

NAMA : **BAIQ NURSAADAH RAHMAN S.Ag**
SEKOLAH : **TK ISLAM TERPADU AMIRUL UMMAH**
EMAIL : **nursaadah2021@gmail.com**
JENJANG/KELAS : **Taman Kanak kanak / Kelas B**
TOPIK/TEMA PEMBELAJARAN : **BINATANG / BINATANG AIR**

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAMAN KANAK – KANAK ISLAM TERPADU AMIRUL UMMAH

Semester / Bulan / Minggu ke : I / Oktober / XIII
Hari / Tanggal : Senin / 26 Oktober 2020
Kelompok Usia : B / 5 – 6 Tahun
Tema / Sub Tema : BINATANG / BINATANG AIR

Tujuan Pembelajaran :

Agar anak dapat mengenal dan mengetahui berbagai macam binatang yang hidup di air, dapat mengetahui makanan, jenis, bentuk dan tempat berkembang biak binatang yang hidup di air.

Materi Pembelajaran :

1. Mengucapkan doa – doa
2. Ikan Ciptaan Tuhan
3. Menjaga dan merawat binatang
4. Mengetahui nama, jenis, ciri dan cara berkembang biak ikan
5. Mengetahui kehidupan nelayan yang mencari ikan
6. Mengetahui apa dibutuhkan ikan.
7. Kebiasaan makan-makanan yang bergizi dan seimbang
8. Berbagai gerakan untuk melatih motorik kasar (senam, melompat, merangkak, meloncat, menari, lari)
9. Menghargai hasil karya dalam bentuk gambar, lukisan, kolase, mozaik, finger painting dan menggambar
10. Membuat berbagai hasil karya tentang ikan

Materi Pembiasaan :

1. Mengucapkan salam
2. Berdoa sebelum melakukan kegiatan
3. Mencuci tangan setiap selesai melakukan kegiatan

Metode :

- Bercerita
- Tanya jawab
- Penugasan
- Praktek langsung

Alat dan Bahan :

- LKA, Pensil
- Buku perekat, guntingan kertas, lem
- Buku gambar, crayon
- Balok

A. PEMBUKAAN (± 30 Menit)

- Doa sebelum belajar / absensi
- Mengenalkan aturan bermain
- Bercakap – cakap tentang jenis dan makanan ikan
- Senam fantasi

B.INTI (± 60 Menit)

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
2. Guru menanyakan konsep warna dan bentuk yang ada di alat dan bahan
3. Guru menanyakan kepada anak dimana mereka pernah menemukan konsep tersebut?
4. Guru mempersilahkan anak mengelompokkan alat dan bahan sesuai dengan konsep yang dipahami anak.
5. Anak melakukan kegiatan sesuai yang diminati dan gagasannya:
 - a. Kelompok 1 : Menebalkan huruf dari kata ikan didalam air
 - b. Kelompok 2 : Menempel pola sisik ikan pada gambar ikan
 - c. Kelompok 3 : Menggambar bentuk ikan

Kegiatan Pengaman :

- Bermain balok bentuk aquarium

6. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya
7. Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak di kegiatan mainnya

C.PENUTUP

1. Menanyakan perasaan selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan – pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
5. Berdoa sebelum pulang

D.RENCANA PENILAIAN

Indikator Penilaian

Program Pengembangan	KD	Indikator	Hasil Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
NAN	1.1	- Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya				15
	3.1.	- Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari			4	11
	4.1	- Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa	2	8	3	2
	1.2	- Menghargai diri Sendiri , orang lain,dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	5	3	5	2
FM	3.3	- Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk Pengembangan motorik kasar dan motorik halus			3	12
	4.3	- Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus			3	12
	2.1	- Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat	7	3	3	2
KOG	3.8	- Mengenal lingkungan alam (hewan,tanaman,cuaca, tanah, air, batu-batuan,dll)			3	12
	4.8	- Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air,batu-batuan, dll) dalam bentuk gambar,bercerita,bernyanyi, dan gerak tubuh	4	3	5	3
SOSEM	3.14	- Mengenali kebutuhan, keinginan, dan minat diri	7	2	4	2
	4.14	- Mengungkapkan kebutuhan, keinginan dan minat diri dengan cara yang tepat	7	2	4	2
	2.11	- Memiliki perilaku yang dapat menyesuaikan diri			8	7
BHS	3.10	- Memahami bahasa reseptif (menyimak dan membaca)	1	2	6	6
	4.10	- Menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif (menyimak dan membaca)	1	2	6	6
SENI	3.15	- Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni	3	2	8	2
	4.15	- Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	6	2	5	2

Keterangan :

Angka pada hasil penilaian menunjukkan jumlah murid

Guru Kelas B1

Baiq Nursaadah Rahman S,Ag

Sembung, 26 Oktober 2020

Mengetahui

Kepala TK IT Amirul Ummah

Baiq Nursaadah Rahman S,Ag