



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) KURIKULUM 2013
TAMAN KANAK-KANAK BUNGA TANJUNG
TAHUN AJARAN 2021/2022

Semester/Minggu/Hari ke : 1 / 13 / 5

Hari, tanggal : Rabu, 17-11-2021

Kelompok usia : 4 – 5 Tahun

Tema/ subtema / sub subtema : Binatang / Binatang yang Bisa Terbang / Lebah

Kompetensi Dasar (KD) : 1.1 – 2.4 – 2.5 – 3.2 – 4.2 – 3.6 – 4.6 – 3.13 – 4.13 – 3.15 – 4.15

Materi Kegiatan : - Tidak menyakiti ciptaan Tuhan

- Gerakan binatang yang bisa terbang
- Cerita pengalaman anak
- Berbuat baik pada makhluk Tuhan
- Suara-suara lebah
- Beradaptasi dengan lingkungan
- Tertarik pada aktifitas seni

Materi Pembiasaan :-Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan

- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.

Alat dan bahan : Buku gambar, pensil, krayon, gunting, lem

A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
3. Berdiskusi tentang jenis binatang yang bisa terbang
4. Menirukan suara lebah
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Mencocokkan bilangan dengan benda-benda
2. Menggunting dan menempel kertas menjadi bentuk lebah
3. Membuat bentuk sarang lebah
4. Menunjukkan gerakan-gerakan sederhana

C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menceritakan tentang manfaat dan bahaya lebah
 - b. Dapat mencocokkan bilangan dengan benda
 - c. Dapat membuat mainan dengan menggunting dan menempel
 - d. Dapat membuat sarang lebah
 - e. Dapat menirukan gerakan-gerakan sederhana



Guru Kelas A

Saryati