

About Us

Cover

Contents



Digital Citizenship untuk Generasi Z

Usia 12 - 18 Tahun



Dalam modul ini, Bapak/Ibu Guru akan membantu kawan murid untuk **menjadi warga digital yang baik** melalui berbagai aktivitas pada platform Sekolah.mu

**Selamat Datang
di Modul Digital
Citizenship untuk
Generasi Z!**



Tujuan 1 & 2



Tujuan 3 & 4



Tujuan 5 & 6

Tujuan Pembelajaran

1. Memahami konten negatif di media digital
2. Mampu melakukan tindakan terhadap informasi atau akun yang mengganggu kenyamanan
3. Mampu menyebutkan nilai yang terkandung dalam sila pertama sampai kelima Pancasila dan Bhineka Tunggal Ika, serta aplikasinya
4. Menyadari pentingnya mencegah dan mengatasi ancaman keamanan di media digital
5. Mengetahui dan mengenali berbagai aspek, cara mencegah dan mengatasi ancaman keselamatan di media digital
6. Mampu mendeskripsikan perilaku *cyberbullying*



Konten Modul



Aktivitas Menonton Video Pemaparan: Selamat Datang di Kelas Menjadi Warga Digital yang Pancasilais!

Pada aktivitas ini, tersedia video perkenalan kelas yang akan diikuti dan pembukaan untuk lebih memahami serba-serbi dunia digital dalam pembelajaran.



Aktivitas Praktik Mandiri: Fakta Pengguna Internet di Indonesia



○○○

Pada aktivitas ini, kawan Guru dan murid akan bersama-sama mencari tahu fakta pengguna internet di Indonesia dan mengidentifikasi diri masuk pada golongan yang mana.

Aktivitas Membaca *E-book*: Pancasila dan Bhineka Tunggal Ika di Ruang Digital

○○○

Pada aktivitas ini, tersedia *E-book* mengenai pentingnya bermedia digital dengan berlandaskan Pancasila dan Bhineka Tunggal Ika.

**Pancasila dan
Bhinneka
Tunggal Ika di
Ruang Digital**



Error

Everyone's Writing



Between Blog & Book

Aktivitas Interaktif: Apakah Kamu Warga Digital yang Pancasilais?

○○○

Pada aktivitas ini, disediakan mentimeter yang berisi beberapa pertanyaan mengenai warga digital yang Pancasilais.

 **Mentimeter**

Pada pernyataan selanjutnya, pilihlah apakah pernyataan tersebut menggambarkan seorang warga digital yang pancasilais. Siap?

 Siap! Oke!

Kirim

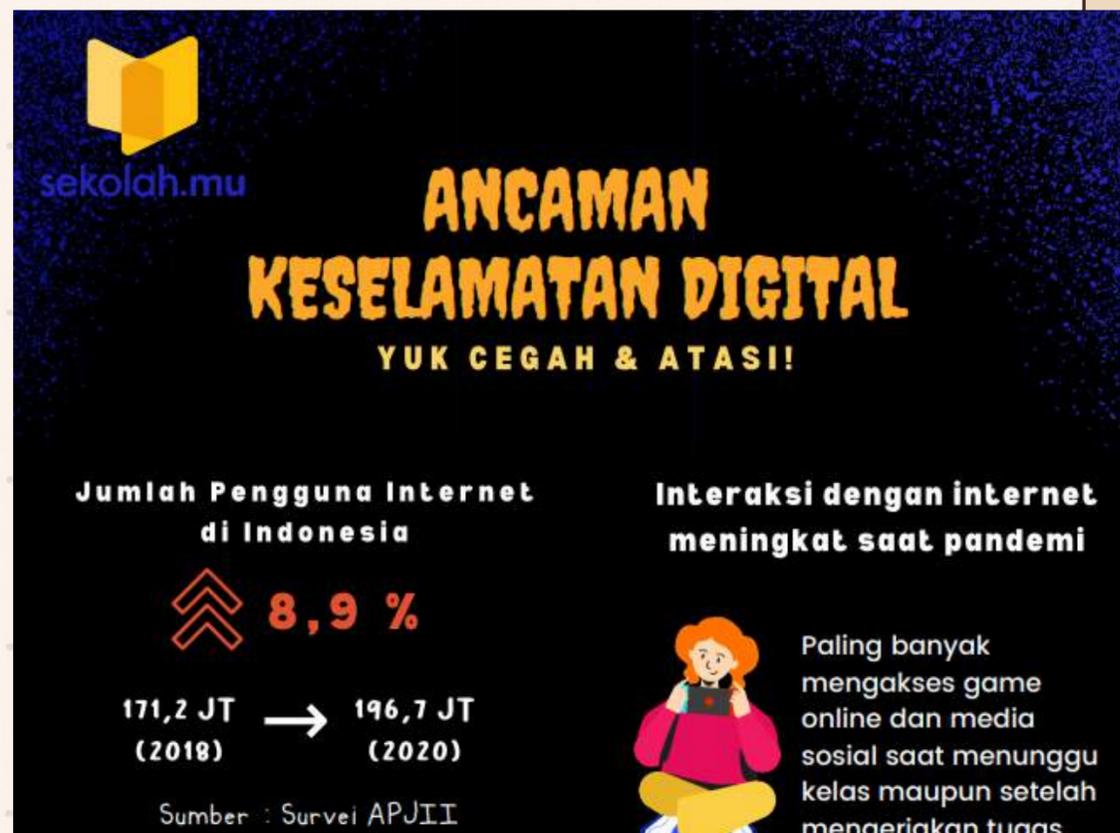
Error

Everyone's Writing

Between Blog & Book

Aktivitas Membaca Infografis: Yuk Belajar Cegah dan Atasi Ancaman Keselamatan melalui Media Digital!

Pada aktivitas ini, terdapat infografis mengenai potensi bahaya penggunaan media digital di kehidupan sehari-hari.





Module 01



Module 02



Module 03

Aktivitas Mengerjakan Soal: Mengenali dan Meningkatkan Keamanan Digital

○○○

Pada aktivitas ini, terdapat 5 butir soal yang berisi pertanyaan untuk *me-review* materi mengenai pemahaman bermedia digital.

Jumlah Soal	5
Bobot Nilai	0
Nilai Minimal	80

Mulai

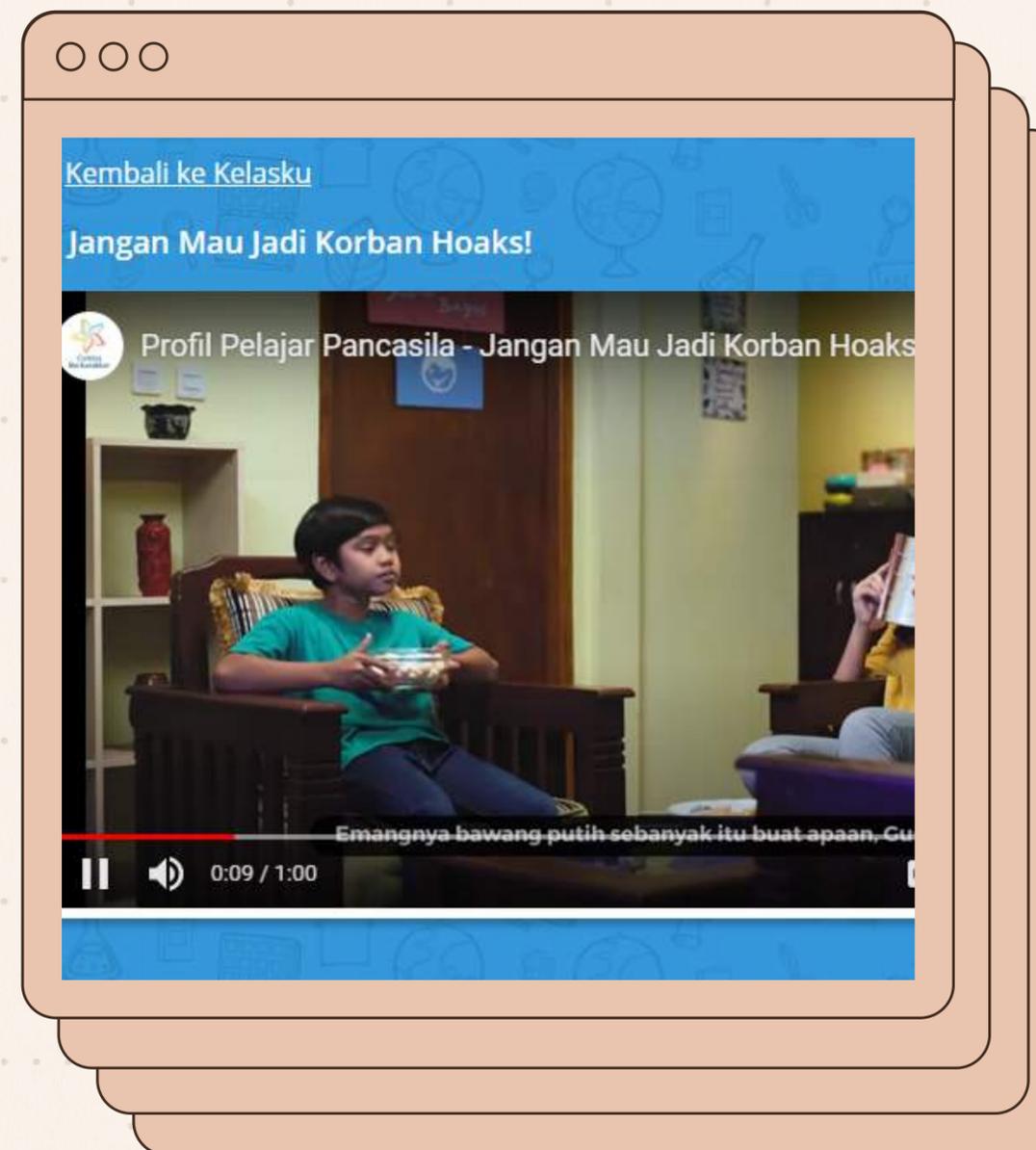
Aktivitas Membaca E-book: Apa Saja Konten Negatif?



Pada aktivitas ini, tersedia E-book mengenai pengertian dan jenis konten negatif yang kerap ditemui di media digital.

Aktivitas Menonton Video: Jangan Mau Jadi Korban Hoaks

Pada aktivitas ini, terdapat video Youtube mengenai pentingnya menghindari hoaks dan jangan mudah termakan berita bohong.



Aktivitas Praktik Mandiri: Melawan Hoaks dan Melaporkan Akun



Pada aktivitas ini, tersedia praktik mandiri untuk bertindak melawan hoaks dan bijak bersosial media.



HOAX

Aktivitas Menonton Video: Curhat Cyberbullying



Pada aktivitas ini, terdapat video Youtube yang berisi bincang-bincang seputar *cyberbullying* pada anak di media digital.



Aktivitas Membaca E-book: Apa itu Perundungan?



○○○

Pada aktivitas ini, berisi E-book yang memuat banyak informasi dan penjelasan mengenai perundungan. Dari dunia maya, dampak yang ditimbulkan, cara melindungi diri, dan lain sebagainya.

○○○

Pada aktivitas ini, terdapat video yang berisi penjelasan peran subjek yang terlibat dalam perundungan, yaitu pelaku, korban, dan saksi.

Aktivitas Menonton Video: Memahami Peran Pelaku, Korban, dan Saksi Perundungan

sekolah.mu Cari Kelas Belajar Produk Lain

< Kembali ke Kelasku

12. Memahami Peran Pelaku, Korban, dan Saksi Perundungan

PERUNDUNGAN (Bullying): Memahami Peran Pelaku, Kor... Watch later Share

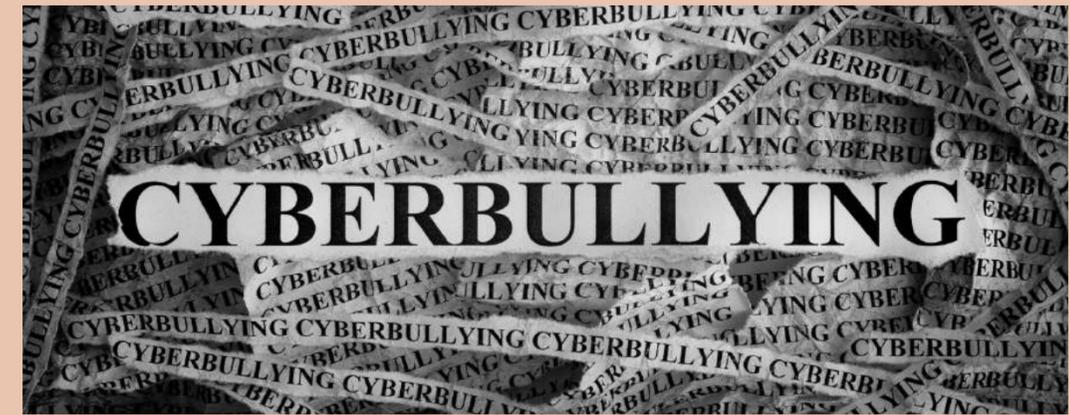
PERUNDUNGAN (Bullying):
Memahami Peran Pelaku, Korban dan Saksi

Watch on YouTube



Aktivitas Interaktif: Apa itu Cyberbullying?

Pada aktivitas ini, terdapat kegiatan interaktif untuk bersama-sama lebih mengenal tentang *cyberbullying*.



Pada aktivitas ini, tersedia video *talkshow* bersama beberapa praktisi yang membahas mengenai pencegahan dan penanganan perundungan pada anak.



Aktivitas Menonton Video: Bersama Cegah dan Atasi Perundungan pada Anak



Aktivitas Menonton Video: Balas dengan Kebaikan, Stop Perundungan!



Pada aktivitas ini, tersedia video contoh kasus pengalaman perundungan yang dituturkan langsung oleh narasumber.



Aktivitas Menonton Video: Kita Semua Sayang Teman Bersama si Juki



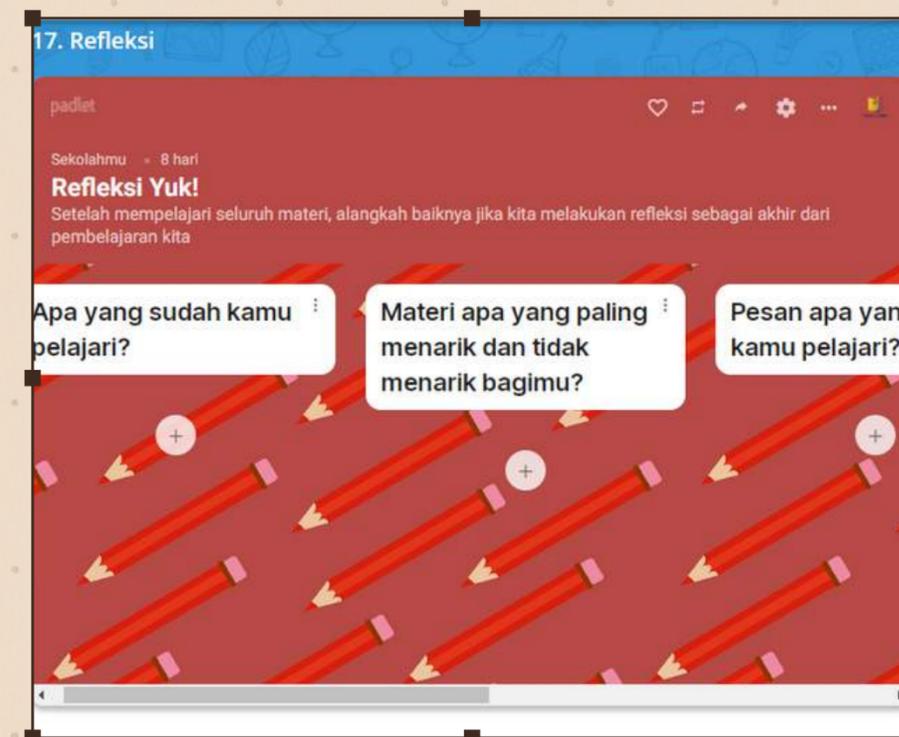
○ ○ ○

Pada aktivitas ini, terdapat video kartun Si Juki mengenai bahaya *cyberbullying* yang mengancam kehidupan kita sehari-hari yang dikemas secara ringan sehingga mudah dipahami

Aktifitas Mengerjakan Soal: Refleksi

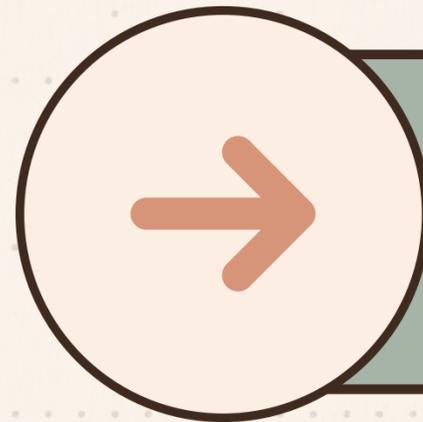


Pada aktivitas ini, terdapat Padlet yang digunakan untuk menjawab pertanyaan refleksi seputar materi bermedia digital



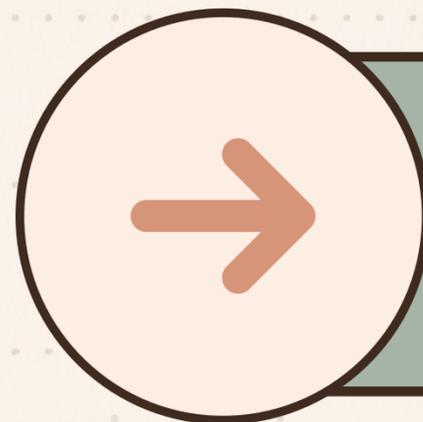
Yuk Ikuti Modulnya!

Untuk melihat modul pembelajaran ini Bapak/Ibu dapat langsung mengunjungi:



<https://www.sekolah.mu/program/digital-citizenship-untuk-generasi-z>

Sebelumnya Bapak/Ibu dapat membuat akun di Sekolah.mu, tutorial membuat akun dapat diakses di sini:



<https://www.youtube.com/watch?v=N-uISYgbFvE>

About Us

Cover



Contents

Sampai bertemu di



Modul Digital Citizenship untuk Generasi Z

Usia 12 - 18 Tahun