

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN / RPPH

Kelompok : A2

Semester/Minggu/Har : II / 6 / 3

Hari/Tanggal : Rabu, 11 Februari 2018

Tema/Sub Tema : Pekerjaan / Pedagang Ikan

MATERI	KEGIATAN MAIN	ALAT & BAHAN	PROSES KEGIATAN	PENILAIAN	
				RENCANA	HASIL
Berani menyampaikan ide/ pendapat ttg sesuatu (SE.17) (F.45)	Membatik gambar kolam ikan	Gambar kolam ikan	A. PEMBUKAAN	1. Sikap	SE.17
Melempar dengan berbagai media (F.12)	Menunjuk lambang bilangan 1-10 dgn memancing	Pancing ikan	1. Mengucap salam - berdo'a 2. Bernyanyi lagu anak 3. Mengamati pedagang ikan 4. Diskusi ttg pedagang ikan 5. Diskusi tata tertib 6. Melempar kantong biji pada keranjang 7. Mengenal kegiatan & aturan yg digunakan	- Berani menyampaikan ide - Mejaga kerapian kelas - Sikap mentaati tata tertib	1. Jihan 3. Dika, Vani, Galang, Habsy Albee 1. Reyhan, Ais 3. Naufal, Farah, Alia,Dika, Habsy, Galang, Vivi, Jihan
Melakukan gerakan motorik halus dengan berbagai media	ikan di bak air (K.26)	Lembar kegiatan			F.12
Menjawab informasi dgn menebali tulisan "Pedagang teknologi sederhana Ikan" (B.10)					
Menyampaikan isi cerita sesuai dengan gambar	Menceritakan kenapa magnit pada pancing ikan dan		B. INTI	2. Pengetahuan & Ketrampilan	F.45
Mengenal cara memecahkan masalah yg lbh kompleks (K.9)	mulut ikan bisa menempel		1. AREA SENI Membatik gambar kolam ikan	- Dapat membatik gambar kolam ikan	1. Reyhan, Putra, Belinda 3. Habsy, Vivi, Ais, Naufal, Albee, Dika
Memelihara lingkungan dgn baik (NAM.26)			2. AREA BERHITUNG Menunjuk lambang bilangan 1-10 dgn memancing ikan di bak air	- Dapat menunjuk lambang bilangan dgn memancing ikan di bak air	4. Galang
			3. AREA BAHASA Menjawab informasi dgn menebali tulisan "Pedagang Ikan"	- Dapat menjawab informasi dgn menebali tulisan "Pedagang Ikan"	K.26 3. Ais, Vivi, Dika, Galang, Hab-sy, Naufal, Farah, Vanda
			4. AREA IPA Menceritakan kenapa magnit pd pancing ikan & mulut ikan bisa menempel	- Dapat menceritakan kenapa magnit pd pancing ikan & mulut ikan bisa menempel	3. Habsy, Vivi, Ais, Naufal, Galang, Dika, Farah, Albee
			RECALLING 1. Mengembalikan mainan pada tempatnya		1. Jihan, Reyhan, Abel
			2. Diskusi perilaku yg baik/tdk baik hari ini		3. Vani, Galang, Habsy, Naufal, Dika, Ais
			3. Pengukuhan pengetahuan anak		NAM.26
			C. PENUTUP 1. Menanyakan perasaan hari ini		3. Vani, Ais, Farah,.....
			2. Diskusi kegiatan hari ini & kegiatan apa yg paling disukai, Bercerita		
			3. Informasi kgiatan esok		
			4. Berdo'a - pulang		

Mengetahui,
Kepala TK

Nganjuk, 11 Februari 2018
Guru Kelas

ANIK SETYORINI

DEWI LESTARI