

RENCANA PROGRAM PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

| | |
|-----------------------|--|
| Satuan Pendidikan | : TK Anak cerdas |
| Kelas / Semester | : A / I |
| Tema | : Binatang |
| Sub Tema | : Binatang hidup di darat (ayam) |
| Topik | : Aku sayang binatang, tanaman dan makhluk ciptaan tuhan |
| Alokasi Waktu | : 10 menit |
| Kompetensi Dasar (KD) | : 1.1.-2.3-2.4-3.2-4.2-3.6-4.6-3.11-4.11-3.15-4.15 |
| Alat dan bahan | : - Gambar binatang (Ayam) - Maze - Kertas - Pensil |

Karakter : Peduli lingkungan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melatih daya ingat dan keberanian anak
2. Anak dapat menyebutkan makhluk ciptaan Allah
3. Anak dapat menceritakan pengalamannya

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pendahuluan
 - Penerapan SOP pembukaan
 - Gerak dan Lagu "kotek-kotek"
 - Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
2. Inti
 - Anak mengamati berbagai gambar yang disediakan oleh guru
 - Anak-anak bertanya dan berdiskusi tentang gambar binatang darat yang berkaki dua
 - Mencari jejak gambar kandang ayam
 - Menghitung bentuk-bentuk geometri pada gambar ayam
 - Menggambar bentuk ayam
 - Anak dapat mengucapkan syair ayam
3. Istirahat
 - Merapikan alat-alat yang digunakan
 - Sop makan
 - Sop istirahat
4. Penutup
 - Menanyakan perasaannya selama hari ini
 - Berdiskusi kegiatan apa saja hari ini
 - Bercerita pendek berisi pesan-pesan
 - Menginformasikan kegiatan untuk besok
 - Penerapan SOP penutupan

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Lingkup perkembangan, STPPA, KD dan indikator

1. Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan keterampilan
 - a. Dapat menyebut binatang yang hidup di darat
 - b. Dapat menceritakan perkembangan ayam
 - c. Dapat mengucap syair dengan baik
 - d. Dapat mencari jalan menuju kandang ayam
 - e. Dapat menggambar bentuk ayam

Mengetahui
Kepala



Guru Kelompok A


NINI HASFIRA