

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SKh Negeri 01 Kab.Tangerang  
Satuan Pendidikan : SDKh Tunagrahita  
Tema : Pengalaman Bersama Teman  
Sub tema : Permainan Tradisional  
Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP  
Kelas/Semester : II / 2  
Alokasi Waktu : 3 X 30 Menit  
Hari/ Tanggal :

### A. Tujuan Pembelajaran

- ❖ Siswa dapat membaca teks tentang bermain congklak
- ❖ Siswa dapat Menyalin kalimat yang berhubungan dengan bacaan
- ❖ Siswa dapat memasang gambar lingkaran sesuai jumlahnya
- ❖ Siswa dapat Mengenal cara membuat tirai sederhana
- ❖ Siswa dapat Mempraktekkan membuat tirai dari susunan kertas berpola bangun datar

### B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi kegiatan	Alokasi waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"><li>❖ Kegiatan dimulai dengan salam, menanyakan kabar dan do'a sebelum belajar</li><li>❖ Dilanjutkan dengan mengabsen kehadiran peserta didik.</li><li>❖ Pembiasaan literasi.</li><li>❖ Apersepsi</li></ul>	5 menit
Kegiatan inti	<ul style="list-style-type: none"><li>• Siswa mengamati gambar tentang anak bermain congklak</li><li>• Melakukan tanya jawab tentang kegiatan pengalaman bermain congklak</li><li>• Siswa menyalin kalimat dengan benar dan rapi</li><li>• Siswa memasang gambar dan angka sesuai jumlahnya</li><li>• Siswa menyimak penjelesan cara membuat tirai sederhana</li><li>• Siswa membuat Tirai dari pola</li></ul>	80 menit
Penutup	<ul style="list-style-type: none"><li>❖ Guru memberikan penguatan dan kesimpulan</li><li>❖ Guru memberikan pesan moral</li><li>❖ Menutup kegiatan dengan doa sesudah belajar dan salam.</li></ul>	5 menit

### C. Penilaian

1. Penilaian Sikap
2. Penilaian pengetahuan : tes lisan/tertulis
3. Penilaian ketrampilan : unjuk kerja

Tangerang, .....  
Guru kelas

Suniah, S.Pd

## PENILAIAN

### 1. Penilaian sikap

No	Nama Siswa	Percaya diri				Disiplin				Tertib			
		SB	B	C	K	SB	B	C	K	SB	B	C	K
1													
2													
3													
4													

#### Keterangan

**SB : Sangat Baik; B = Baik ; C= Cukup ; K = Kurang**

### 2. Penilaian Pengetahuan

Instrumen penilaian : tes tertulis (menjawab)

Sebutkan cara bermain permainan engklek

Jawaban :melempar batu, meloncat dengan satu kaki, mengambil batu dan meloncat sesuai kotak

Kreteria	Bobot
Menjawab 4 atau lebih	4
Menjawab 3 dengan benar	3
Menjawab 2 dengan benar	2
Menjawab dengan jawaban salah	1

### 3. Penilaian Keterampilan

Unjuk kerja

a. Kemampuan menyalin kalimat

No	Kriteria	Sangat baik 4	Baik 3	Cukup 2	Kurang 1
1.	Kemampuan menulis	mampu menyalin 4 kalimat dengan benar dan rapi	mampu menyalin 3 kalimat dengan benar dan rapi	mampu menyalin 2 kalimat dengan benar dan rapi	tidak mampu menyalin

b. Kemampuan merangkai pola bangun datar menjadi tirai

No	Kriteria	Sangat baik 4	Baik 3	Cukup 2	Kurang 1
1.	Kemampuan Merangkai	mampu merangkai sebanyak lebih 4 buah	mampu merangkai sebanyak 3-4 buah	mampu merangkai sebanyak 1-2 buah	tidak mampu merangkai