

Satuan Pendidikan	: SMA NEGERI 1 KESAMBEN
Mata Pelajaran	: MATEMATIKA WAJIB
Kelas /Semester	: XI/ Genap
KD/Materi	: Menganalisis, membandingkan dan transformasi dan komposisi transformasi dengan menggunakan matriks serta menyelesaikan permasalahan yang terkait dengan transformasi
Alokasi Waktu	: 8 x 45

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Menggunakan literasi, berlatih serta berkolaborasi dengan para pihak siswa dapat:

- Mampu memahami pengertian dasar transformasi dasar.
- Mampu mengembangkan transformasi dasar sampai komposisi transformasi.
- Mampu menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan transformasi.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- Setiap awal pertemuan melakukan presensi, memberi motivasi, dan memeriksa tugas yang pernah diberikan (menindak lanjuti bilamana perlu).
- Meminta siswa membaca materi transformasi di buku paket yang telah dipinjam dari perpustakaan sekolah dan mencari dan membaca literasi yang terkait termasuk ringkasan rumus-rumus transformasi di halaman setelah ini.
- Untuk melatih dan melihat pemahaman terhadap materi atau konsep transformasi dapat diakses quiz Hot Potatoes di alamat <https://vdyncbuqfvdfr0xgwk7ceq-on.drvtw/html/form1/Transformasi%20potator.htm>
- Jika mendapatkan problem dapat disampaikan ke **WA grup** atau masalah ditulis di komentar laman <https://gunawansusilo64.wordpress.com/ruang-matematika/>, nanti saya bantu melalui laman itu.
- Permasalahan juga dapat disampaikan saat tatap muka.

C. PENILAIAN

1. Sikap : ▪ Melalui pengamatan respon dan aktifitas saat kegiatan.
2. Pengetahuan : ▪ Test melalui aplikasi **Matematika Cakil** melalui menu Local Digital Test (**LDT**) atau Global Digital Test (**GDT**).
3. Keterampilan : ▪ Mengumpulkan hasil pekerjaan salah satu paket soal dinamis di aplikasi Matematika Cakil setelah ada pemberitahuan.

Kepala SMAN 1 Kesamben

Blitar, 5 Januari 2021

Guru Mata Pelajaran

EDY SASMITO, M.Pd.

Nip. 19720726 200501 1 013

Mengetahui

DRS. GUNAWAN SUSILO

Nip. 19640805 199903 1 004

Pengawas Pembina

Drs.SUDIBYO, M.P.d

NIP.19610122 198503 1008

TRANSFORMASI

PERGESERAN (TRANSLASI)

Pergeseran titik $A(x,y)$ dengan translasi $\begin{bmatrix} p \\ q \end{bmatrix}$ menghasilkan $A'(x + p, y + q)$.

PENCERMINAN (REFLEKSI)

Pencerminan	Penulisan dengan matrik
$A(x,y)$ dicerminkan pada sumbu x menghasilkan $A'(x,-y)$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
$A(x,y)$ dicerminkan pada sumbu y menghasilkan $A'(-x,y)$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
$A(x,y)$ dicerminkan pada titik pusat koordinat $O(0,0)$ menghasilkan $A'(-x,-y)$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

PERPUTARAN (ROTASI)

Rotasi	Penulisan dengan matrik
$A(x,y)$ dirotasikan pusat koordinat $O(0,0)$ sebesar α menghasilkan $A'(x \cos(\alpha) - y \sin(\alpha), x \sin(\alpha) + y \cos(\alpha))$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
$A(x,y)$ dicerminkan pada sumbu y hasilnya $A'(-x,y)$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
$A(x,y)$ dicerminkan pada titik pusat koordinat $O(0,0)$ menghasilkan $A'(-x,-y)$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

PERUBAHAN UKURAN (DILATASI)

Dilatasi	Penulisan dengan matrik
$A(x,y)$ didilatasikan dengan dengan skala k menghasilkan $A'(kx,ky)$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

KOMPOSISI TRANSFORMASI

Merupakan strategi transformasi dasar untuk menyelesaikan persoalan transformasi.

Misal kita mencari cara mendapatkan hasil transformasi $A(x,y)$ yang dicerminkan ke titik (a,b) dapat kita lakukan dengan menggunakan langkah,

<p>Agar dapat memakai refleksi di pusat koordinat $O(0,0)$ maka kita translasikan $A(x,y)$ dengan $-\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ maka menghasilkan $A'(x-a,y-b)$ kemudian kita lanjutkan dengan merefleksikan A' ke pusat koordinat $O(0,0)$ akan menghasilkan $A''(-x+a,-y+b)$ kemudian A'' kita translasikan $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ dan menghasilkan $(2a-x, 2b-y)$. asil akhir merupakan hasil dari A yang direfleksikan ke titik (a,b).</p>	<p>Menggunakan matrik hasil akhir tersebut dapat ditulis dalam bentuk,</p> $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \left[\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right]$ $\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \left[\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right] + \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$
--	--

Misal kita cari hasil transformasi $A(x,y)$ yang dicerminkan ke garis $y = x$ dapat dilakukan langkah,

<p>Sudut garis $y=x$ dan $x=0$ adalah 45° maka putar $A(x,y)$ dengan sudut 45° pusat $(0,0)$ menghasilkan $A'(\cos(45^\circ)x - \sin(45^\circ)y, \sin(45^\circ)x + \cos(45^\circ)y)$ atau $A'(\frac{1}{2}\sqrt{2}x - \frac{1}{2}\sqrt{2}y, \frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y)$ kemudian cerminkan A' ke sumbu y atau $x=0$ hasilnya $A''(-\frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y, \frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y)$ lalu A'' rotasi ke -45° dengan pusat $(0,0)$ menghasilkan $A'''(\frac{1}{2}\sqrt{2}(-\frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y) + \frac{1}{2}\sqrt{2}(\frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y), -\frac{1}{2}\sqrt{2}(-\frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y) + \frac{1}{2}\sqrt{2}(\frac{1}{2}\sqrt{2}x + \frac{1}{2}\sqrt{2}y))$ atau $A'''(y,x)$</p>	<p>Menggunakan matrik hasil akhir tersebut dapat ditulis dalam bentuk,</p> $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(45^\circ) & -\sin(45^\circ) \\ \sin(45^\circ) & \cos(45^\circ) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{2}\sqrt{2} \\ \frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{2}\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(-45^\circ) & -\sin(-45^\circ) \\ \sin(-45^\circ) & \cos(-45^\circ) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} x'''' \\ y'''' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
--	--

Misal kita cari hasil transformasi $A(x,y)$ yang dicerminkan ke garis $y = mx$ dapat dilakukan langkah,

Misal garis $y = mx$ membentuk sudut α dengan sumbu x maka nilai $\cos(\alpha) = \frac{1}{\sqrt{m^2+1}}$ dan $\sin(\alpha) = \frac{m}{\sqrt{m^2+1}}$ maka kita putar A dengan sudut $-\alpha$ dengan pusat $(0,0)$ agar nanti kita dapat gunakan sumbu x sebagai cermin, hasilnya A'

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(-\alpha) & -\sin(-\alpha) \\ \sin(-\alpha) & \cos(-\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ kemudian dicerminkan dengan sumbu } x \text{ asilnya } A''$$

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(-\alpha) & -\sin(-\alpha) \\ \sin(-\alpha) & \cos(-\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ kemudian putar ke } \alpha \text{ dengan pusat } (0,0) \text{ hasilnya } A'''$$

$$\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(-\alpha) & -\sin(-\alpha) \\ \sin(-\alpha) & \cos(-\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Dengan memperhatikan kaidah trigonometri akan kita dapatkan,

$$\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & -\cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha) & 2 \sin(\alpha) \cos(\alpha) \\ 2 \sin(\alpha) \cos(\alpha) & \sin^2(\alpha) - \cos^2(\alpha) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x''' \\ y''' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1-m^2}{m^2+1} & \frac{2m}{m^2+1} \\ \frac{2m}{m^2+1} & \frac{m^2-1}{m^2+1} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{m^2+1} \begin{bmatrix} 1-m^2 & 2m \\ 2m & m^2-1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

STRATEGI SENTRANTEGI TRANSFORMASI OBYAK TRANSPORMASI

Obyek saat ditransformasi secara ideal semua titik pada obyek tersebut harus ditransformasi, tetapi ada beberapa obyek yang metode transformasinya dilakukan lebih sederhana misalnya,

- Untuk mentransforasi [ersamaan lingkaran dapat dilakukan dengan mentransformasi pusat dan jari-jarinya kemudian dicari persamaannya.
- Bangun dua dimensi segi-n dilakukan dengan mentransformasi titik-titik sudut yang dimiliki bangun dan mengubungkan hasil transformasi sesuai aslinya.
- Mentransformasi kurva yang diketahui persamaannya dilakukan dengan mendapatkan hubungan setiap titik (x,y) dengan hasilnya (x',y') kemudian mensubstitusikan x dan y di persamaan kurva aslinya.

Misal kita tentukan persamaan bayangan kurva $y = x^2$ yang dicerminkan pada garis $y = x + 2$ dapat dilakukan dengan langkah,

- Agar dapat menggunakan pencerminan pada garis $y = x$ maka garis $y = x + 2$ kita translasi $\begin{bmatrix} 0 \\ -2 \end{bmatrix}$.
- Kemudian kita cerminkan ke garis $y = x$ yang telah kita dapatkan matrik transformasinya yaitu $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$,
- Kemudian hasilnya kita translasi $\begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}$.
- Rangkaian langkah diatas dapat ditulis,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ atau}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

invers matrik $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ adalah $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ maka

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y - 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} y' - 2 \\ x' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y - 2 \end{bmatrix}$$

jadi $x = y' - 2$ dan $y - 2 = x'$ atau $y = x' + 2$

- Kita substitusikan x dan y diatas ke $y = x^2$ menjadi
 $x' + 2 = (y' - 2)^2$ atau $x' = (y' - 2)^2 - 2 = y'^2 - 4y' + 2$
- Jadi persamaan bayangannya adalah $x = y^2 - 4y + 2$

Berikut gambar jika dicoba menyelesaikan dengan geogebra

