

SELEKSI TAHAP II

PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK

SIMULASI MENGAJAR

JARNI MAMUKI, S.Pd

TK DULOHUPA

KECAMATAN TELAGA BIRU

KABUPATEN GORONTALO

2021/2022

**RENCANA PELAKSANAAN
PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**



SEMESTER I

KELOMPOK B

TK DULOHUPA

KECAMATAN TELAGA BIRU

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK DULOHUPA

KELONPOK/USIA : B / 5 – 6 TAHUN

SEMESTER/BULAN/PUTARAN : I / NOVEMBER / XIV

TAHUN PELAJARAN : 2021/2022

TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA : BINATANG/BINATANG KESAYANGAN/KELINCI

1. KOMPETENSI DASAR :

Nilai Agama Moral

1.1 Mengenal ciptaan Allah yaitu binatang kelinci

1.2 Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan

Fisik Motorik

3.3 - 4.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus

Kognitif

3.6 – 4.6 Mengenal benda – benda di sekitar

3.8 – 4.8 Mengenal lingkungan alam

Bahasa

3.10 – 4.10 Memahami bahasa reseptif

3.11 – 4.11 Memahami bahasa ekspresif

Sosial Emosional

2.9 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu jika Di minta bantuannya

Seni

3.15 – 4. 15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni

2. Materi :

Mengenal ciptaan Allah, Menghormati diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur terhadap Tuhan, Melatih kelenturan jari tangan, pengembangan motorik kasar, mengenal tempat hidup binatang, menceritakan apa yang telah dilakukan, mengenal angka, Tanya jawab tentang binatang kesayangan yaitu kelinci, berperilaku yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuannya, Kreasi seni terkait kelinci

3. Tujuan

- Anak dapat mengenal ciptaan Allah
- Anak dapat melatih kelenturan jari tangan
- Anak dapat meniru kelinci melompat
- Anak dapat mengenal tempat hidup binatang yaitu kelinci
- Anak dapat mengenal angka
- Anak dapat menceritakan apa yang telah dilakukan
- Anak dapat bersikap peduli dan mau membantu teman
- Anak dapat berkreasi seni

4. Alat dan bahan

- Gambar kelinci
- Pias angka
- Pola gambar kelinci
- Kapas
- Lem
- Kertas HVS/ Kertas warna
- Karet
- Gunting
- Spidol

5. Kegiatan :

1) Kegiatan pembukaan

Diskusi tentang binatang kesayangan yaitu kelinci

Tanya jawab tentang binatang kesayangan yaitu kelinci

Kosakata : putih, berkaki empat, melompat, lincah, beranak

2). Kegiatan Inti

- Memasangkan lambang bilangan sesuai jumlah gambar kelinci
- Kolase pada gambar kelinci dengan menggunakan kapas
- Kreasi membuat kelinci dari kertas

3). Istirahat Makan

- Makan bersama
- Istirahat (main di halaman)

4). Kegiatan Penutup

- Recoling
- Doa pulang
- Pesan – pesan

6. Metode : praktek langsung, pemberian tugas, bercerita, tanya jawab

7. Alat penilaian : ceklis, anekdot, hasil karya.

Gorontalo, 11 Oktober 2021



Guru Kelompok B

PENILAIAN HARIAN



SEMESTER I

KELOMPOK B

TK DULOHUPA

KECAMATAN TELAGA BIRU

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

CATATAN ANEKDOT



SEMESTER I

KELOMPOK B

TK DULOHUPA

KECAMATAN TELAGA BIRU

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

CATATAN ANEKDOT

NO	HARI / TGL	KLPK / USIA	NAMA ANAK	CATATAN PERISTIWA / PERILAKU	ANALISIS KD	KEMAM PUAN YANG DICAPAI
1.	Kamis 11/11/2021	6 Tahun	Rahim	<p>Anakda Rahim dapat menirukan melompat kelinci</p> <p>Anakda Rahim dapat mengenal benda di sekitar dengan cara memasang lambing bilangan sesuai jumlah gambar gambar kelinci</p> <p>Anakda Rahim dapat melakukan Tanya jawab dengan guru tentang tempat hidup kelinci</p>	<p>3.3 – 4.3 Mengetahui anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar</p> <p>3.6-4.6 (Kognitif) - mengenal benda-benda disekitar - mengenal jumlah - mengenal angka</p> <p>3.11 – 4.11 (Bahasa) Tanya jawab tentang tempat hidup kelinci</p>	<p>BSB</p> <p>BSH</p> <p>BSB</p> <p>BSB</p> <p>BSB</p>

PENILAIAN HASIL KARYA



SEMESTER I

KELOMPOK B

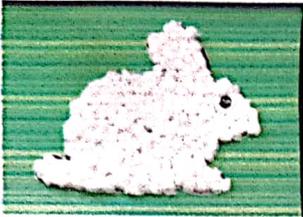
TK DULOHUPA

KECAMATAN TELAGA BIRU

KABUPATEN GORONTALO

2021/ 2022

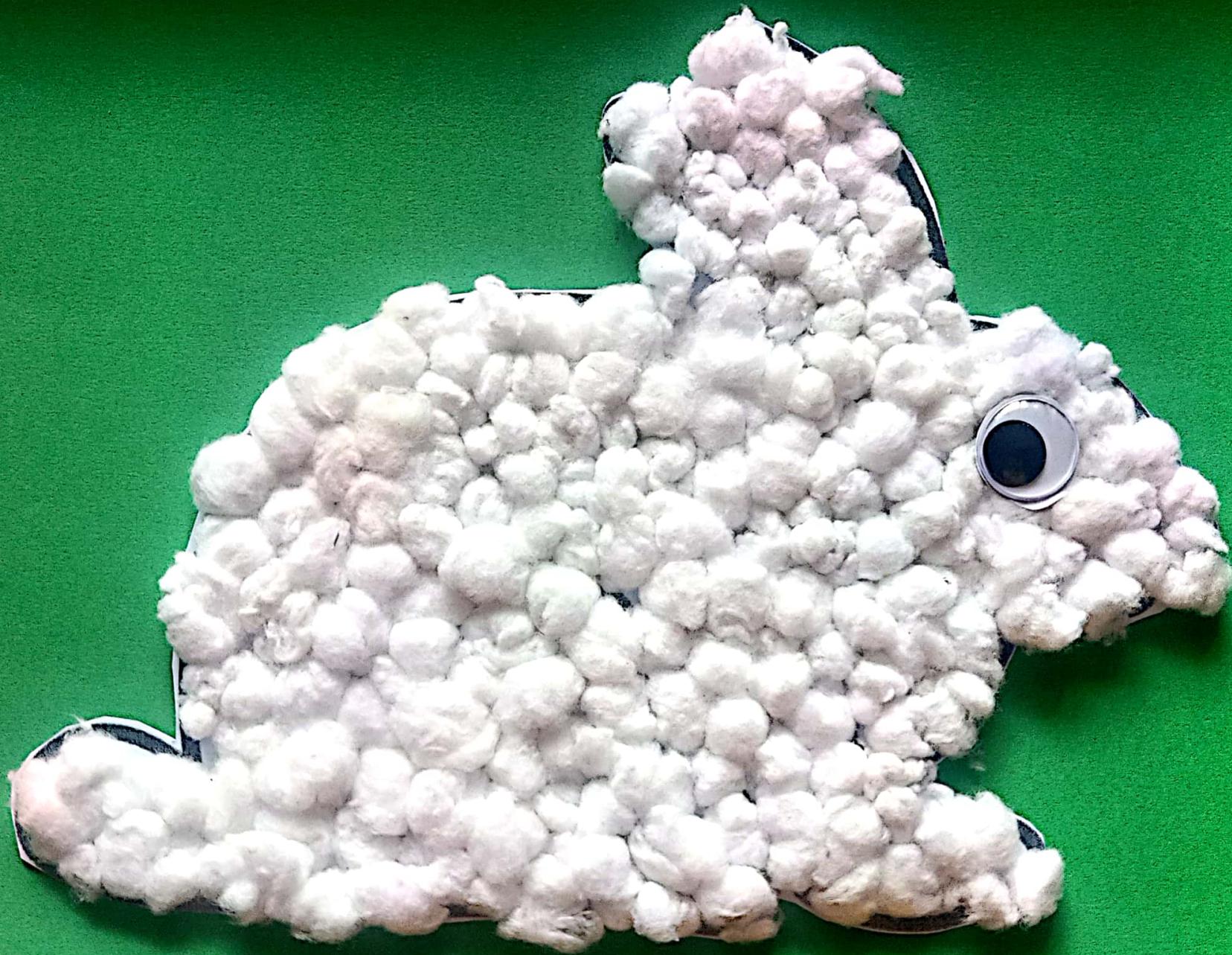
PENILAIAN HASIL KARYA

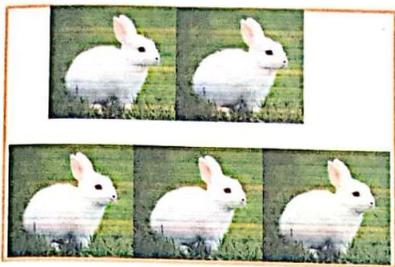
HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN	KD	CAPAIAN PERKEMB.
<p>Rahim Rabu, 11 November 2021</p> 	- Kolase pada gambar kelinci dengan kapas	<p>3.3-3.4 Koordinasi mata dan tangan 3.6-4.6 Mengenal bentuk kelinci 3.15-4.15 Mengenal berbagai aktivitas seni (kolase pada gambar kelinci))</p>	<p>BSH</p> <p>BSH</p> <p>BSH</p>
<p>Rahim Rabu, 11 November 2021</p> 	- Kreasi membuat kelinci dari kertas	<p>3.3-3.4 Koordinasi mata dan tangan 3.6-4.6 Mengenal bentuk kelinci 3.15-4.15 Mengenal berbagai aktivitas seni</p>	<p>BSH</p> <p>BSH</p> <p>BSH</p>

LAMPIRAN

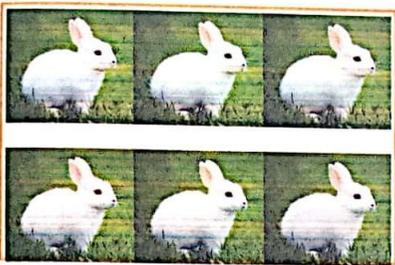
LAMPIRAN



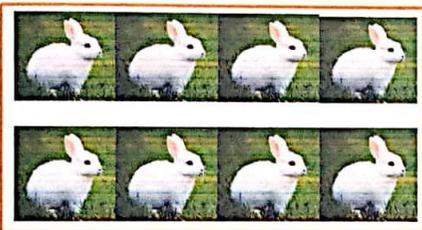




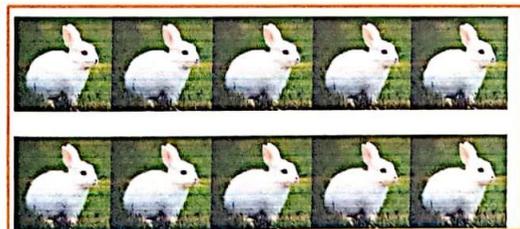
5



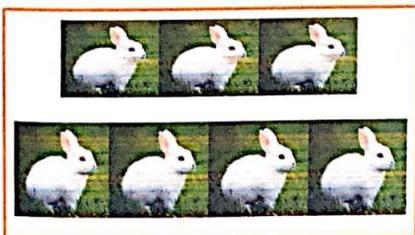
6



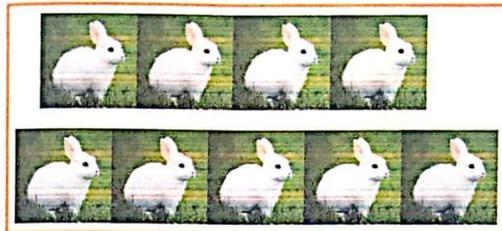
8



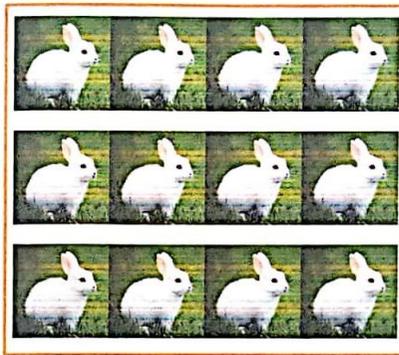
10



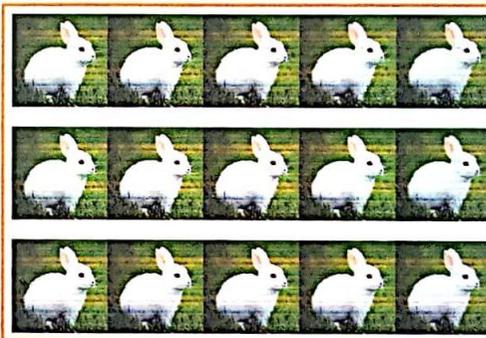
7



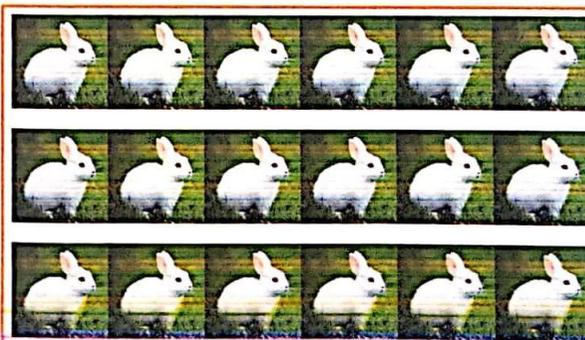
9



12



15



18

Binatang kesayangan : kelinci

