

**RENCANA PELAKSANAAN PERENCANAAN  
TK AL AZHAR SYIFA BUDI SAMARINDA  
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>Semester/Bulan</b> | <b>: II/ APRIL</b>                     |
| <b>Tema/Subtema</b>   | <b>: Binatang /Aku sayang Binatang</b> |
| <b>Kelompok</b>       | <b>: B (5-6 tahun)</b>                 |
| <b>Hari/Tanggal</b>   | <b>: Jum'at / 16 April 2021</b>        |
| <b>Waktu</b>          | <b>: 11.00 - 12.00 Wita</b>            |

**A. Tujuan Pembelajaran**

1. Anak terbiasa menyebutkan nama Allah sebagai pencipta Binatang melalui kegiatan pembiasaan disekolah dengan baik
2. Anak dapat menyayangi binatang Ciptaan Allah melalui menyebutkan hadist kasih sayang melalui kegiatan praktek langsung dengan lafalz yang benar
3. Anak mengenal berbagai binatang melalui kegiatan pembiasaan Tanya jawab dengan baik
4. Anak dapat mengenal warna melalui kegiatan mewarnai gambar ikan
5. Anak dapat menyebutkan nama – nama binatang melalui kegiatan pengamatan gambar dengan benar
6. Anak dapat membuat huruf dari kata (i-k-a-n) melalui kegiatan bermain dengan benar

**B. Kegiatan Pembelajaran**

1. Kegiatan Awal (30 Menit)
  - Menyapa anak, salam, berdoa sebelum belajar
  - Memberikan motivasi kepada anak ( menyanyi sambil bergerak)
  - Menyampaikan tujuan, kegiatan, tema subtema
2. Kegiatan Inti ( 60 Menit )
  - a) Anak mengamati alat, bahan, media (Gambar), secara langsung yang akan digunakan sebagai kegiatan main.
  - b) Anak mengumpulkan informasi tentang (Binatang) yang akan digunakan sebagai kegiatan main
  - c) Anak distimulasi untuk dapat menalar dari hasil pengumpulan informasi tentang (binatang) yang akan digunakan sebagai gagasan main
3. Penutup (30 menit)
  - Menyampaikan kesimpulan pembelajaran hari ini bersama anak
  - Menginformasikan kegiatan esok hari
  - Pesan-pesan pulang
  - Doa pulang

## C. Rencana Penilaian

### a. Teknik Penilaian

#### 1. Sikap Melalui :

Tanya jawab

Unjuk kerja

#### 2. Keterampilan

Unjuk kerja

#### 3. Pengetahuan

Pemberian Tugas