



**RENCANA PELAKSANAAN LAYANAN (RPL)
BIMBINGAN DAN KONSELING**

Layanan	: Bimbingan Informasi - Bidang Sosial
Kelas / Semester	: X (Sepuluh) / Genap
Materi Pokok	: Tips Menyesuaikan Diri Di Sekolah
Alokasi Waktu	: 1 x 40 menit

1. Tujuan Layanan

- 1.1. Siswa dapat memahami lingkungan dan teman baru di sekolah
- 1.2. Siswa dapat menyesuaikan diri dengan lingkungan sekolah.

2. Metode, Alat dan Media

- 2.1. Metode : Video Based Learning dan Games
- 2.2. Alat dan Media : Laptop, Smartphone, Powtoon, dan Youtube

Link video : <https://www.youtube.com/watch?v=hOWPW4gxSZY>

3. Langkah-langkah kegiatan pembelajaran

3.1. Identify:

- a. Pembimbing mulai menyampaikan materi layanan mengenai bagaimana menyesuaikan diri di sekolah
- b. Konselor meminta peserta didik untuk melihat video yang berjudul “**Tips Menyesuaikan Diri Di Sekolah Baru dan Lingkungan Baru agar dapat Teman**”
- c. Konselor menjelaskan beberapa cara menyesuaikan diri di sekolah

3.2. Analyze:

- a. Konselor mengajukan pertanyaan reflektif tentang apa makna video “**Tips Menyesuaikan Diri Di Sekolah Baru dan Lingkungan Baru Agar Dapat Teman**”
- b. Konselor menanyakan apa yang harus dilakukan untuk meningkatkan menyesuaikan diri di sekolah
- c. Konselor mengajak siswa untuk mengikuti games “*rantai nama*” sekaligus menjelaskan prosedur permainan
- d. Konselor melaksanakan *games* rantai nama dengan tujuan agar siswa dapat menghafal nama-nama teman kelasnya
- e. Konselor menanyakan hikmah dari *games* yang sudah dilaksanakan.

3.3. Generalization:

- a. Konselor membuka pertanyaan kepada siswa tentang aktivitas yang sudah dilaksanakan.
- b. Konselor meminta siswa untuk menyimpulkan materi yang telah disampaikan dan
- c. Membuat rencana tindak lanjut atas kegiatan layanan ini dengan memantau perkembangan dinamika kelas

4. Penilaian

- 4.1. Penilaian Hasil : *Understanding, Comfortable, Action*
- 4.2. Penilaian Proses : Antusiasme peserta didik dan Kesesuaian program

Prosedur Permainan “Rantai Nama” Rantai Nama

Tujuan : Menghafal nama masing masing siswa

Durasi : 10-20 menit

Materi : Sebuah spidol.

Langkah Permainan

1. Semua peserta duduk dikursi tanpa meja dalam bentuk lingkaran. Konselor memperkenalkan nama dirinya kemudian instruktur memberikan sebuah spidol pada salah satu peserta.
2. Peserta yang menerima spidol lalu menerima spidol ini lalu memberikan spidol pada teman disebelahnya sambil berkata “ nama saya ,spidol ini saya terima dari ... (nama Instruktur).
3. Demikian bergiliran sehingga tiap peserta harus selalu mengingat nama-nama peserta sebelumnya.