	р					
No	Nama	N	landi	ri	Tan	ggungj	awab	D	isip	lin	Per	caya	Diri
•		PB	В	SB	PB	В	SB	PB	В	SB	PB	В	SB
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
1	Aditya												
2	Gung Raka												
3	Surya												
4	Aira												
5													
6	dst												

Keterangan:

B (Perlu Bimbingan) = 1; **B** (Baik) = 2; **SB** (Sangat Baik) = 3

b. Penilaian Pengetahuan

Instrumen Penilaian

Jenis soal : Pilihan ganda

Banyak Soal setiap KD : 5 butir

Skor tiap butir : 1

Skor maksimal : 5

Nilai = <u>Skor yang diperoleh</u> x 100 Skor maksimal

Soal disusun oleh guru dengan format soal pilihan ganda yang berorientasi HOTS sebanyak 3 link yaitu KD muatan PPKn, Bahasa Indonesia, dan SBDP dibuat pada formulir *online* yaitu *Google Formulir*. Yang penilaiannya langsung dikerjakan oleh sistem sesaat setelah siswa memberikan tanggapan atau mengerjakan soal tersebut.

No.	Nama Siswa	IP	A	Bah Indor		SB	DP
		Skor	Nilai	Skor	Nilai	Skor	Nilai
1	Aditya						
2	Gung Raka						
3	Surya						
4	Aira						
5							
6	dst						

KISI-KISI SOAL

NO	MUATAN	INDIKATOR	NO	PERTANYAAN	JAWABAN	LEVEL	BENTUK	SKOR
			SOAL				SOAL	
1	IPA	Menganalis is rantai makanan pada rantai	1	Perhatikan jenis makhluk hidup berikut (1)Ular (2) Bakteri (3) Burung elang (4) Tikus (5)Padi Bila membentuk suatu rantai makanan, maka urutan yang benar adalah a. (5) - (4) - (1) - (3) -(2) b. (5) - (4) - (3) - (2) - (1)	A	C6 (mengkreasikan)	PGB	1
			2	c. (5) - (3) - (4) - (2) - (1) d. (5) - (3) - (2) - (1) - (4) Hewan yang mati akan membusuk dan menjadi sumber makanan bagi bakteri, Contoh tersebut menunjukkan peran bakteri sebagai a. konsumen b. produsen c. pengurai d. kosumen	С	C5 (mengkatagorikan)	PGB	1
			3	Padi - belalang - katak - ular Pada rantai makanan di atas belalang berperan sebagai konsumen tingkat a. 1 b. 2	A	C4 (menyeleksi)	PGB	1

			4	c. 3 d. 4 Perhatikan rantai makanan berikut! makhluk hidup yang tepat untuk mengganti huruf x adalah a. Ular b. Belalang c. Rumput d. ayam	A	C5 (menafsirkan)	PGB	1
				Perhatikan rantai makanan di bawah ini 1) Padi> tikus> ular> burung elang 2) Fitoplankton> zooplankton> udang> cumi-cumi 3) Rumput> zebra> singa 4) Tanaman tomat> ulat> ayam> ular Rantai makanan yang terjadi di ekosistem kebun ditunjukkan oleh nomor A. (1) B. (2) C. (3) D. (4)	D	C4 (menganalisis)	PGB	1
2.	BAHASA INDONESIA	Menentukan pokok pikiran	1	Hutan adalah salah satu kawasan yang tumbuh alami,	С	C3 (menentukan)	PGB	1

	dari teks		berisi ribuan jenis pohon dan				
	bacaan		beragam binatang. Hutan				
	tentang rantai		biasanya berada di daerah				
	makanan		pinggiran kota dan berhawa				
			sejuk.				
			lde pokok paragraf di atas				
			adalah				
			a. Hutan berhawa seju				
			b. Hutan adalah kawasan				
			yang tumbuh alami, berisi				
			ribuan jenis pohon, dan				
			beragam binatang.				
			c. Hutan adalah kawasan				
			yang alami.				
			d. Hutan berisi ribuan jenis				
			pohon dan beragam				
			tumbuhan.				
		2	Sebuah teks memiliki judul	D	C5	PGB	1
			"Pengaruh Penebangan Liar		(menyimpulkan)		
			terhadap Kehidupan Hewan".				
			Jika dicermati dengan saksama,				
			teks tersebut termasuk kategori				

		a. Fable				
		b. Novel				
		c. Anekdot				
		d. teks nonfiksi				
	3	Ekosistem yang tidak seimbang	С	C5	PGB	1
		akan berdampak langsung pada		(menyimpulkan)		
		keberlangsungan hidup manusia				
		kelak. Ekosistem yang paling				
		banyak mengalami				
		ketidakseimbangan akibat ulah				
		manusia adalah ekosistem darat				
		dan laut. Akibat dari				
		ketidakseimbangan ekosistem				
		ini, populasi makhluk hidup yang				
		ada di dalamnya akan berkurang				
		atau hilang. Agar bumi menjadi				
		tempat yang aman untuk				
		ditempati, keseimbangan				
		ekosistem hutan dan laut perlu				
		dijaga.				
		Kalimat topik paragraf di atas				
		adalah				

		a. Keseimbangan ekosistem				
		hutan dan laut perlu dijaga.				
		b. Ekosistem yang paling banyak				
		mengalami				
		ketidakseimbangan akibat				
		ulah manusia adalah				
		ekosistem darat dan laut.				
		c. Ekosistem yang tidak				
		seimbang akan berdampak				
		langsung pada				
		keberlangsungan hidup				
		manusia kelak.				
		d. Populasi makhluk hidup yang				
		ada di dalamnya akan				
		berkurang atau hilang.				
	4	Pokok pikiran dalam sebuah	D	C4	PGB	1
		paragraf dapat dipahami dengan		(menganalisis)		
		mudah melalui		, ,		
		a. kalimat pertama				
		b. seluruh paragraf				
		c. kalimat terakhir				
		d. kalimat utama				
		S. Raminat Grania				

			5	Teks yang dibuat berdasarkan	В	C5	PGB	1
				fakta, realita, atau hal-hal yang		(Menyimpulkan)		
				benar-benar dan terjadi dalam				
				kehidupan kita sehari-hari				
				disebut teks				
				a. fiksi				
				b. nonfiksi				
				c. naratif				
				d. deskriptif				
3.	SBDP	Menganalisis	1	Bokor merupakan properti yang	А	C3 (Menentukan)	PGB	1
		properti tari		digunakan dalam tari				
		dan		a. pendet				
		fungsinya		b. jaipong				
				c. merak				
				d. piring				
						04/	DOD	4
			2		D	C4 (menganalisis)	PGB	1
				SINO HASESO				
				2 ACING				
				Course				
				Book				

		Properti tari seperti pada gambar				
		digunakan pada tarian yang				
		berasal dari				
		a. Aceh				
		b. Bali				
		c. Cirebon				
		d. Ponorogo				
	3	Tarian khas daerah yang	Α	C5	PGB	1
		menggambarkan burung elang		(menyimpulkan)		
		yang melayang-layang di udara				
		adalah				
		A. Tari Merak				
		B. Tari Ketuk Tilu				
		C. Tari Alang Babega				
		D. Tari Caping Ngancak				
	4	Properti yang digunakan dalam	А	C3 (Menentukan)	PGB	1
		tari payung adalah				
		A. lilin				
		B. payung				
		C. caping				
		D. piring				

	5	Tari Jaipong berasal dari daerah	D	C4 (menganalisis)	PGB	1
		A. Yogyakarta				
		B. Jawa Tengah				
		C. Jawa Barat				
		D. Jawa Timur				

c. Penilaian Keterampilan

Penilaian yang digunakan adalah unjuk kerja melalui LKPD dengan kriteria sebagai berikut.

Rubrik Penilaian IPA

KD IPA 4.5

	Baik sekali	Baik	Cukup	Perlu
Aspek	Daik Sekali	Daik	Сикир	bimbingan
	4	3	2	1
Keterampilan	Kesesuaian	Kesesuaian	Kesesuaian	Urutan makhluk
Mendesain	urutan makhluk	urutan makhluk	urutan makhluk	hidup dalam
rantai	hidup,	hidup,	hidup, belum	rantai makanan
makanan	ketepatan	ketepatan	tepat menentukan	belum sesuai,
pada sebuah	menentukan	menentukan	peran makhluk	belum tepat
ekosistem	peran makhluk	peran makhluk	hidup dalam	menentukan
dengan	hidup dalam	hidup dalam	rantai makanan	peran makhluk
kreasi	rantai makanan	rantai makanan	dan desain rantai	hidup dalam
sendiri.	dan desain	dan desain	makanan yang	rantai makanan
	rantai makanan	rantai makanan	dibuat sederhana	dan desain
	yang dibuat	yang dibuat		rantai makanan
	menarik serta	sederhana		yang dibuat
	kreatif			sederhana

Rubrik Penilaian Bahasa Indonesia

KD Bahasa Indonesia 4.7

Aspek	Baik sekali		Baik	(Cu	kup	Perlu bimbingan		
	4		3			2	1		
Keterampilan	Teks	nonfiksi	Teks nonfiksi		Teks	nonfiksi	Teks	nonfiksi	
dalam	disamp	aikan	disampaikan		disampaikan		disampaikan		
	dengan	alur	dengan	alur	dengan	alur	dengan	alur	

menyajikan	yang baik serta	yang cukup	yang sedikit	yang
teks nonfiksi	menarik untuk	baik di	membingungkan	membingungkan
	dibaca	beberapa	namun teks	secara
		bagian serta	masih dapat	keseluruhan
		cukup	dipahami	teks sulit untuk
		menarik		dipahami
		untuk dibaca		

Rubrik Penilaian SBDP

KD SBDP 4.3

Aspek	Baik sekali	Baik	Cukup	Perlu bimbingan		
·	4	3	2	1		
Keterampilan	Terampil dalam	Terampil dalam	Cukup terampil	Cukup Terampil		
Menyajikan	menyajikan	menyajikan	dalam	dalam		
tarian	video tarian	video tarian	menyajikan	menyajikan		
sederhana	sederhana	sederhana	video tarian	video tarian		
dengan	dengan	dengan	sederhana	sederhana		
menggunakan	mengkreasikan	mengkreasikan	dengan	dengan		
properti tari	penggunaan	penggunaan	mengkreasikan	mengkreasikan		
	properti yang	properti yang	penggunaan	penggunaan		
	sesuai	sesuai	properti yang	properti namun		
	fungsinya serta	fungsinya serta	sesuai	fungsinya kurang		
	gerakan yang	gerakan masih	fungsinya.	sesuai.		
	luwes.	sedikit kaku.				

Instrumen Penilaian

			Muatan													
No	No Nama		IPA			Nilai	Bahasa Indonesia			Nilai	SBDP			Nilai		
		1	2	3	4		1	2	3	4		1	2	3	4	
1	Aditya															
2	Gung Raka															
3	Surya															
4	Aira															
5																
6	dst															

Nilai = <u>Skor yang diperoleh</u> x 100 Skor maksimal

K. REMIDIAL DAN PENGAYAAN

Soal Remidial

- 1. Sebutkanlah contoh rantai makanan yang ada di sekitarmu!
- Bacalah teks nonfiksi berikut!
 Tuliskan ide pokok dari setiap paragraf pada teks nonfiksi tersebut!

Rantaí Makanan

Rantai makanan adalah perjalanan memakan dan dimakan dengan urutan tertentu antarmakhluk hidup. Padi dimakan oleh tikus, kemudian tikus dimakan oleh ular, ular dimakan oleh burung elang. Setelah beberapa waktu, burung elang mati. Bangkainya membusuk diuraikan oleh makhluk hidup pengurai dan bercampur dengan tanah membentuk humus. Humus sangat dibutuhkan tumbuhan, terutama rumput. Begitulah seterusnya sehingga proses ini berjalan dari waktu ke waktu.

Di lautan, yang menjadi produsen adalah fitoplankton. Fitoplankton ialah sekumpulan tumbuhan hijau yang sangat kecil ukurannya dan melayang-layang dalam air. Konsumen I adalah zooplankton (hewan pemakan fitoplankton), konsumen II adalah ikan-ikan kecil, konsumen III adalah ikan-ikan sedang, dan konsumen IV adalah ikan-ikan besar.

Urutan peristiwa memakan dan dimakan di atas dapat berjalan seimbang dan lancar jika seluruh komponen tersebut ada. Jika salah satu komponen tidak ada, akan terjadi ketimpangan dalam urutan memakan dan dimakan tersebut. Agar rantai makanan dapat terus berjalan, jumlah produsen harus lebih banyak daripada jumlah konsumen kesatu, konsumen kesatu lebih banyak daripada konsumen kedua, dan seterusnya.

Ada satu lagi komponen yang berperan besar dalam rantai makanan, yaitu pengurai. Pengurai adalah makhluk hidup yang menguraikan kembali zatzat yang semula terdapat dalam tubuh hewan dan tumbuhan yang telah mati. Hasil kerja pengurai dapat membantu proses penyuburan tanah. Contoh pengurai adalah bakteri dan jamur.

3. Sebutkan properti tari yang digunakan pada tarian dibawah ini!



Soal Pengayaan

1. Perhatikan nama-nama makhluk hidup berikut!

Rumput	Ikan sedang	Burung elang	Ular
Fitoplankton	Katak	Singa laut	Ikan hiu
jamur	Ikan kecil	Belalang	Bakteri laut

Buat lah dua rantai makanan dari makhluk hidup- makhluk hidup pada kertas tugasmu!

- 2. Kembangkan ide pokok-ide pokok berikut menjadi sebuah pargraf!
 - a. Jenis makanan hewan
 - b. Daun sering dijadikan makanan hewan
 - c. hewan memakan hewan yang lebih kecil sebagai makanannya
- 3. Carilah satu tari daerah yang berhubungan dengan ekosistem atau makhluk hidup! Tuliskanlah properti tari yang digunakan!

Refleksi Guru		
Catatan Guru		
1. Masalah	:	
2. Ide Baru	:	
3. Momen Spesial	:	
Mengeta	hui	Denpasar,
Kepala SD Negeri 7 Kesiman		Guru Kelas V.A
 Masalah Ide Baru Momen Spesial Mengeta 	: : hui	Denpasar,2020 Guru Kelas V.A

Anik Sulastri, S.Pd

Ni Putu Harini Adiyatmaningsih, S.Pd

NIP. 19700801 200701 2 039

NIP.