

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK 'Aisyiyah Bustanul Athfal Sintang
Kelas / Semester : B / 5-6 Tahun / I
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang di darat
Pembelajaran ke : 14
Alokasi waktu : 150 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mampu mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan Nya setelah menemukan macam macam binatang disekitarnya dengan baik
2. Anak memiliki sikap ingin tahu dengan cara menyimpulkan nama binatang darat dari deskripsi yang diberikan oleh guru dengan benar
3. Anak mampu berperilaku estetik dengan menampilkan hasil gambar yang dibuatnya dengan bangga
4. Anak terbiasa berperilaku tanggung jawab melalui mengumpulkan pekerjaan dengan tuntas
5. Anak mampu membuat jiplakan gambar kelinci dengan rapi
6. Anak mampu membuat lambang bilangan dari jumlah kaki binatang darat menggunakan media plastisin dengan benar

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- @Pembukaan (30 menit)
- Doa sebelum dan sesudah kegiatan
 - Mengucap dan menjawab salam
 - Bermain tebak tebakkan nama binatang dari deskripsi guru
- @Kegiatan inti (60 menit)
- Membuat lambang bilangan dari jumlah kaki binatang darat dengan plastisin
 - Menjiplak gambar kelinci
 - Mewarnai gambar sapi
- @Istirahat (30 menit)
- Bermain bebas
 - Syair sebelum makan
 - Berdoa sebelum makan
 - Makan dan minum bekal
 - Berdoa sesudah makan
- @Penutup (30 menit)
- Tanya jawab tentang kegiatan yang dilakukan hari ini
 - Menginformasikan kegiatan untuk besok
 - Berdoa setelah kegiatan
 - Mengucap dan membalas salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Indikator Penilaian

NAM	1.1	Anak dapat mempercayai adanya tuhan melalui ciptaan Nya
Motorik	3.3-4.3	Anak mampu menjiplak gambar kelinci
Sosem	2.12	Anak dapat menyelesaikan tugasnya
Kognitif	2.2	Anak memiliki sikap ingin tahu akan nama binatang yang di deskripsikan

Bahasa	3.12,4.12	Anak dapat membuat lambang bilangan dari jumlah kaki binatang darat dengan plastisin
Seni	2.4	Anak dapat berkreatifitas mewarnai sapi dengan alat pewarna crayon

Teknik penilaian menggunakan

- a. Catatan Anekdote
- b. Catatan Hasil karya
- c. Skala capaian perkembangan

Catatan:

Untuk simulasi mengajar mengambil langsung dari kegiatan pembelajaran sekitar 10 – 20 menit