

SELEKSI TAHAP II

**PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK
SIMULASI MENGAJAR**

NOVIN HAIRUN, S.Pd. M.Pd

**TK NEGERI PEMBINA LIMBOTO
KABUPATEN GORONTALO**

2021/2022

**RENCANA PELAKSANAAN
PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**



SEMESTER I

KELOMPOK B

TK NEGERI PEMBINA

KECAMATAN LIMBOTO

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK NEGERI PEMBINA LIMBOTO

KELOMPOK/USIA : B/5 - 6 TAHUN

SEMESTER/BULAN/PUTARAN : I / NOVEMBER / XIV

TAHUN PELAJARAN : 2021/2022

TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA : BINATANG/BINATANG DI AIR/IKAN

1. KOMPETENSI DASAR :

Nilai Agama Moral

1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui Ciptaan-Nya

1.2 Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan

Fisik Motorik

3.3 - 4.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus

Kognitif

2.2 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu

3.6 – 4.6 Mengenal benda – benda di sekitar

3.8 – 4.8 Mengenal lingkungan alam

3.9 – 4.9 Mengenal teknologi sederhana

Bahasa

3.10 – 4.10 Memahami bahasa reseptif

3.11 – 4.11 Memahami bahasa ekspresif

Sosial Emosional

2.7 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar

Seni

3.15 – 4.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni

2. Materi :

Mengenal ciptaan Allah, mensyukuri ciptaan Allah, Melatih kelenturan jari tangan, pengembangan motorik kasar, Rasa ingin tahu, mengenal tempat hidup ikan, mengenal alat teknologi sederhana, menceritakan apa yang telah dilakukan, mengenal huruf, tanggung jawab dalam menyelesaikan tugas, Kreasi seni terkait ikan.

3. Tujuan

- Anak dapat mengenal ciptaan Allah yaitu ikan
- Anak dapat mensyukuri ciptaan Allah
- Anak dapat melatih kelenturan jari tangan
- Anak memiliki rasa ingin tahu
- Anak dapat mengenal tempat hidup ikan
- Anak dapat mengenal alat teknologi sederhana
- Anak dapat mengenal huruf
- Anak dapat bertanggung jawab dalam menyelesaikan tugas
- Anak dapat berkreasi seni

4. Alat dan bahan

- Gambar ikan
- Wadah
- Cat air
- Origami
- Lem
- Pola gambar ikan sesuai warna dan ukuran

5. Kegiatan :

1) Kegiatan pembukaan

Diskusi tentang binatang yang hidup di air yaitu ikan

Tanya jawab tentang bagian – bagian ikan

Kosakata : kepala, mulut, mata, ekor, sirip, insang, sisik

2). Kegiatan Inti

- Melukis dengan jari
- Kreasi dari kertas origami menjadi bentuk ikan
- Mengurutkan gambar ikan sesuai pola ABCD-ABCD menurut warna dan ukuran

3). Istrahat Makan

- Makan bersama
- Istrahat (main di halaman)

4). Kegiatan Penutup

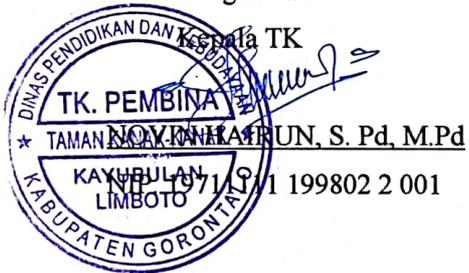
- Recoling
- Doa pulang
- Pesan – pesan

6. Metode : praktek langsung, pemberian tugas, bercerita, tanya jawab

7. Alat penilaian : ceklis, anekdot, hasil karya.

Limboto, Oktober 2021

Mengetahui:



Guru Kelompok B

PENILAIAN HARIAN



SEMESTER I

KELOMPOK B

TK NEGERI PEMBINA

KECAMATAN LIMBOTO

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

PENILAIAN HARIAN

HARI/TANGGAL :
KELOMPOK : B 2

tema : BINATANG
sub tema : BINATANG DI AIR / IKAN

KD	tujuan yang dicapai	NAMA ANAK																				
		NAJWAN	NAURA	AZKA	GIFARI	REGA	SAFWAN	RAFIQ	KIANA	ANINDYA	AWALIYA	AFRIYANI	NISA	NAURA	NAURI	SOFIYA	PUTRI	HANIF				
1.1	Anak dapat mempercayai adanya Tuhan melalui ciptan-Nya yaitu binatang ikan	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3				
1.2	Anak dapat menghargai lingkungan sebagai rasa syukur kepada Tuhan	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3				
3.3 - 4.3	anak dapat melakukan kegiatan melukis dengan jari	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3				
2.2	anak dapat memiliki perilaku yang sikap ingin tahu	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3				
3.6 - 4.6	Anak dapat mengenal benda di sekitar dengan cara mengurutkan gambar ikan sesuai pola ABCD-ABCD menurut warna dan ukuran	3	4	4	4	3	3	4	4	3	3	3	4	4	4	3	3	3				
3.8 - 4.8	Anak dapat mengenal tempat hidup ikan	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4				
3.10 - 4.10	Anak dapat mendengarkan cerita tentang ikan	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4				
3.11 - 4.11	Anak dapat melakukan tanya jawab tentang ikan	3	3	4	4	3	3	4	4	3	3	3	4	4	4	3	3	3				
2.7	Anak dapat bersikap sabar dalam menyelesaikan tugas	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3				
3.15 - 4.15	Anak dapat berkreasi dari kertas origami menjadi bentuk ikan	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3				

CATATAN :

- 1. indikator dalam format sesuai dengan tercantum dalam RPPH
- 2. setiap anak di ukur ketercapaian perkembangannya sesuai dengan indikatornya

- 1 Belum Berkembang
- 2 Mulai Berkembang
- 3 Berkembang Sesuai Harapan
- 4 Berkembang Sangat Baik

CATATAN ANEKDOT



SEMESTER I

KELOMPOK B

TK NEGERI PEMBINA

KECAMATAN LIMBOTO

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

CATATAN ANEKDOT

NO	HARI / TGL	KLPK / USIA	NAMA ANAK	CATATAN PERISTIWA / PERILAKU	ANALISIS KD	KEMAM PUAN YANG DICAPAI
1.	Senin 8/11/2021	6 Tahun	Gifari	<p>Anakda Gifari dapat mengenal benda di sekitar dengan cara mengurutkan gambar ikan sesuai pola ABCD-ABCD menurut warna dan ukuran</p> <p>Anakda Gifari dapat melakukan Tanya jawab dengan guru tentang tempat hidup ikan</p>	<p>3.6-4.6 (Kognitif)</p> <ul style="list-style-type: none"> - mengenal benda-benda disekitar - mengenal konsep ukuran, banyak sedikit dll. <p>3.11 – 4.11 (Bahasa)</p> <p>Tanya jawab tentang tempat hidup ikan</p>	<p>BSH</p> <p>BSH</p>

PENILAIAN HASIL KARYA



SEMESTER I

KELOMPOK B

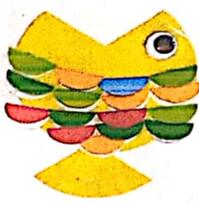
TK NEGERI PEMBINA

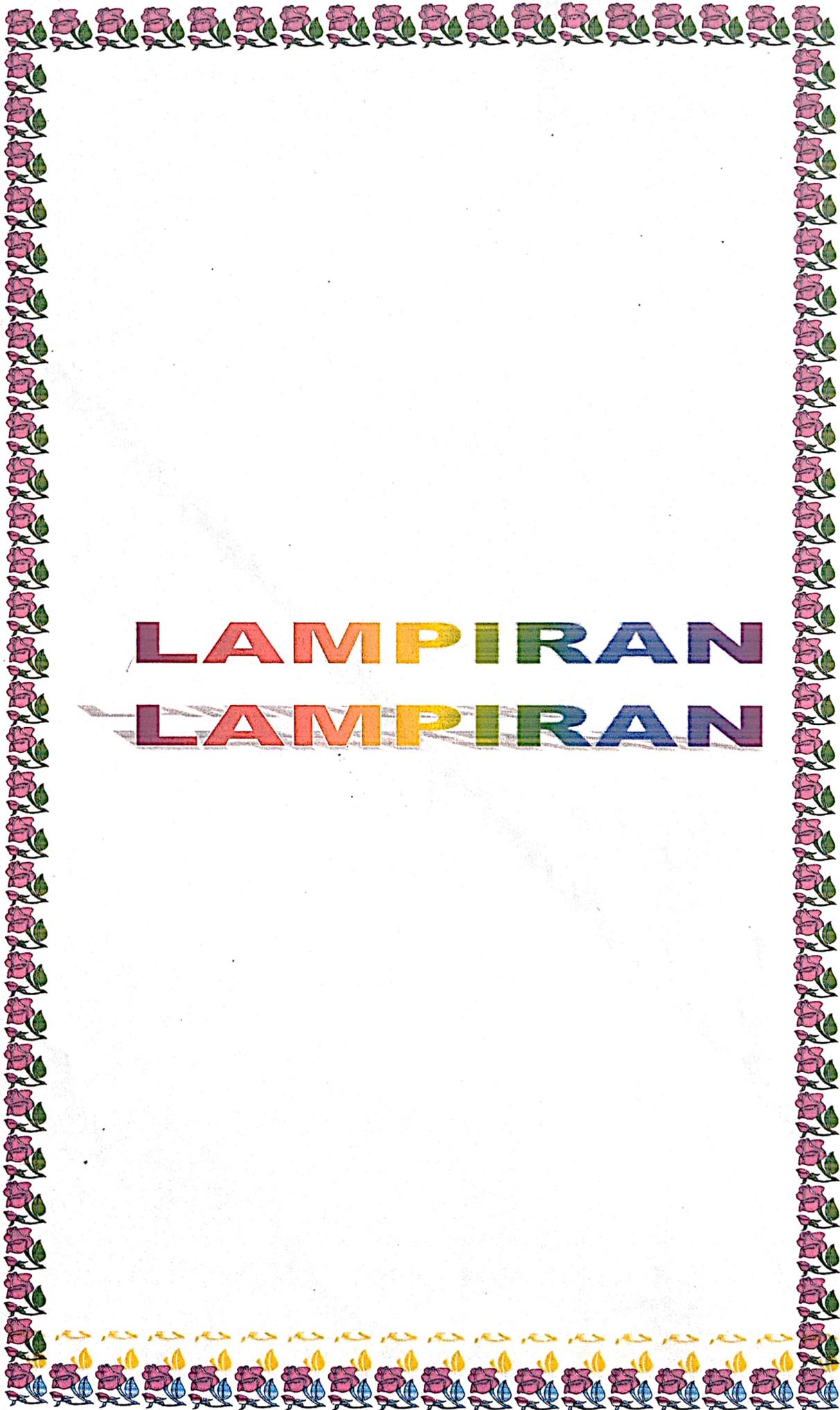
KECAMATAN LIMBOTO

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

PENILAIAN HASIL KARYA

HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN	KD	CAPAIAN PERKEMB.
<p>Qifari Senin, 8 Oktober 2021</p> 	- Melukis dengan jari	<p>3.3-3.4 (fisik motorik) Koordinasi mata dan tangan untuk melukis</p> <p>3.6-4.6 (Kognitif) Mengenal bentuk ikan</p> <p>3.15-4.15 (Seni) Mengenal berbagai aktivitas seni</p>	<p>BSH</p> <p>BSH</p> <p>BSH</p>
<p>Gifari Senin, 8 Oktober 2021</p> 	- Kreasi dari kertas origami menjadi bentuk ikan	<p>3.6 – 4.6 (Kognitif) Mengenal bentuk ikan</p> <p>3.15 – 4.15 (Seni) Mengenal berbagai aktivitas seni</p>	<p>BSH</p> <p>BSH</p>



LAMPIRAN

LAMPIRAN

SAHABATI

