

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SD Negeri 241 Palembang
Kelas / Semester : III / Genap
Tema 7 : Perkembangan Teknologi
Sub Tema 1 : Perkembangan Teknologi Produksi Pangan
Pembelajaran ke : 6
Alokasi waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan membaca dan mengamati gambar, siswa dapat mengidentifikasi manfaat dari teknologi pangan dengan tepat.
2. Melalui diskusi, siswa dapat mengidentifikasi perkembangan teknologi pangan dengan benar.
3. Setelah mengamati benda atau barang, siswa dapat mengelompokkan teknologi pangan yang berasal dari peternakan dan perkebunan dengan tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none">1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek kehadiran siswa.2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa.3. Guru mengingatkan siswa tentang pelajaran sebelumnya dan mengaitkan dengan pelajaran yang akan disampaikan.4. Guru menjelaskan kegiatan yang akan dilakukan dan tujuan kegiatan pembelajar. Teknologi pangan.	1 menit
Kegiatan Inti	<ol style="list-style-type: none">1. Siswa mengidentifikasi kosakata yang baru ditemui berkaitan dengan teknologi pangan.2. Siswa mendiskusikan tentang makanan sehari-hari.3. Siswa mendiskusikan manfaat dari teknologi pangan dan menuliskannya.4. Siswa mengidentifikasi tentang peternakan dan pertanian.5. Siswa menyebutkan hasil dari peternakan.6. Siswa menyebutkan hasil dari pertanian.7. Guru bertanya kepada siswa "apakah daging, susu, dari peternakan dapat bertahan lama atau tidak ?8. Guru bertanya kepada siswa "apakah kelapa, kedelai, teh dari pertanian dapat bertahan lama atau tidak ?9. Siswa satu persatu maju mengambil makanan olahan yang dibawa oleh guru yang dimasukkan ke dalam kantong berwarna gelap.10. Kantong berwarna gelap tersebut berisi : tempe, bakso, susu bubuk, teh celup, abon, kecap dan santan kemasan.11. Setiap siswa menyebutkan nama makanan olahan yang diambilnya kemudian menyebutkan makanan tersebut dari peternakan atau pertanian.12. Siswa yang aktif selama proses pembelajaran mendapatkan reward dari guru.	8 menit

