RENCANA PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : TK Islam Miftahul Huda

Topik : Penerapan Karakter Cinta Budaya Lokal

Tema/sub tema : Kearifan Budaya Lokal / Yok Buat Sambal Seruit

Kelompok Usia : 5 - 6 tahun

Semester / Bulan/ Minggu : II / Januari / Ke – 2 Hari / Tanggal : Rabu . 12 Januari 2022 Alokasi waktu : 08'00 – 10'30 wib

A. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

	Kompetensi Basar dan markator Feneaparan Kompetensi							
1.	1.2 Menghargai diri sendiri orang	Mengucapkan doa sebelum dan sesudah						
	lain dan lingkungan sekitar	melakukan kegiatan						
	sebagai rasa syukur kepada Tuhan							
	(NAM)							
2.	2.12 memiliki prilaku yang	Membiasakan diri mengembalikan alat main						
	mencerminkan sikap tanggung	pada tempatnya						
	jawab (SOSEM)							
3.	3.4 - 4.4							
J.	Mengetahui cara hidup sehat	Membiasakan diri mencuci tangan setelah						
	Mampu menolong diri sendiri untuk	bermain						
	hidup sehat (FM)							
	3.9 - 4.9							
	 Mengenal teknologi sederhana 	Menunjukan dengan benar cara						
	(peralatan rumah tangga ,peralatan	penggunaan alat – alat sederhana dalam						
	bermain, peralatan pertukangan dll)	kegiatan bermain / memasak.						
4.	Menggunakan teknologi sederhana	Membuat sambal seruit secara sederhana.						
	untuk menyesuaikan tugas dan							
	kegiatan (peralatan rumah tangga,							
	peralatan bermain, peralatan							
	pertukangan) (Kognitif)							
	3.11 – 4.11							
	Memahami bahasa ekspresif	Bercerita tentang proses pembuatan						
	(mengungkapkan bahasa secara	sambal seruit setelah melaksanakan						
_	verbal dan non verbal)	kegiatan bermain						
5.	Menunjukan kemampuan bahasa	5						
	ekspresif (mengungkapkan bahasa							
	secara secara verbal dan non							
	verbal) (bahasa)							
	3.15 – 4. 15							
	 Mengenal berbagai karya dan 	Menyusun huruf menggunakan media						
	aktivitas seni	loose part yang tersedia menjadi kata						
6.	 Menunjukan karya dan aktivitas 	$\mathbf{s} - \mathbf{e} - \mathbf{r} - \mathbf{u} - \mathbf{i} - \mathbf{t}$						
		8 - e - r - u - 1 - t						
	seni dengan menggunakan berbagai							
	media. (seni)							

B. Tujuan Pembelajaran

- Guru membiasakan anak mencuci tangan pakai sabun setelah bermain dengan benar
- Guru membiasakan anak berdoa sebelum dan setelah melakukan kegiatan dengan lafaz dan sikap yang benar
- Setelah mengamati sambal seruit anak mampu menunjukan isi dari sambal seruit
- Anak mampu membuat sambal seruit setelah melihat dan mendapat pey\tunjuk dari ibu guru
- Anak mempragakan cara makan sambal seruit
- Setelah anak mengamati huruf dan tulisan kata seruit anak menyusun huruf seruit menjadi kata $\mathbf{s} \mathbf{e} \mathbf{r} \mathbf{u} \mathbf{i} \mathbf{t}$ dari bahan loosepart yang disiapkan.
- Anak mampu menceritakan dengan ekspresif hasil karya yang sudah di buat pada saat kegiatan bermain
- Anak merapihkan alat main dan mengembalikan pada tempatnya .

C. Materi Pembelajaran

- Membuat Sambal dengan media loosepart
- Membuat pelengkap sambal seruit / bagian bagian pelengkap sambal seruit
- Membuat sambal seruit dengan media loosepart
- Menyusun huruf seruit menjadi kata $\mathbf{s} \mathbf{e} \mathbf{r} \mathbf{u} \mathbf{i} \mathbf{t}$ dengan media loosepart.

D. Kegiatan Pembelajaran

- 1. Pembukaan (30 menit)
 - Mengucapkan salam berdoa sebelum kegiatan pembelajaran dan absensi
 - Pengenalan tema
 - Apersepsi
 - Penyampaian tujuan dan kegiatan pembelajaran
 - Menyanyikan lagu du di du di dam
 - Guru dan anak membuat kesepakatan kegiatan dan aturan yang digunakan dalam kegiatan bermain.

2. Inti (60 menit)

- Mengamati : guru dan anak mengamati bahan2 dan gambar untuk membuat sambal seruit lampung.
- Menaya : guru dan anak bertanya jawab tentang sambal seruit lampung
- Mengumpulkan informasi : anak dapat menyimpulkan tentang sambal seruit dan bagian dari sambal seruit serta cara membuat nya.
- Menalar:
 - > Cara membuat sambal
 - ➤ Membuat pelengkap sambal seruit / bagian bagian pelengkap sambal seruit
 - Menunjukan cara makan sambal seruit lampung
 - \triangleright Menyusun huruf seruit menjadi kata $\mathbf{s} \mathbf{e} \mathbf{r} \mathbf{u} \mathbf{i} \mathbf{t}$ dengan media loosepart
- Mengomunikasikan : anak dapat mengkomunikasikan hasil karya nya melalui kegiatan kepada guru .
- 3. Recalling (10 menit)
 - Memberersihkan dan merapihkan tempat bermain
 - Tanya jawab tentang perasaan anak selama melakukan kegiatan bermain
 - Menceritakan dan menunjukan hasil karya anak
 - Penguatan pengetahuan yang didapat anak
- 4. Istirahat (30 menit)
 - Mencuci tangan
 - Berdoa sebelum makan
 - Makan bersama
 - Berdoa setelah makan
 - Bermain bebas bersama teman
- 5. Penutup (30 menit)
 - Bercakap cakap tentang kegiatan apa saja yang sudah dilakukan / dimainkan hari ini
 - Cerita pendek yang berisi pesan
 - Menginformasikan kegiatan untuk besok hari
 - Memotivasi anak untuk datang esok hari
 - Doa setelah melakukan kegiatan
- E. Media dan alat
 - Media loosepart
 - Buku bergambar sambal seruit
 - Cobek untuk sambal
 - Sambal seruit seperangkat

Mengetahui Guru Kelas,

Kepala TK Islam Miftahul Huda

Rencana penilaian

Instrument penilaian

- Lembar observasi
- Lembar ceklis
- Catatan anekdot
- Hasil karya

a. Lembar oservasi

Nama:

No	Hari/tgl	Kegiatan	Aspek yang diamati	Hasil
		pembelajaran		pengamatan
1.	Rabu 12 jan 2022	- Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan	Cara mencuci tanganKebersihanMengantri /tidak	
2	Dst	-	Triongular / troud	

b. Lembar Ceklis

FORMAT SCALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN

Kelompok : B2 Tanggal : 12 jan 2022

No	Indikator pencapaian	REZA			ANI			FINDA					
110	kompetensi	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB
1.	Mengucapkan doa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan												
2.	Membiasakan diri mengembalikan alat main pada tempatnya												
3.	Membiasakan diri mencuci tangan setelah bermain												
4.	 Menunjukan dengan benar cara penggunaan alat – alat sederhana dalam kegiatan bermain / memasak. Membuat sambal seruit secara sederhana. 												
5.	Bercerita tentang proses pembuatan sambal seruit setelah melaksanakan kegiatan bermain												
6.	 Menyusun huruf menggunakan media loose part yang tersedia menjadi kata s - e - r - u - i - t 												

C. CATATAN ANEKDOT

Nama : Kelompok : b2
Periode bulan : Tahun : 2022

Tanggal	Peristiwa/prilaku	KD & Indikator	Capaian perkembangan