

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK TUNAS BANGSA KARANG DIMA

Semester/Minggu ke/Hari ke	: 1 / 1 / 1
Hari /tgl	: Selasa 9 Nopember 2021
Kelompok usia	: B (5-6 Tahun)
Alokasi Waktu	: 150 menit
Topik /Tema	: Aku Seorang Ilmuan Cilik
KD	: 1.1 – 1.2 – 2.5 – 2.8 – 3.1 – 4.1 – 3.3 - 4.3 – 3.12- 4.12
Materi	: - Pengenalan warna - Konsep angka dan bilangan - Berkreasi dengan ide-ide yang inovatif
Tujuan	: -Terbiasa memecahkan masalah sederhana -Terbiasa berfikir logis dan simbolik
Kegiatan main	: Kelompok dengan kegiatan pengaman
Alat dan bahan	: - 3 macam pewarna cair (Biru, Merah dan Kuning), botol, air - Pancingan Ikan mahnet, Ikan berangka mahnet, Puzzle angka 3 Dimensi - Lego warna
Karakter	: Kemandirian

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN (30 MENIT)

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Menyanyi lagu Pelangi-Pelangi
3. Berdiskusi tentang aku seorang Ilmuan
4. Mengamati Alat-alat laboratorium dari mainan Plastik
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI (60 MENIT)

1. Pencampuran Warna sederhana dari 3 macam warna (Biru,Merah,Kuning) menjadi bentuk warna baru
2. Memancing Ikan mahnet berangka dan Mencocokkannya, menjumlahkannya dengan Puzzle 3 Dimensi
3. Bermain dengan Lego membentuk Gedung Laboratorium beserta alat-alatnya sesuai dengan imajinasi anak

C.RECALLING (30 MENIT)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP (30 MENIT)

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Kerja sama, Kerja keras, tanggung jawab
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Menunjukkan kemampuan diri dalam memecahkan masalah
 - b. Dapat berfikir logis dan simbolik
 - c. Dapat mengenal warna
 - d. Dapat menghitung angka 1-10
 - e. Dapat menciptakan sesuatu dengan ide-ide kreatif dan inovatif

Kepala Sekolah

Ttd

MUHLIS