RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TAMAN KANAK-KANAK DENANYAR 2

Semester/Minggu ke/Hari ke: 1/3/1

Hari/Tanggal : senin, 23 November 2021

Kelompok Usia : B

Tema/Sub Tema : Diriku/ Panca Indera

KD : 1-1.2-2.5-3.1-4.1-3.11-14.11-3.12-4.12-3.4-14

Materi : - Mata ciptaan Tuhan

Beranitampildi depan umum
Menyanyi lagu panca indera
Pengenalan ekspresi wajah
Menggerakkan jari-jari tangan

Hobiku

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman

Alat dan bahan : - Gambar anak

PensilKartonGunting

Karakter : Kreatif

Karakter

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN (07.00 - 08.00 WIB)

- 1. Peerapan SOP pembukaan
- 2. Berdiskusi tentang panca indera
- 3. Menyanyi lagu panca indera
- 4. Berdiskusi tentang cara merawat mata
- 5. Bermain petak umpet
- 6. Megenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI (08.00 - 09.00 WIB)

- 1. Melengkapi gambar kacamata
- 2. Menghitung jumlah mata
- 3. Meniru tulisan "mata"
- 4. Membuat topeng kacamata dengan karton

C. RECALLING (09.00 - 09.30 WIB)

- 1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
- 2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- 3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama.

- 4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
- 5. Penguatan pengetahuan yang di dapat anak

D. PENUTUP (09.30 – 10.00 WIB)

- 1. Menanyakan perasaan anak selama hari ini
- 2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
- 3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- 4. Menginformasikan kegiatan utuk besok
- 5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

- 1. Sikap
 - a. Mensyukuri bahwa mata sebagai ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
- 2. Pengetahuan dan keterampilan
 - a. Dapat menyebutkan guna mata
 - b. Dapat menceritakan cara merawat mata
 - c. Dapat melengkapi gambar kacamata
 - d. Dapat membuat topeng kacamata dari karton
 - e. Dapat menghitung jumlah mata

Mengetahui.

Kepala Sekolah TK Denanyar 2

Kecamatan Tangen

Puspita Aprilian, S.Pd

Guru Kelas

Yuspandini