RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN

TAMAN KANAK KANAK RAFIFAH

Semester/ Minggu Ke/ Hari ke : I/11/1

Hari/Tgl

Kelompok Usia : A

Tema/Sub Tema : Binatang / Hidup di darat (berkaki 2)

: 1.1 - 2.3 - 2.4 - 3.2 - 4.2 - 3.6 - 4.6 - 3.11 - 4.11 - 3.15 - 4.15 KD

Materi : - Macam- macam binatang hidup di darat

- Gambar- gambar binatang hidup di darat

- Gerak / jalannya binatang - Tidak menyakiti binatang - Suara - suara binatang

- Syair ayamku

- Tertarik pada aktifitas seni

: Kelompok dengan kegiatan pengaman Kegiatan main

Alat dan bahan : - Ayam

> - Maze - Kertas - Pensil

: Peduli Lingkungan Karakter

Proses Kegiatan

A. KEGIATAN PEMBUKAAN

- 1. Penerapan SOP Pembukaan
- 2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat (berkaki 2)
- 3. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
- 4. Menirukan suara ayam
- 5. Mengenal kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

- 1. Mencari jejak gambar kandang ayam
- 2. Menghitung bentuk- bentuk geometri pada gambar ayam
- 3. Menggambar bentuk ayam
- 4. Bersyair ayamku

C. RECALLING

- 1. Merapikan alat- alat yang telah digunakan
- 2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- 3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- 4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
- 5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

- 1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
 Bercerita pendek yang berisi pesan- pesan
- 4. Menginformasikan kegiatan untuk besok5. PEnerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

- 1. Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
- 2. Pengetahuan dan keterampilan
 - a. Dapat menyebut binatang yang hidup di darat
 - b. Dapat menceritakan perkembangan ayam
 - c. Dapat mengucap syair dengan baik
 - d. Dapat mencari jalan menuju kandang ayam
 - e. Dapat menggambar bentuk ayam

Mengetahui,

Kepala TK RAFIFAH Guru Kelompok A

ROSMIATI S.Pdi





