

Semester / Minggu / Hari ke	1 / 14 / 3
Hari, tanggal	.....
Kelompok usia	4 - 5 Tahun
Tema/ subtema / sub subtema	Tanaman / Jenis Pohon / Tidak Berkayu
Kompetensi Dasar (KD)	1.1 - 1.2 - 2.3 - 2.4 - 2.13 - 3.8 - 4.8 - 3.11 - 4.11
Materi Kegiatan	- Macam-macam tanaman jenis pohon (berkayu dan tidak berkayu) - Melestantikan tanaman - Berekreasi dengan bahan alam - Berkebun - Mengembalikan milik orang lain - Pertumbuhan tanaman - Mengulang kalimat
Materi Pembiasaan	- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan - Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan - Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.
Alat dan bahan	Pelepeh pisang, gambar pertumbuhan pohon pisang, tinta

#### A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang tanaman jenis pohon (tidak berkayu)
3. Berdiskusi tentang menyebutkan bagian-bagian tanaman
4. Senam fantasi menirukan gerakan tanaman tertup angin
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

#### B. KEGIATAN INTI

1. Mencetak dengan pelepeh pisang
2. Membuat mainan dengan pelepeh pisang
3. Mengurutkan pertumbuhan pohon pisang
4. Mengulang kalimat yang dimulai guru

#### C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Mencantakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

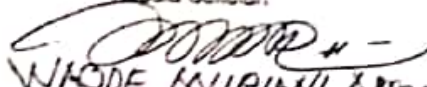
#### D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Berventa pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

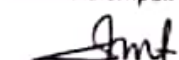
#### E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
  - a. Dapat menyukuni tanaman sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat mencantakan manfaat pohon pisang
  - b. Dapat mencantakan pertumbuhan pohon pisang
  - c. Dapat menirukan gerakan tanaman tertup angin
  - d. Dapat membuat mainan dan pelepeh pohon pisang
  - e. Dapat mencetak gambar dengan pelepeh pisang

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

  
WAODE KURIKULI, A.M.PdTK  
2160 7466 4730 0013

Guru Kelompok

  
WAODE KARTINI A.M.Pd

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) KURIKULUM 2013  
TK ISLAM AL HANIFF KEC. KATOBU TAHUN AJARAN : 2021 - 2022

Semester / Minggu / Hari ke	1 / 9 / 4
Hari, tanggal	
Kelompok usia	4 - 5 Tahun
Tema / subtema / sub subtema	Kebutuhanku / Pakaian / Peralatan Menjahit
Kompetensi Dasar (KD)	1.1 - 2.4 - 2.7 - 2.13 - 3.9 - 4.9 - 3.10 - 4.10 - 3.14 - 4.14
Materi Kegiatan	- Bersyukur atas nikmat Tuhan (pakaian) - Gerakan sederhana - Tidak mengambil barang bukan miliknya - Budaya antri - Pengenalan alat-alat menjahit - Menirukan 3-4 urutan kata - Pakaian kesukaan
Materi Pembiasaan	- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan - Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan - Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.
Alat dan bahan	Sisir, gunting, buku gambar, pensil, krayon, pewarna makanan

**A. KEGIATAN PEMBUKA**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang cara menjahitkan baju
3. Berdiskusi tentang budaya antri
4. Tepuk dengan berbagai pola
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. KEGIATAN INTI**

1. Memercik dengan sisir (pola gunting)
2. Mengurutkan cara membuat baju
3. Menirukan tiga urutan kata (baju warna merah)
4. Menggambar baju sesuai warna kesukaan

**C. RECALLING**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

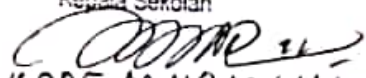
**D. KEGIATAN PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Ber cerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

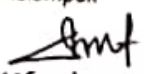
**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menghargai hasil karya orang lain (baju)
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat mengurutkan cara membuat / menjahitkan baju
  - b. Dapat menyebutkan alat-alat untuk menjahit
  - c. Dapat menggunakan peralatan untuk menjahit
  - d. Dapat membuat gambar dengan teknik memercik
  - e. Dapat menggambar baju dengan warna kesukaan

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

  
WAODE MURIANI, A.M.Pd, M.Pd  
NIP. 2160 7466 4730 6013

Guru Kelompok

  
WAODE KARTINI, A.M.Pd