

# Akta Notaris Nomor 78, Tanggal 30 Maret 2015 Kemenhumham RI Nomor AHU-AH.01.06-0001661, Tanggal 31 Maret 2016 TANAWAN KANAWA WAYAARDUWA

Jin By Pass Ngurah Rai No. 32 Tohpati Sanur Denpasar-Bali Tlp. (0361)468262 Web: www.karanggede.com, E-mail: paudmahardika@gmail.com Iiin Operasional, No: 421.201/86/DIKBUD-Tanggal, 21 Pebruari 2005

## RENCANA PELAKSANAA PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Tema / Sub Tema/Sub-Sub Tema : Binatang/Binatang Air/Bagian-bagian Ikan

Model Pembelajaran : Kelompok dengan sudut pengaman

Semester/bulan/Minggu ke : I / Juli / ke - 3 Kelompok / Usia : B / 5-6 Tahun

Hari / Tanggal : Kamis / 22 Juli 2021

Alokasi Waktu : 150 menit

## Kompetensi Inti: KI 1, KI 2, KI 3, dan KI 4

#### **KompetensiDasar(KD):**

1.1	:Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanya
2.12	: Memiliki perilakuyangmencerminkansikaptanggungjawab
3.1-4.1	: Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari, melakukan kegiatan beribadah sehari-
	hari dengan tuntunan orang dewasa
3.3-4.3	: Menggunakan anggota tubuh untukpengembangan motorik kasar dan motorik
	halus
3.6-4.6	:Mengenal benda-benda di sekitarnya (nama,warna,bentuk,ukuran,pola,sifat,suara
	,tekstur,fungsi dan ciri-ciri lainnya)
3.11-4.11	: Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara
	verbal dan non verbal)
3.12-4.12	: Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
3.15-4.15	: Mengenal dan menghasilkan berbagaihasil karya seni, menunjukkan karya dan
	Aktivita seni dengan menggunakan berbagai media

#### **Indikator:**

- 1. Menyebutkan ciptaan-ciptaan Tuhan
- 2. Menunjukkan sikap tanggung jawab
- 3. Menunjukkan cara beribadah menurut agama yang dianut oleh anak
- 4. Menunjukkan kemampuan melakukan gerakan mata,tangan,kaki dan kepala secara terkoordinasi dalam menirukan berbagai gerakan yang teratur
- 5. Menunjukkan kemampuan mengenal benda melalui berbagai aktivitas dalam meniru bilangan

- 6. Mengungkapkan ide, pendapat, perasaan dalam berkomunikasi dengan bahasa yang sopan
- 7. Menunjukkan simbol-simbol huruf
- 8. Menampilkan karya seni dengan menggunakan berbagai media
- 9. Menunjukkan aktivitas seni dengan berbagai cara

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Anak mampu menyebutkan ikan adalah binatang kesayangan ciptaan Tuhan melalui kegiatan bercakap-cakap dengan benar
- 2. Anak mampu menunjukkan sikap tanggung jawab melalui kegiatan merapikan/membereskan peralatan pada tempat semula dengan baik
- 3. Anak mampu melakukan ibadah sehari-hari melalui kegiatan berdoa sebelum dan sesudah kegiatan dengan tertib
- 4. Anak mampu melakukan gerakan ikan berenang sambil bernyanyi "Aquarium " dengan baik.
- 5. Anak mampu mengenal huruf melalui kegiatan menyebutkan huruf-huruf pada kata "ikan" dengan benar.
- 6. Anak mampu bercerita sederhana melalui kegiatan menceritakan proses melipat ikan dengan baik.
- 7. Anak mampu mengenal benda melalui berbagai aktivitas dalam meniru bilangan dengan baik.
- 8. Anak mampu menampilkan karya seni melalui kegiatan melipat bentuk ikan dengan baik.
- 9. Anak mampu memperagakan lagu melalui kegiatan menyanyi dengan baik.

#### Materi dalam kegiatan:

- 1. Ikan adalah binatang ciptaan Tuhan
- 2. Melakukan gerakan sesuai irama lagu
- 3. Doa sebelum dan sesudah kegiatan
- 4. Gambar ikan dan bagian-bagiannya
- 5. Huruf-huruf pada kata "i k a n "
- 6. Melipat bentuk ikan
- 7. Menulis angka sesuai hasil lipatan ikan yang di buat
- 8. Lagu Aquarium
- 9. Aku suka merapikan peralatan
- 10. Aku suka bercerita

#### Materi dalam Pembiasaan:

- 1. SOP Pembukaan (misalnya: berbaris, absen, salam, doa)
- 2. SOP Istirahat/bermain (misalnya : cuci tangan)
- 3. SOP Penutup (misalnya : doa sebelum pulang)

MetodePembelajaran:Bercakap-cakap,Demonstrasi,Bercerita,Unjuk kerja

#### Alat dan Bahan / Sumber belajar:

- 1. Gambar ikan dan bagian-bagiannya
- 2. Buku gambar
- 3. Kertas lipat
- 4. Lem
- 5. Spidol

#### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

## A. Pembukaan (Kegiatan awal) $\pm$ 30 menit

- 1. Penerapan SOP Penyambutan anak
- 2. Penerapan SOP Pembukaan (berbaris, doa, salam, absen)
- 3. Menirukan gerakan ikan berenang
- 4. Bercakap-cakap tentang ikan dan bagian-bagiannya
- 5. Mengenalkan aturan bermain kepada anak.

#### B. Inti (Kegiatan inti) + 60 menit

- 1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
- 2. Guru menanyakan kepada anak dimana mereka pernah menemukan alat dan bahan yang tersedia
- 3. Guru mempersilahkan anak menjelaskan alat dan bahan sesuai dengan konsep yang dipahami anak.
- 4. Anak melakukan kegiatan sesuai yang diminati dan gagasannya:

Kegiatan 1 : menyebut huruf-huruf pada kata ikan

Kegiatan 2 : melipat bentuk ikan

Kegiatan 3 : menulis bilangan sesuai hasil lipatan ikan yang di buat anak

Kegiatan pengaman : bermain puzzle

5. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya

#### C. Recalling

- 1. Merapikan peralatan yang digunakan saat kegiatan
- 2. Memajang hasil karya anak di papan pajangan
- 3. Menguatkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh anak terkait pengalaman yang telah dilakukan anak
- 4. Memberikan apresiasi terhadap sikap dan perilaku yang baik dan semua hasil belajar yang dicapai anak
- 5. Bila ada perilaku yangkurangtepat harus didiskusikan bersama

## D. Istirahat (± 30 menit)

1. Penerapan SOP istirahat (cuci tangan, doa, makan, minum dan bermain di luar ruangan)

## E. Penutup ( $\pm$ 30 menit)

- 1. Menanyakan perasaan selama hari ini
- 2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
- 3. Rencana Tindak Lanjut (Pemberian tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah yakni menanyakan kepada orang tuanya tentang bagian-bagian dan perkembangbiakan ikan)
- 4. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari Penerapan SOP Penutup

#### Rencana Penilaian

#### 1. Indikator Capaian

Program		
Pengembangan	KD	INDIKATOR
NilaiAgama danMoral	1.1 3.1-4.1	<ol> <li>Mempercayai Tuhan melalui ciptaanNya</li> <li>Menunjukkan cara beribadah menurut agama yang dianut oleh anak</li> </ol>

Fisik Motorik	3.3-4.3	1 Menirukan gerakan ikan berenang	
Sosial Emosional	2.12	1 Merapikan/membereskanalat belajardan bermain	
Kognitif	3.6-4.6	1 Menulis bilangan sesuai jumlah lipatan ikan yang di buat anak	
Bahasa	3.11-4.11	Mengungkapkan ide, pendapat, gagasan dalam berkomunikasi dengan bahasa yang sopan	
	3.12-4.12	2 Mengenal simbol-simbol huruf	
Seni	3.15-4.15	<ol> <li>Menampilkan hasil karya seni dengan melipat bentuk ikan</li> <li>Menunjukkan aktivitas seni dengan berbagai cara</li> </ol>	

# 2. Teknik Penilaian

- a. Catatan observasi
- b. Catatan hasil karya
- c. Percakapan
- d. Catatan anekdot

## 3. Instrumen Penilaian

# a. Pedoman Observasi

NO	IndikatoryangDiamati	NILAI			
		BB	MB	BSH	BSB
1	Mempercayai Tuhan melalui ciptaanNya				
2	Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari				

b. Pedoman Hasil karya

NO	IndikatoryangDiamati	CapaianPerkembangan/Nilai				
		BB	MB	BSH	BSB	
1	Menampilkan hasil karya seni dengan melipat bentuk ikan					

# c. Pedoman Unjuk kerja

		CapaianPerkembangan/Nilai			
No.	IndikatoryangDiamati	BB	MB	BHS	BSB
1.	Merapikan/membereskan alat belajar & bermain				
2	Meniru gerakan ikan berenang				
3.	Menunjukkan aktivitas seni dengan berbagai cara				

#### d. Pedoman Wawancara/Percakapan

	IndikatoryangDiamati	CapaianPerkembangan/Nilai				
No.		BB	MB	BHS	BSB	
1	Mengungkapkan ide, pendapat, gagasan dalam					
2	berkomunikasi dengan bahasa yang sopan Menyebut huruf-huruf pada kata "i k a n "					

#### e. Pedoman Catatan Anekdot

No	Hari/ Tanggal	Nama Anak	Peristiwa/ Perilaku	Capaian Perkembangan
	Tanggai			i ei keinbangan
1.				
2.				

## **Keterangan:**

- a. Peristiwa / Perilaku : di isi dengan sikap dan perilaku khusus anak ketika suatu peristiwa terjadi secara tiba-tiba baik positif maupun negatif.
- b. Capaian Perkembangan : di isi dengan deskripsi pelaporan serta nilai yang dicapai tentang pertumbuhan fisik dan perkembangan lainnya yang ditunjukkan anak saat peristiwa tersebut terjadi, misal : MB dalam perkembangan Bahasa, BSH dalam perkembangan Sosial Emosional, dst.

Mengetahui Kepala TK Mahardika Denpasar,22 Juli 2021 Guru Kelompok B1

(Ni Wayan Yanti.SS.,S.Pd)

(Made Suryaningsih.S.Sos.H.,S.Pd)