

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK TUNAS BANGSA KARANG DIMA

Semester/Minggu ke/Hari ke	: 1 / 2 / 1
Hari /tgl	: Selasa 9 Nopember 2021
Kelompok usia	: B (5-6 Tahun)
Alokasi Waktu	: 150 menit
Tema / Sub Tema	: Aku Seorang Ilmuan Kecil
KD	: 1.1 – 1.2 – 2.2 – 2.3 – 3.6 – 4.6 – 3.12 - 4.12 – 3.15- 4.15
Materi	: - Pengenalan warna - Konsep huruf dan kata - Berkreasi dengan ide-ide yang inovatif
Tujuan	: -Terbiasa memecahkan masalah sederhana -Terbiasa berfikir logis dan simbolik
Kegiatan main	: Kelompok dengan kegiatan pengaman
Alat dan bahan	: - 3 macam pewarna (Biru, Merah dan Kuning), botol, air, - Kartu huruf dan kata, buku merekat, lem kertas - Buku gambar dan telapak tangan anak
Karakter	: Kemandirian

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN (30 MENIT)

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Menyanyi lagu Pelangi-Pelangi
3. Berdiskusi tentang aku seorang Ilmuan kecil
4. Mengamati macam-macam pewarna
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI (60 MENIT)

1. Pencampuran Warna sederhana dari 3 macam warna (Biru,Merah,Kuning) menjadi bentuk warna baru (Coklat, Ungu dan Hijau)
2. Menyebutkan huruf pada Tulisan Warna (Biru,Merah,Kuning), menyusun dan menempel nama warna yang dihasilkan dari pencampuran warna dalam buku merekat
3. Finger Painting (mengecap telapak tangan anak, kanan dan kiri) dalam buku gambar dari hasil pencampuran warna (Coklat,Ungu,Kuning)

C.RECALLING (30 MENIT)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP (30 MENIT)

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Kerja sama, tanggung jawab, mengerjakan tugas sampai selesai
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Menunjukkan kemampuan diri dalam memecahkan masalah
 - b. Dapat berfikir logis dan simbolik
 - c. Dapat mengenal warna
 - d. Dapat mengenal Huruf dan kata
 - e. Dapat menciptakan sesuatu dengan ide-ide kreatif dan inovatif

Kepala Sekolah

Ttd

MUHLIS