

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Hari/Tanggal : Kamis 25 November 2021
Semester/Minggu : I/XVII
Kelompok : A/4-5 Tahun
Tema/Sub Tema : Binatang/ Ayam

Indikator Pencapaian Pembelajaran

- Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya
- Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar
- Mengenal lingkungan alam
- Mengenal keaksaraan melalui bermain
- Menyajikan berbagai karyanya dalam bentuk gambar, bercerita, gerak tubuh, dll

Media/Sumber Belajar

- Lka Pola Gambar, Bulu Ayam, Lem, Kartu Hurf, Tali, Poster Gambar

1. Pembukaan

- Bedo'a, Ikrar
- Absensi
- Bercakap-cakap tentang Binatang

2. Kegiatan Inti

- Kegiatan 1 : Mengurutkan Gambar Proses
- Kegiatan 2 : Menjemur Kata AYAM
- Kegiatan 3 : Kolase Gambar Ayam

Proses Sainifik

1. Memberi Kesempatan Kepada Anak untuk mengamati
2. Mendorong anak untuk banyak bertanya
3. menggali informasi yang sudah didapat anak dari hasil pengamatannya
4. Memberi kesempatan pada anak untuk membandingkan dan mengelompokkan
5. Memberi kesempatan kepada anak untuk mengemukakan pendapatnya, menyebutkan dan melakukan permainan.

Recalling

1. Memberi Penguatan atas pengetahuan yang didapat
2. Menanyakan perasan anak atas kegiatan main yang telah dilaksanakan
3. Merapihkan alat yang sudah digunakan di setiap kegiatan
4. Mendiskusikan Perilaku yang kurang tepat pada saat melakukan kegitan main di setiap kegiatan

3 Istirahat

- Berdo'a sebelum makan
- Cuci Tangan
- Makan Berssama
- Berdo'a Sesudah makan

- Bermain Bebas

3. Kegiatan Penutup

- Penenangan dengan bernyayi
- Evaluasi Kegiatan yang sudah dilaksanakan
- Memberi pesan moral tentang kegiatan yang sudah dilaksanakan
- Berdo'a sebelum pulang & Do'a Naik Kendaraan