

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL



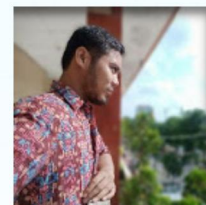
SMK WALISONGO SEMARANG

Tahun Pelajaran 2020/2021

Program Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan

Kelas X / Semester 1

Guru Pengampu : Fikra Fahma Ihdina, M.Kom.
NIY. 2.03.507.0008



Alokasi waktu : 1 X 45 menit

Pertemuan ke : 11 & 12

Kompetensi Dasar :

3.7 Menganalisis pembuatan e- book

4.7 Membuat e-book dengan perangkat lunak e-book editor

Tujuan :

Dengan menggunakan metode blended learning menggunakan LMS google classrom siswa mampu :

- Menjelaskan Materi *e-book* dengan baik.
- Menguraikan Prosedur membuat *e-book* dengan rinci.
- Menjelaskan Perangkat lunak pembaca dokumen *e-book* dengan baik
- Membuat *e-book* dengan perangkat lunak *e-book* editor dengan prosedur secara tepat

Penutup (Refleksi/konfirmasi) :

- Guru Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.
- Guru memberikan tugas rumah kepada peserta didik.
- Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya
- Menutup kegiatan pembelajaran dengan video.

Kegiatan Pembelajaran :

Mengamati (*Observing*)

Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar dari channel youtube

Menanya (*Questioning*)

Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.

Mencoba (*Experimenting*)

Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang e-book yang mereka ketahui.

Menalar (*Associating*)

Guru memberikan soal latihan tentang materi e-book

Peserta didik Mempresentasi Prosedur membuat *e-book* secara tepat via video call

Mengkomunikasikan (*Communicating*)

Peserta didik membuat kesimpulan tentang tentang materi e-book

Peserta didik Mempraktekkan pembuatan e-book pada komputer/smartphone dan di upload

Penilaian :

Penilaian sikap : observasi dalam pelajaran daring

Penilaian pengetahuan : penugasan

Penilaian keterampilan : portofolio / produk

Semarang, 15 Juni 2020

Mengetahui,
Kepala sekolah



Dwi Hartadi, S.Pd

Guru Mata Pelajaran

Fikra Fahma Ihdina, M.Kom