

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)
BELAJAR DI RUMAH TAMAN KANAK-KANAK NEGERI 2 BUKIT KAPUR

Semester/Bulan/Minggu : 1/November/Minggu Ke 17

Tema : Binatang
 Subtema : Binatang Ternak
 Kelompok : B (usia 5-6 tahun)

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.1	- Mempercayai adanya tuhan melalui ciptannya	1. Surat An-nas 2. Melipat Kepala Sapi
FM 3.3, 4.3	- Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus - Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus	3. Kolase gambar kambing dengan serbuk teh 4. Mengelompokkan kaki binatang ternak (yang berkaki empat dan dua)
KOG 3.6, 4.6, 3.8, 4.8	- Mengenal lingkungan sosial (keluarga, teman, tempat tinggal, tempat ibadah, budaya, transportasi) - Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan sosial (keluarga, teman, tempat tinggal, tempat ibadah, budaya, transportasi) dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, dan gerak tubuh - Mengenal lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll) - Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll) dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, dan gerak tubuh	5. Menyebutkan binatang yang bertelur dan beranak 6. Menyebutkan huruf kata "Ayam" 7. Menulis kata "Sapi" di buku tulis 8. Memberi makan ayam dirumah 9. Mengulang lagu "Bebek" 10. Mewarnai gambar ayam 11. Menyanyikan lagu binatang 12. Menggunting pola Bebek
BAHASA 3.10, 4.10, 3.12, 4.12	- Memahami bahasa reseptif (menyimak dan membaca) - Menunjukkan kemampuan bahasa reseptif (menyimak dan membaca) - Mengenal keaksaraan awal melalui bermain - Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	13. Bermain plastisin membentuk Bebek 14. Menghubungkan bilangan dengan lambang bilangan
SOSEM 2.12, 3.13, 4.13	- Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab - Mengenal emosi diri dengan orang lain - Menunjukkan reaksi emosi diri secara wajar	
SENI 3.15, 4.15	- Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni - Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Hari / Tanggal : Sabtu, 27 November 2021
Semester / Minggu : I / 7
Tema / Sub Tema : Binatang / Binatang ternak
Kelompok : B

MATERI KEGIATAN

- ❖ Menenal ciptaan Tuhan (nam 1.1)
- ❖ Menenal prilaku baik(nam 3.2,4.2)
- ❖ Memiliki prilaku sikap jujur (nam 2.13)
- ❖ Memiliki prilaku mencerminkan hidup sehat (fm 2.1)
- ❖ Mengembangkan motorik halus :menulis, melipat, menganyam, menggunting, menjiplak, bermain plastisin, membatik (fm 3.3,4.3)
- ❖ Mengembangkan motorik kasar : memanjat, bergantung, berayun, senam, bergerak bebas (fm 3.3,4.3)
- ❖ Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu (kog 2.2)
- ❖ Menenal lambang bilangan (kog 3.6,4.6)
- ❖ Menenal lingkungan alam (kog 3.8,4.8)
- ❖ Memiliki prilaku yang mencerminkansikap ta'at (sosem 2.6)
- ❖ Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab (sosem 2.12)
- ❖ Menenal keaksaraan awal melalui bermain (bhs 3.12,4.12)
- ❖ Membaca (bhsa 3.10,4.10)
- ❖ Aktifitaskarnya seni (3.15,4.15)

ALAT DAN BAHAN

- ❖ Kertas, gunting, krayon
- ❖ Plastisin
- ❖ Pensil, pensil warna

PEMBUKAAN

- ❖ Doa sebelum belajar
- ❖ Membaca surat an-nas
- ❖ Menenal aturan bermain
- ❖ Demonstrasi : gerak dan lagu
- ❖ Bercakap – cakap tentang : menyebutkan binatang ternak

INTI

- ❖ Menggunting pola bebek
- ❖ Plastisin pola bebek
- ❖ Menghubungkan bilangan dengan lambang bilangan

RECALLING

- ❖ Merapikan alat selesai bermain
- ❖ Menguatkan konsep tentang binatang ternak
- ❖ Guru memberikan penjelasan tentang manfaat binatang ternak

PENUTUP

- ❖ Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan
- ❖ Menyanyikan lagu tentang “ bebek”
- ❖ Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- ❖ Doa setelah belajar