

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAMAN KANAK-KANAK CEMPAKA

Hari Tanggal : Kamis 11 November 2021
Kelompok usia : 5 – 6 Tahun
Topik : Aku sayang Binatang Mahluk Ciptaan Tuhan
Tema / subtema : Binatang / Binatang Hidup di Darat
Sub-sub tema : Binatang Berkaki Dua (Ayam)
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1 – 2.3 – 2.8 – 3.3 – 4.3 – 3.6 – 4.6 – 3.11 – 4.11 – 3.15 – 4.15

Tujuan pembelajaran :

- Dapat menyebutkan binatang yang hidup di darat
- Dapat menceritakan perkembangbiakan ayam
- Dapat mengucap syair dengan baik
- Dapat Meniru Kata Ayam
- Dapat mengenal Bentuk Geometri
- Dapat menggambar bentuk ayam

Materi Kegiatan :

- Gambar–gambar binatang hidup di darat Ayam
- Perkembangbiakan Ayam
- Tidak menyakiti binatang
- Suara–suara binatang
- Syair ayamku
- Tertarik pada aktifitas seni

Materi Pembiasaan :

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.

Kegiatan main :

Kelompok Dengan Kegiatan Pengaman

Alat dan bahan :

Bentuk Geometri, buku gambar, pensil

Karakter :

Tanggung Jawab

A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat (berkaki dua)
3. Berdiskusi tentang binatang Ayam
4. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
5. Berdiskusi tentang Perkembang Biakan Ayam
6. Menirukan suara ayam
7. Mengucap Syair Ayam
8. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Mengamati

Anak Mengamati Media Ayam Yang Disediakan Guru

2. Bertanya

Guru Dan Anak Melakukan Tanya Jawab

3. Mengumpulkan Informasi

Guru memberi dukungan dengan cara memberika motivasi agar anak bertanya tentang Ayam dan Guru menjawab Pertanyaan Anak

4. Menalar

Anak menggunakan cerita untuk memahami Hasil Pengamatannya

5. Anak Mengomunikasikan:

- a. Meniru tulisan ayam
- b. Membentuk Ayam dari bentuk Geometri
- c. Menggambar bentuk ayam Dengan Tehnik Menjiplak
- d. Kegiatan pengaman : Bermain Balok

C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan binatang yang hidup di darat
 - b. Dapat menceritakan perkembangbiakan ayam
 - c. Dapat mengucap syair dengan baik
 - d. Dapat mengenali bentuk geometri
 - e. Dapat menggambar bentuk ayam

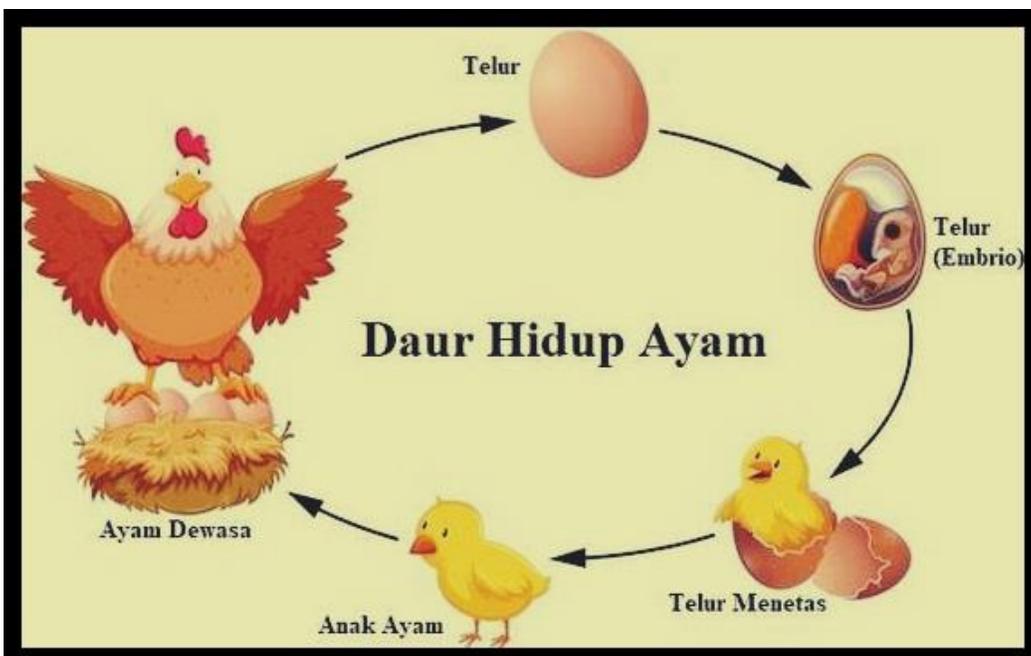
MENGETAHUI
Kepala Sekolah

Asparaga 2021
Guru Kelas

KARTI UTAMI S.Pd
Nip.198804112011012002

INDRAWATI TAUWA

MEDIA



PENILAIAN CHEKLIST

KELOMPOK

: B

HARI/ TANGGAL

: Kamis 11-Nov-21

NO KD	INDIKATOR	NAMA PESERTA DIDIK									
		Davit	Ajira	Firli	Cheysin	Danil	Rafli	Alif	Aisyah	Ira	Anna
1.1	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-nya (NAM)	BSB	BSB	BSB	BSB	BSB	BSB	BSB	BSB	BSB	BSB
2.3	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif (KOG)	BSH	BSB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSB	BSH
2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian (SE)	BSB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
3.6- 4.6	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu mengenal benda dengan mengelompokkan berbagai benda dilingkungannya berdasarkan ukuran, pola, fungsi, sifat, suara, tekstur dan ciri-ciri lainnya membentuk ayam dari bentuk geometri(KOG)	BSH	BSB	BSH	BSB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSB	BSB
3.11- 4.11	Mengungkapkan, perasaan dan pendapat dengan kalimat sederhana dalam berkomunikasi dengan anak atau orang dewasa (BHS)	BSH	BSB	BSH	BSB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSB	BSH
3.15- 4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya kegiatan Menggambar ayam dengan tehnik menjiplak Tangan Kiri (SENI)	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSB
3.3- 4.3	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktivitas Meniru kata ayam (F.M)	BSB	BSB	BSH	BSB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSB	BSH

KET

BB : Belum Berkembang

MB : Mulai Berkembang

BSH : Berkembang sesuai Harapan

BSB : Berkembang Sangat Baik

Gorontalo

2021

Guru Kelas

INDRAWATI TAUWA

**PENILAIAN HASIL KARYA
TK CEMPAKA**

NO	HARI TANGGAL	NAMA ANAK	HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN	KETERANGAN

**CATATAN ANEKDOT
TK CEMPAKA**

NO	HARI TANGGAL	NAMA ANAK	GAMBAR AKTIVITAS ANAK	CATATN PERISTIWA/PERILAKU	KETERANGAN

