

**RPP SENI BUDAYA SEMESTER GASAL
TAHUN PELAJARAN 2021 - 2022**

Satuan Pendidikan	SMP Negeri 4 Surakarta	
Mata Pelajaran	Seni Budaya – Seni Rupa (Seni Grafis)	
Kelas/Semester	IX / Genap	
Alokasi Waktu	6 Jam Pelajaran (3 pertemuan)	
Tujuan Pembelajaran	KD 3.1 3.1. Memahami konsep dan prosedur karya seni grafis dengan beragam media dan teknik IPK 3.1.4 3.1.4 Memahami unsur , prinsip, teknik, dan prosedur berkarya seni grafis dengan berbagai bahan dan teknik	KD 4.1 4.3. Membuat karya seni grafis dengan beragam media dan teknik IPK 4.1 4.1.4. Membuat karya seni grafis berwujud wayang dengan memanfaatkan bahan tidak terpakai di sekitar sekolah dan rumah
Materi Pembelajaran	Membuat karya seni lukis dengan bahan dan teknik crayon/pastel	
Model: PBL : Project Based Learning Produk: karya seni berwujud wayang dengan memanfaatkan bahan tidak terpakai di sekitar sekolah dan rumah Deskripsi: Peserta didik secara mandiri dapat menjelaskan unsur, prinsip,teknik, tema berkarya seni berwujud wayang dengan memanfaatkan bahan tidak terpakai di sekitar sekolah dan rumah dengan kelompoknya. b. Siswa dapat mengerjakan LK 1 dan diupload pada GCR Alat, Bahan, dan Media: a. LCD, Laptop b. Produk karya seni berwujud wayang dengan memanfaatkan bahan tidak terpakai di sekitar sekolah dan rumah c. Buku Seni Budaya Kelas IX dari Kemendikbud Th 2018 d. Bahan praktik: Sampah/	Langkah Pembelajaran: A. Pendahuluan : 1. Guru menyapa peserta didik, berdoa dan memeriksa kehadiran siswa sebelum melakukan pembelajaran 2. Guru menyiapkan peserta didik secara psikis dan fisik untuk mengikuti proses pembelajaran dengan menyanyikan lagu tradisi "Gugur Gunung" 3. Guru memberi motivasi belajar peserta didik secara kontekstual sesuai manfaat dan aplikasi materi ajar dalam kehidupan sehari-hari, dengan mengajak merawat tanaman yang ada disekitar rumah. B. Kegiatan Inti 1. Penentuan Proyek a. Guru melakukan apersepsi tentang pengertian seni grafis secara blended learning b. Guru memberikan apersepsi tentang unsur, prinsip, teknik, dan prosedur berkarya seni grafis berwujud wayang dengan memanfaatkan bahan tidak terpakai di sekitar sekolah dan rumah c. Guru menayangkan gambar / video, siswa mengamati tayangan tersebut. d. Guru memberikan informasi tentang tugas proyek. (LK 1) 2. Perancangan Langkah Langkah Penyelesaian Projek a. Peserta didik secara pribadi menyelesaikan	

<p>Bahan tidak terpakai yang ada di sekolah/ rumah (Kertas, Kardus, Kain, Plastik, Botol, dsb), Alat perekat, Gunting, Penggaris, Pensil.</p>	<p>tugas LK 1</p> <p>3. Penyusunan jadwal</p> <p>a. Peserta didik menyediakan alat dan bahan, menentukan tema, membuat sketsa, menyelesaikan karya seni grafis</p> <p>4. Penyelesaian proyek dengan fasilitasi dan monitoring</p> <p>Guru memantau kegiatan peserta didik dan memfasilitasi penyelesaian proyek membuat karya seni berwujud wayang dengan memanfaatkan bahan tidak terpakai di sekitar sekolah dan rumah</p> <p>5. Penyusunan laporan dan presentasi hasil proyek.</p> <p>a. Siswa membuat laporan karya,lalu dikonsultasikan ke guru.(LK 1)</p> <p>b. Guru menanggapi hasil konsultasi lewat GCR dan WAG</p> <p>c. Siswa mencatat saran / masukan. Menyempurnakan laporan</p> <p>6.Evaluasi proses dan hasil proyek.</p> <p>a. Guru bersama peserta didik bersama-sama melakukan refleksi terhadap hasil LK 1</p> <p>b. Mencatat kendala yang dihadapi dan mencari solusi</p>
<p>Profil Pelajar Pancasila : Mandiri, Kreatif, Bernalar Kritis, Bergotong Royong, Berkebhinekaan Global</p>	
<p>GLN : Literasi Digital, Baca, Budaya</p>	
<p>Asesmen: Tes proyek</p>	

Mengetahui
Kepala SMP Negeri 4 Surakarta

Surakarta , 3 Januari 2022
Guru Mata Pelajaran

Sri Wuryanti, S.Pd., M.Pd
NIP. 196608141987032004

Wegang Sri Sulanjari, S.Sn.
NIP 197512052009022002

Lembar Kerja Peserta Didik Ke 1

- Judul : Membuat Wayang Merdeka dari Sampah/ Bahan tidak terpakai yang ada di rumah/ Sekolah
- Tujuan : Melakukan kegiatan merdeka belajar yang kreatif dengan memanfaatkan sampah atau bahan tidak terpakai
- Identitas Mapel : Seni Budaya
- Petunjuk kerja : Lakukan pengumpulan data dan pengamatan tentang proyek kerja Membuat wayang dan mementaskannya di depan kelas

No	Pertanyaan	Jawab
1	Pengertian a. Seni Grafis b. Seni Wayang	
2	Sebutkan tujuan berkarya seni grafis	
3	Jelaskan teknik seni grafis	
4.	Jelaskan alat dan bahan dalam membuat seni grafis	
5.	Bagaimanakan prosedur berkarya seni grafis	

Lembar Kerja Peserta Didik Ke 2

- Judul : SENI GRAFIS Membuat Wayang Merdeka dari Sampah/ Bahan tidak terpakai yang ada di rumah/ Sekolah
- Tujuan : Melakukan perancangan langkah langkah penyelesaian karya seni grafis dari sampah/bahan tidak terpakai
- Identitas Mapel : Seni Budaya
- Petunjuk kerja :
- Buatlah sebuah timeline dari proyek berkelompok
 - Berkarya seni grafis dengan bahan sampah/ang tidak terpakai

No	Urutan langkah langkah membuat wayang Merdeka dengan memanfaatkan sampah atau barang tidak terpakai
1	
2	
3	
4	
5	
dst	

Lembar Kerja Peserta Didik Ke 3

- Judul : Menyusun nasakah dan mementaskan Wayang Merdeka
Tujuan : Melakukan apresiasi hasil karya kerja kelompok
Identitas Mapel : Seni Budaya
Petunjuk kerja :
a. Tunjukkan wayang Merdeka mu di depan teman-teman sekelas dengan tema "Mengisi Pandemi dengan Kreatifitas"
b. Lakukan pertunjukan wayang dengan kreatifitasmu sendiri

No	Aspek Penilaian	Kriteria			
		4	3	2	1
1	Kesesuaian dengan tema				
2	Artikulasi				
3	Kreatifitas pertunjukan				
4	Pesan yang disampaikan				
	Skor Maksimum				
	Jumlah skor perolehan				

Lembar Kerja Peserta Didik Ke 4

- Judul : Melukis dengan bahan dan teknik crayon/pastel
Tujuan : Melakukan penilaian kegiatan pembuatan karya seni lukis tentang tanaman di lingkungan rumah dengan bahan dan teknik crayon/ pastel.
Petunjuk kerja :
a. Penilaian dilakukan pada saat persiapan alat dan bahan , proses pembuatan karya
b. Berilah tanda centang pada form berikut , sesuai dengan kondisi yang ada

No	Aspek Penilaian	Kriteria			
		4	3	2	1
1	Penggunaan alat dan bahan				
2	Teknik yang digunakan				
3	Prosedur pembuatan				
4	Hasil karya selesai dan tuntas				
5	Finishing karya				
	Skor Maksimum				
	Jumlah skor perolehan				

RUBRIK PENILAIAN KERJA

No	Aspek penilaian	Rubrik
1	Penggunaan alat dan bahan	4 : Jika bahan dan alat yang digunakan sangat sesuai 3 : Jika bahan dan alat yang digunakan sesuai 2 : Jika bahan dan alat yang digunakan kurang sesuai 1 : Jika bahan dan alat yang digunakan tidak sesuai
2	Teknik yang digunakan	4 : Jika teknik yang digunakan sangat sesuai dengan bahan dan alat 3 : Jika teknik yang digunakan sesuai dengan bahan dan alat 2 : Jika teknik yang digunakan kurang sesuai dengan bahan dan alat 1 : Jika teknik yang digunakan tidak sesuai dengan bahan dan alat
3	Prosedur pembuatan	4 : Jika prosedur pembuatan yang digunakan sangat runtut 3 : Jika prosedur pembuatan yang digunakan runtut 2 : Jika prosedur pembuatan yang digunakan kurang runtut 1 : Jika prosedur pembuatan yang digunakan tidak runtut
4	Hasil karya selesai dan tuntas	4 : Jika hasil karya lukisan sangat tuntas 3 : Jika hasil karya lukisan tuntas 2 : Jika hasil karya lukisan kurang tuntas 1 : Jika hasil karya lukisan tidak tuntas
5	Finishing karya	4 : Jika finishing karya rapi , indah , sangat sesuai 3 : Jika finishing karya kurang rapi , indah sesuai 2 : Jika finishing karya tidak rapi, kurang indah , kurang sesuai 1 : Jika finishing karya tidak rapi , tidak indah dan tidak sesuai

Perhitungan nilai karya

Nilai = Jumlah skor perolehan : jumlah skor maksimum x 100

UJI KOMPETENSI 1

KD : 3.2 Seni Grafis

Jawablah pertanyaan dibawah ini , sehingga menjadi benar !

1. Karya seni rupa dua dimensi yang dikenal sebagai seni yang berhubungan dengan cetak mencetak disebut seni....
 - A. Gambar
 - B. Lukis
 - C. Membaca
 - D. Grafis
2. Seni grafis merupakan cabang seni rupa dua dimensi yang menggunakan teknik....
 - A. Audio
 - B. Cetak
 - C. Suara
 - D. Air

3. Empat proses cetak, yaitu cetak datar, tinggi, dalam, dan saring memiliki persamaan yaitu memerlukan banyak peralatan, diantaranya
 - A. Inspirasi
 - B. Biaya
 - C. Mesin pencetak
 - D. Tenaga
4. Teknik sablon yang sering dijumpai dalam usaha percetakan merupakan bagian dari ilmu seni grafis. Berikut ini yang bukan termasuk alat sablon adalah
 - A. Rakel
 - B. Screen
 - C. tinta
 - D. hair drayer
5. Karya seni rupa dua dimensi yang proses pembuatannya melalui teknik cetak disebut
 - A. seni dekorasi
 - B. seni grafis
 - C. seni mencetak
 - D. seni lukis
6. Dilihat dari cara kerjanya, stempel merupakan contoh alat seni grafis yang termasuk dalam jenis teknik....
 - A. cetak saring
 - B. cetak tinggi
 - C. cetak dalam
 - D. cetak datar
7. Berikut ini bukan bahan yang diperlukan dalam membuat ragam seni grafis cetak tinggi, yaitu
 - A. Karet
 - B. Kayu
 - C. Alumunium
 - D. Mika film
8. Bahan sederhana yang dapat kita buat untuk membuat cetak tinggi ialah....
 - A. Bunga
 - B. umbi-umbian
 - C. batang
 - D. daun-daunan
9. Berikut ini bahan yang diperlukan dalam membuat ragam seni grafis cetak dalam, yaitu
 - A. karet dan alumunium
 - B. kayu dan besi
 - C. alumunium dan tembaga
 - D. mika film
10. Perhatikan gambar berikut!



Gambar tersebut merupakan seni grafis cetak....

- A. cetak saring
- B. cetak tinggi
- C. cetak dalam
- D. cetak datar

11. Seni cetak yang memerlukan alat kain screen adalah
 - A. cetak saring
 - B. cetak tinggi
 - C. cetak dalam
 - D. cetak datar
12. Kematangan dari sebuah hasil karya seni grafis sebenarnya bisa dinilai dari kualitas eksplorasi teknis sang seniman dan
 - A. ide yang muncul
 - B. kejayaannya
 - C. banyak uang
 - D. nasib baik
13. Hasil karya Seni cetak yang tidak mampu menghasilkan gambar dalam jumlah yang banyak adalah....
 - A. cetak saring
 - B. cetak tinggi
 - C. cetak dalam
 - D. cetak datar
14. Empat proses cetak, yaitu cetak datar, tinggi, dalam, dan saring memiliki persamaan yaitu memerlukan banyak peralatan, diantaranya
 - A. Uang
 - B. Inspirasi
 - C. alat cetak
 - D. tenaga
15. Dalam membuat sablon perlu dibuat film negatif pada kain screen yang disebut dengan istilah....
 - A. Afdruk
 - B. cetak screen
 - C. print
 - D. copy
16. Perhatikan gambar berikut!



- Gambar di atas termasuk jenis
- A. spanduk
 - B. baliho
 - C. poster
 - D. katalog
17. Intaglio adalah istilah yang digunakan untuk....
 - A. cetak saring
 - B. cetak tinggi
 - C. cetak dalam
 - D. cetak datar
 18. Dalam membuat klise sablon kamu dapat membuat dalam format....
 - A. terbalik
 - B. tegak
 - C. vertical
 - D. searah

19. Lithografi adalah istilah yang digunakan untuk....
- cetak saring
 - cetak tinggi
 - cetak dalam
 - cetak datar
20. Bahan klise yang diambil langsung dari alam sekitar tanpa perubahan disebut
- klise kertas
 - klise kaca
 - klise alami
 - klise kain

KISI KISI UJI KOMPETENSI 1

KD. 3.2 SENI GRAFIS

Memahami unsur , prinsip dan prosedur berkarya seni grafis dengan berbagai teknik bahan

No	Indikator	Bentuk	mudah	sedang	sukar
1	Pengertian seni grafis secara umum	PG	√		
2	Teknik seni grafis	PG	√		
3	Proses berkarya seni grafis	PG	√		
4	Teknik Sablon	PG	√		
5	Teknik seni grafis	PG		√	
6	Teknik seni grafis	PG		√	
7	Bahan seni grafis	PG		√	
8	Bahan sederhana membuat seni grafis	PG		√	
9	Bahan cetak dalam	PG		√	
10	Macam-macam seni grafis	PG		√	
11	Alat seni grafis	PG		√	
12	Penilaian seni grafis	PG		√	
13	Macam-macam seni grafis	PG		√	
14	Proses berkarya seni grafis	PG		√	
15	Proses Sablon	PG		√	
16	Jenis seni grafis	PG		√	
17	Istilah dalam seni grafis	PG			√
18	Istilah dalam seni grafis	PG			√
19	Istilah dalam seni grafis	PG			√
20	Bahan pembuatan seni grafis	PG			√

PENSKORAN UJI KOMPETENSI 1

NO	Nilai	Keterangan
1	100	Bila semua jawaban benar
2	95	Bila jawaban benar sebanyak 19 nomor
3	90	Bila jawaban benar sebanyak 18 nomor
4	85	Bila jawaban benar sebanyak 17 nomor
5	80	Bila jawaban benar sebanyak 16 nomor
6	75	Bila jawaban benar sebanyak 15 nomor
7	70	Bila jawaban benar sebanyak 14 nomor
8	65	Bila jawaban benar sebanyak 13 nomor
9	60	Bila jawaban benar sebanyak 12 nomor
10	55	Bila jawaban benar sebanyak 11 nomor
11	50	Bila jawaban benar sebanyak 10 nomor
12	45	Bila jawaban benar sebanyak 9 nomor
13	40	Bila jawaban benar sebanyak 8 nomor
14	35	Bila jawaban benar sebanyak 7 nomor
15	30	Bila jawaban benar sebanyak 6 nomor
16	25	Bila jawaban benar sebanyak 5 nomor
17	20	Bila jawaban benar sebanyak 4 nomor
18	15	Bila jawaban benar sebanyak 3 nomor
19	10	Bila jawaban benar sebanyak 2 nomor
20	5	Bila jawaban benar sebanyak 1 nomor
21	0	Bila jawaban semua salah

KUNCI JAWAB

1.D	6.B	11.A	16.B
2.B	7.D	12.A	17.C
3.A	8.B	13.D	18.A
4.C	9.C	14.C	19.D
5.B	10.B	15.A	20.C

**UJI KOMPETENSI KETERAMPILAN
(PRAKTIK)**

SOAL :

Buatlah sebuah figure wayang dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. Nama dan karakter bebas, sesuai dengan tema
- b. Teknik bebas
- c. Alat dan bahan : sampah atau bahan yang tidak terpakai di sekitar rumah/ sekolah
- d. Tema : Wayang Merdeka "Mengisi Pandemi dengan Kreatifitas"
- e. Setelah selesai mengerjakan silahkan ditunjukkan dalam pementasan kecil di depan kelompok lain
- f. Waktu mengerjakan 2 minggu.