

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

<b>NAMA PAUD</b>	:	TK ISLAM BAITUSHSHOBIRIN	
<b>SEMESTER/BULAN / MINGGU</b>	:	I/November/17	
<b>KELAS/USIA</b>	:	B/ 4-6 Tahun	
<b>TEMA/SUB-TEMA/SUB-SUB TEMA</b>	:	Binatang/kucing	
<b>HARI/TANGGAL</b>	:	Jumat, 19 November 2021	
<b>Kompetensi Dasar (KD)</b>	:	NAM	1.2, 1.1
		FM	3.3-4.3, 2.1
		KG	3.6-4.6, 3.8-4.8
		BHS	3.11-4.11, 3.12-4.12
		SE	2.8, 2.10
		SN	2.4, 3.15-4.15
<b>Tujuan</b>	:	1	Dapat merawat dan menyayangi binatang kucing
		2	Terbiasa mengucapkan kalimat kebesaran Tuhan setiap melihat ciptaan Tuhan
		3	Dapat mengenal keaksaraan kucing
		4	Dapat berkreasi terkait tema kucing
		5	Dapat mengembangkan motorik halus
		6	Dapat mengembangkan motorik kasar
		7	Dapat bercerita dengan sederhana terkait tema kucing
		8	Terbiasa bersikap mandiri
		9	Terbiasa hidup bersih
		10	Dapat mengenal cara hidup kucing
<b>Kegiatan Main di Kegiatan Inti dan Alat Bahan</b>	:	<b>KEGIATAN MAIN</b>	<b>ALAT DAN BAHAN</b>
	1	Kandang kucing seperti apa yang ingin kamu buat	Balok kayu, lilin, miniature binatang, paralon
	2	Yuk melukis kucing	Cat air, kertas gambar, kuas, krayon, spidol warna, pensil
	3	Dapatkah kamu membuat kata kucing?	Kartu huruf, play dough, batu, pensil, kertas, stik es krim

<b>Kegiatan Penyambutan Anak</b>	1	Memberikan contoh menyapa anak dengan senyum, sapa, salam, sopan dan santun.
	2	Pembiasaan anak untuk menjawab dan memberi salam.
	3	Pembiasaan menjawab dan merespon sapaan.
	4	Mengabsen sendiri.
<b>Kegiatan Motorik Kasar</b>	Menirukan gerakan kucing berjalan	
<b>Kegiatan Pembukaan</b>	Rangkaian kegiatan pada tahap pembukaan dapat meliputi:	
	1	Berdoa sebelum belajar
	2	Bernyanyi Lagu kucing meong meong
	3	Membahas tentang tema Bunga Mawar dengan menghadirkan Bunga Mawar asli, agar anak dapat bereksplorasi dengan mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi dan mengomunikasikan.
	4	Bercakap cakap tentang kucing kesayanganku
	5	Menyepakati aturan main bersama anak
	6	Menginformasikan dan mempromosikan kegiatan main hari ini dengan menggunakan kalimat propokatif : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kandang kucing seperti apa yang ingin kamu buat?</li> <li>• Yuuk melukis kucing ?</li> <li>• Dapatkah kamu membuat kata kucing ?</li> <li>...</li> </ul>
	7	Membagi kelompok dan membagi kegiatan main.
	8	Mengucapkan selamat bermain.
		<i>Catatan penting :</i> <i>Kegiatan pada tahap ini ditujukan untuk mengenali masalah dan atau memperkenalkan tantangan kepada anak, sebagai dasar penerapan saintifik yang bermuatan STEAM, sehingga aktivitasnya mendorong tercapainya kemampuan HOTS pada setiap anak.</i>



