

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUN (RPPM)
BELAJAR DARI RUMAH (BDR) TK DWP SIMOGIRANG**

Semester/ Bulan/ Minggu : I/Juli/II

Tema : Rumahku

SubTema : Rumahku sekolahku

Kelompok : B (Usia 5-6 Tahun)

KD	MATERI	TUJUAN PEMBELAJARAN	KEGIATAN MAIN
NAM 1.2	Menghargai diri sendiri dan orang lain	-Anak terbiasa menghargai diri sendiri dan orang lain	1. Hore...aku dapat membuat kue bersama bunda 2. Yuk bantu bunda membersihkan rumah 3. Yuk membentuk kata dari rangkaian huruf rumahku”r-u-m-a-h-k-u”
FM 3.3- 4.3	Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar halus	-Anak dapat mengkoordinasi mata dan tangan	4. Yuk kita mengurutkan sendok sesuai dari yang terkecil
Kognitif 3.6-4.6	Mengurutkan bilangan	-Anak dapat mengurutkan bilangan	5. Hore Aku bisa bermain musik sambil bernyanyi bersama kakak dan adik
Bahasa 3.12- 4.12	Menulis acak	-Anak dapat merangkai huruf	6. “Yuk bermain peran”
Sosem 2.8	Melatih kemandirian	-Anak dapat menyelesaikan tugas sampai selesai	
Seni 3.15- 4.15	Ekspresi seni musik dan kriya	-Anak dapat memainkan alat musik	

Mengetahui:

Kepala TK DWP SIMOGIRANG

MUTMAINAH,S.Pd.AUD

Prambon,

Guru Kelompok B

RISKI TRISNAWATI,S.Pd

JADWAL KEGIATAN II MINGGU DI RUMAH

RPPM KEPADA WALI MURID

TEMA : RUMAHKU

SUB TEMA: RUMAHKU SEKOLAHKU

Ayah/Bunda,

Minggu ini tema bermain kita bersama ananda tercinta di rumah adalah ” Rumahku Sekolahku”. Melalui tema dan kegiatan main yang dapat dipilih di bawah ini, tujuan yang ingin kita capai adalah: Ananda berkembang pada 6 aspek perkembangan, yaitu: (1) Anak terbiasa menghargai diri sendiri dan orang lain (2) Anak dapat mengkoordinasi mata dan tangan, (3) Anak dapat mengurutkan bilangan, (4) Anak dapat merangkai huruf (5) Anak dapat menyelesaikan tugas sampai selesai (6) Anak mampu memainkan alat musik.

Kegiatan yang dapat dipilih minggu ini adalah:

1. Hore...aku dapat membuat kue bersama bunda
2. Yuk bantu bunda membersihkan rumah
- 3 Yuk membentuk kata dari rangkaian huruf rumahku”r-u-m-a-h-k-u”
4. Yuk kita mengurutkan sendok sesuai dari yang terkecil
5. Hore Aku bisa bermain musik sambil bernyanyi bersama kakak dan adik
6. “Yuk bermain peran”

Silakan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam minggu ini. Bunda bisa memilih 1 kegiatan main untuk 1 hari. Bila Ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu, namun bila ia menginginkan kegiatan lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain di rumah menjadi menyenangkan, Tolong amati, foto atau rekaman video kegiatan anak melakukan kegiatan rutinitas dan ibadah, lalu kirim ke whatsapp group untuk catatan perkembangan ananda. Terima kasih

BELAJAR DARI RUMAH (BDR) TK DWP SIMOGIRANG

Semester/Bulan/Minggu : I/Juli/III
 Tema : Rumahku,
 Subtema : Rumahku Eksplorasiku
 Kelompok : B (Usia 5-6 Tahun)

KD	MATERI	TUJUAN PEMBELAJARAN	KEGIATAN MAIN
NAM 1.2	Menghargai orang lain	-Anak terbiasa menghargai orang lain	1. Yuk kita membuat susu sendiri 2. Aku bisa menyebutkan ciptaan tuhan yang ada di rumahku 3. Yuk bermain air 4. Ayo sebutkan benda di rumahmu yang berbentuk geometri 5. Yuk menyusun kalimat sederhana “ merapikan mainan: 6. Ayo membuat alat perkusi
FM 3.3-4.3	Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus	-Anakdapat menggerakkan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus	
Kognitif 3.6-4.6	Mengenal benda-benda di sekitarnya	-Anak dapat mengenal benda-benda di sekitarnya	
Bahasa 3.11-4.11	Menyusun kalimat sederhana	-Anak dapat menyusun kalimat sederhana	
Sosem 2.8	Melakukan sesuatu tanpa bantuan orang lain	-Anak dapat melakukan sesuatu tanpa bantuan orang lain	
Seni 3.15-4.15	Aktifitas seni yang beragam	-Anak dapat melakukan aktifitas seni yang beragam	

Prambon

Mengetahui:

Guru Kelompok B

Kepala TK DWP SIMOGIRANG

MUTMAINAH,S.Pd.AUD

RISKI TRISNAWATI,S.Pd

RPPM KEPADA WALI MURID

TEMA : RUMAHKU

SUB TEMA: RUMAHKU TAMAN BERMAINKU

JADWAL KEGIATAN III MINGGU DI RUMAH

Ayah/Bunda,

Minggu ini tema bermain kita bersama ananda tercinta di rumah adalah “Rumahku, Rumahku Eksplorasiku”. Melalui tema dan kegiatan main yang dapat dipilih di bawah ini, tujuan yang ingin kita capai adalah: Ananda berkembang pada 6 aspek perkembangan, yaitu: (1) Anak terbiasa menghargai orang lain (2) Anak dapat menggerakkan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus, (3) anak dapat mengenal benda-benda di sekitarnya (4) Anak dapat menyusun kalimat sederhana (5) Anak dapat melakukan sesuatu tanpa bantuan orang lain (6)

Kegiatan yang dapat dipilih minggu ini adalah:

1. Yuk kita membuat susu sendiri
2. Aku bisa menyebutkan ciptaan tuhan yang ada di rumahku
3. Yuk bermain air
4. Ayo sebutkan benda di rumahmu yang berbentuk geometri
5. Ayo sebutkan benda di rumahmu yang berbentuk geometri
6. Ayo membuat alat perkusi

Silakan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam minggu ini. Bunda bisa memilih 1 kegiatan main untuk 1 hari. Bila Ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu, namun bila ia menginginkan kegiatan lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain di rumah menjadi menyenangkan. Tolong amati, foto atau rekaman video kegiatan anak melakukan kegiatan rutinitas dan ibadah, lalu kirim ke whatsapp group untuk catatan perkembangan ananda. Terima kasih

SOP BDR (BELAJAR DARI RUMAH)
TK DHARMA WANITA PERSATUAN SIMOGIRANG

NO	PROSEDUR KERJA
1.	Orang tua/pendamping mengajak anak untuk menyiapkan alat dan bahan untuk bermain.
2.	Orang tua/pendamping mengajak anak berdoa sebelum kegiatan di mulai.
3.	Orang tua/pendamping mengajak tanya jawab tentang bahan dan alat yang akan dimainkan dan cara memainkannya.
4.	Orang tua/pendamping mengajak anak untuk menyepakati aturan main bersama, misalnya : menggunakan alat main sesuai kebutuhan, mengembalikan alat main setelah digunakan.
5.	Orang tua/pendamping menjadi teman bermain bagi anak, mengamati, bertanya serta mendampingi menjadi teman bermain bagi anak yang mengamati, bertanya serta mendokumentasikan kegiatan bermain anak (di foto, di video, apa yang dilakukan anak.
6.	Orang tua/pendamping mengajak anak berdoa sesudah kegiatan selesai.
7.	Orang tua/pendamping mengajak anak untuk menjaga kesehatan dengan rajin mencuci tangan, dan memakai masker saat keluar rumah