

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(SIMULASI MENGAJAR GURU PENGGERAK)**

SATUAN PENDIDIKAN	: TK NEGERI PEMBINA UNAAHA
KELOMPOK/SEMESTER	: B/1
TEMA	: BINATANG
SUB TEMA	: BINATANG BERKAKI 4
SUB-SUB TEMA	: “ KELINCI “
PEMBELAJARAN	: 11
ALOKASI WAKTU	: 10 Menit
KD	: 1-1,1-2,2-8,(3-3,4-3),(3-5.4-5),(3-12,4-12),(3-15,4-15)
MATERI	: - Mengetahui ciptaan Tuhan - Mengerjakan Tugas tanpa di bantu - Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktifitas - Dapat memecahkan masalah sederhana - Membuat berbagai hasil karya sesuai kreatifitasnya
Tujuan Pembelajaran	: - Anak dapat menyebutkan binatang berkaki empat - Anak dapat menyebutkan makanan kelinci - Anak dapat mewarnai gambar wortel - Anak dapat menulis kata kelinci
Alat dan bahan	: - Gambar kelinci - Gambar wortel - Kertas - Kapas - Lem - Pensil - Pensil warna
A. PEMBUKAAN (3 Menit)	
1. Salam	
2. Berdoa	
3. Absen	
B. KEGIATAN INTI (5 Menit)	
1. Bercakap-cakap tentang binatang berkaki 4 (kelinci)	
2. Melompat seperti kelinci	
3. Guru mengajak siswa mengisi pola gambar kelinci dengan menggunakan kapas	
4. Guru mengajak siswa mewarnai gambar wortel	
5. Guru mengajak siswa menulis kata kelinci	
C. PENUTUP (2 Menit)	
1. Menanyakan perasaannya selama hari ini	
2. Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini,mainan apa yang paling disukai.	
3. Menginformasikan kegiatan untuk besok	
4. Berdoa,salam	

FORMAT CEKLIS PENCAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN (SETIAP HARI 4-5 ANAK)

Hari/Tanggal : Kelas : B
Tema/Sub Tema : Binatang/Binatang berkaki 4

ASPEK PERKEMBANGAN	KD/STPPA	NAMA ANAK				

Keterangan

- BB :
- MB :
- BSH :
- BSB :

FORMAT PENILAIAN ANEKDOT

Hari/Tanggal : Kelas : B
Tema/Sub Tema : Binatang/Binatang berkaki 4
Waktu :

NO	NAMA ANAK	PERISTIWA/PERILAKU	ANALISIS KD/STPPA	CAPAIAN

