

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TKIT Insan Madani Banda Aceh
 Kelas/Semester : Ar Rahman (B)/I
 Tema : Binatang peliharaan
 Sub : Kucing
 Pembelajaran ke : 1
 Alokasi waktu : 180 menit



A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya.
2. Anak dapat mengenal kucing sebagai rasa syukur kepada Tuhan.
3. Memiliki perilaku sikap ingin tahu.
4. Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif.
5. Anak mampu menunjukkan karya dan aktivitas seni dari berbagai media.
6. Melatih motorik halus anak.

KD: 1.1 1.2 2.2 3.5 4.5 3.12 4.12

Alat dan bahan: Buku Pilar Karakter, ranting, kain perca dan bahan-bahan bermain *loosepart*

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembuka

- Salam
- Berdoa sebelum belajar
- Bercakap-cakap tentang kucing
- Membacakan buku Pilar karakter

3. Istirahat

- Mencuci tangan
- Berdoa sebelum makan
- Merapikan tempat makan

2. Kegiatan Inti

- Menyampaikan aturan main
- Membuat kandang kucing
 - Membuat pabrik makanan kucing
 - Membuat klinik kucing
 - Menghitung jumlah kucing
 - Menyusun kata kucing
- Merapikan mainan

4. Kegiatan penutup

- Refleksi
- Menyakan perasaan
- menginformasikan kegiatan besok
- Berdoa

C. PENILAIAN

Pengetahuan	Keterampilan	Sikap
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Bercakap-cakap tentang kucing ➤ Mengetahui tentang kucing ➤ Menghitung jumlah kucing ➤ Menyusun kata kucing 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Membuat kandang kucing ➤ Membuat pabrik makanan kucing ➤ Merapikan alat bermain setelah digunakan 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Mengenal ciptaan Allah ➤ Ingin tahu ➤ Kreatif