

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK NEGERI PEMBINA KECAMATAN NEGERI AGUNG
TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Kelompok/Usia	: B/ (5-6 Tahun)
Semester/Minggu	: 1/3
Tema	: Binatang
Sub Tema	: Binatang Bersayap (Kupu-kupu)
Kegiatan Bermain	: Bentuk kupu-kupu dari tangkai daun singkong
Kompetensi Inti	: K1, K2, K3, K4
Kompetensi Dasar	: 2.1, 2.8, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.12-4.12, 3.15-4.15

A. Tujuan Pembelajaran

- Anak mampu melafazkan doa sebelum dan sesudah kegiatan (NAM 2.1)
- Anak trampil menggunakan tangannya untuk menggunting pelepah dan daun singkong untuk dibuat bentuk kupu-kupu dengan kreatif (FM 3.3-4.3)
- Anak mampu menyelesaikan tugasnya sendiri melalui kegiatan membuat bentuk kupu-kupu dari pelepah daun singkong dengan penuh semangat (SOSEM 2.8)
- Anak mampu menghitung daun yang ada pada bentuk kupu-kupu dari pelepah dan daun singkong dengan benar (KOG 3.6,-4.6)
- Anak mampu menuliskan kata kupu-kupu pada saat kegiatan inti dengan benar(BHS 3.12-4.12)
- Anak mampu menyanyikan Lagu Kupu-Kupu dengan menggerakkan jari tangan kanan dan kiri (SENI 3.15-4.15)

B. Materi Pembelajaran

1. Mengucap salam dalam SOP
2. Berdoa sebelum dan sesudah kegiatan
3. Mencuci tangan menggunakan sabun (SOP sebelum dan sesudah melakukan kegiatan)

C. Materi Kegiatan

1. Keaksaraan awal (menjelaskan warna, bentuk, serta tekstur pelepah dan daun singkong)
2. Tanya jawab tentang binatang yang bersayap
3. Menggunting pelepah dan daun singkong untuk dibentuk kupu-kupu
4. Anak menempel dengan lem guntingan daun singkong di buat bentuk kupu-kupu
5. Anak menyanyikan lagu Kupu- Kupu dengan menggerakkan jari-jari tangan kanan dan kiri

D. Kegiatan Terintegrasi dengan Pendidikan Karakter

- Religius
- Mandiri
- Kreatif

E. Metode, dan Pendekatan

1. Metode : Tanya jawab, diskusi, dan penugasan
2. Pendekatan : STEAM

F. Media Alat Bahan dan Sumber Belajar

- Pelelah daun singkong
- Lem
- Spidol
- Kertas HVS
- Gunting

G. Langkah -langkah Kegiatan

1. KEGIATAN PEMBUKAAN

- Guru mengucapkan salam, mengajak berdoa , dan menyapa anak
- Guru menginformasikan kegiatan main yang akan dilaksanakan sesuai dengan alat dan bahan yang sudah ada
- Guru memberitahu tema hari ini adalah Binatang, Sub tema Binatang Bersayap dengan Topik “KUPU-KUPU”
- Guru menjelaskan cara bermain membuat kupu-kupu dari pelelah daun singkong dari cara menggunting daun, menempelkan dengan lem, di kertas HVS
- Guru memberikan pesan dan semangat kepada anak untuk mengikuti kegiatan main yang akan dilaksanakan.

2. KEGIATAN INTI

- a. Guru menjelaskan cara menggunakan alat dan bahan yang sudah dicontohkan diawal kegiatan
- b. Anak mengambil bahan dan alat yang sudah ada, dan menggunting pelelah daun singkong, lem untuk merekatkan daun singkong di kertas HVS, dan spidol untuk membuat antena
- c. Setelah anak melakukan kegiatan guru mengajak anak untuk berdiskusi tentang kupu-kupu yang dihubungkan dengan materi pengembangan untuk anak usia dini
 - 1) Nilai Agama dan Moral (NAM)
Anak dapat berdoa sebelum dan sesudah kegiatan
 - 2) BAHASA
- Anak dapat menyusun kartu huruf menjadi kata kupu-kupu
- Anak dapat menuliskan huruf -huruf menjadi kata kata kupu-kupu
 - 3) SOSEM
Anak dapat berusaha menyelesaikan tugas nya dengan tanggung jawab

4) FISIK MOTORIK

Anak dapat menggunting pelepah daun singkong, menempelkan dengan lem di kertas HVS

5) KOGNITIF

Anak dapat menghitung daun yang ada pada bentuk kupu-kupu dari pelepah dan daun singkong dengan benar

6) SENI

Anak dapat menghasilkan karya seni berupa krasidari pelepah daun singkong berbentuk kupu-kupu dan bernyanyi

PENDEKATAN STEAM:

- SAINS : Anak dapat mengenal bentuk kupu-kupu yang sudah dibuat dari pelepah daun singkong

- TEKNOLOGI : Anak dapat menggunakan gunting untuk menggunting pelepah daun singkong untuk dibuat kupu-kupu

- ENGINEERING: Anak dapat mengenal cara menggunting pelepah daun singkong dibuat kupu-kupu

- ART : Anak dapat menghasilkan karya seni dari hasil guntingan pelepah daun singkong menjadikupu-kupu

- MATHEMATICS : Anak dapat menghitung jumlah sayap kupu-kupu yang sudah dibuat dari pelepah daun singkong

3. KEGIATAN PENUTUP

- a. Guru menanyakan perasaan siswa tentang kegiatan bermain yang dilakukan hari ini
- b. Guru memberikan reward dan mengajak anak untuk bernyanyi
- c. Guru menyampaikan pesan untuk kegiatan esok hari
- d. SOP Kegiatan Penutup

4. PENILAIAN

No.	KD & Indikator	Metode	Capaian Perkembangan Anak				Deskripsi
			BB	M B	BS H	BSB	
1.	2.1 (NAM) Melafazkan doa sebelum dan	Observasi ketika kegiatan berjalan					

	sesudah kegiatan						
2.	3.3-4.3 (Fisik Motorik) Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri untuk aktivitas (menggunting)	Observasi ketika kegiatan berlangsung					
3.	2.8 (SOSEM) Menyelesaikan tugas secara tanggung jawab	Observasi ketika kegiatan berlangsung					
4.	3.6-4.6 (KOG) Menghitung jumlah sayap capung	Observasi ketika kegiatan berlangsung					
5.	3.12-4.12 (BHS) Menyusun huruf menjadi kata capung dan menirukan huruf yang ada pada kata capung	Observasi ketika kegiatan berlangsung					
6.	3.15-4.15 (SENI) Menyanyikan lagu kupu-kupu	Observasi ketika kegiatan berlangsung					

Negeri Agung, 10 November
2021

Kepala Sekolah,

Guru Kelas TK B,

MAENAH, S. Pd.

MAENAH, S. Pd.

NIP. 196606172000072001

NIP.196606172000072001

