RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MODEL PEMBELAJARAN JARAK JAUH (DARING)

Satuan Pendidikan : SDN Pegirian II/495

Kelas / Semester : IV / 1

Tema : 4. Berbagai Pekerjaan Subtema : 2. Pekerjaan di Sekitarku

Pembelajaran : 2

Muatan Pelajaran : PPKN, SBDP Alokasi Waktu : 2 x 35 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Melalui tayangan power point sila ke dua Pancasila, siswa dapat menulis hubungan symbol dengan makna sila kedua Pancasila dengan benar
- 2. Melalui tayangan power point permasalahan social, siswa dapat menganalisis masalah yang terkait dengan sila ke dua Pancasila dengan tepat
- 3. Melalui tayangan power point contoh kegiatan, siswa dapat membuat gambar kegiatan yang menunjukkan sila ke dua Pancasila dengan kreatif

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- 1. Kegiatan Pendahuluan (10 menit)
 - Guru membuka kelas melalui aplikasi zoom dengan mengucapkan salam dilanjutkan dengan berdoa bersama sebelum memulai pembelajaran daring (religius)
 - Guru melakukan apersepsi dengan mengkaitkan materi pada pelajaran sebelumnya
 - Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dilakukan hari ini
- 2. Kegiatan inti (50 menit)
 - Siswa mengamati tayangan power point sila ke dua Pancasila yang ditampilkan oleh guru (PPT tentang symbol dan makna sila ke dua Pancasila)
 - Siswa bersama dengan guru melakukan tanya jawab atau diskusi terkait dengan penayangan power point tersebut
 - Siswa diberi kesempatan untuk bertanya jika ada yang tidak dimengeri dari materi pada power point tersebut dengan mengancungkan jarinya terlebih dahulu
 - Setelah melakukan tanya jawab singkat, siswa menuliskan hubungan antara symbol dengan makna sila ke dua Pancasila
 - Dengan mengacungkan tangan terlebih dahulu, siswa membacakan hasil pekerjaannya dan memberikan kesempatan pada siswa lain untuk menanggapi
 - Siswa mengamati tayangan power point tentang permasalahan social yang ditampilkan guru pada layar
 - Melakukan tanya jawab singkat terkait permasalahan pada power point tersebut
 - Setelah tanya jawab, siswa menganalisis masalah apa saja terkait dengan sila ke dua Pancasila pada PTT tersebut
 - Siswa membacakan hasil pekerjaannya dengan mengacungkan tangan terlebih dahulu
 - Siswa mengamati dan melakukan tanya jawab terkait tayangan power point contoh kegiatan yang ditampilkan guru
 - Siswa membuat gambar sebuah kegiatan yang mencerminkan sila ke dua Pancasila yaitu kemanusiaan yang adil dan beradab
 - Siswa menunjukkan hasil gambarannya dengan mendekatkan pada kamera kemudian memberikan penjelasannya
 - Siswa diberi kesempatan untuk bertanya jika tidak mengerti pada materi dengan mengacungkan jari terlebih dahulu
 - Guru memberikan link tugas (google form) kepada siswa yang dishare melalui whatsapp grup kelas

- Siswa diminta mengerjakan tugas tersebut, dan diizinkan untuk bertanya jika mengalami kesulitan saat mengerjakan
- Siswa diminta melakukan konfirmasi jika telah selesai mengerjakan tugas tersebut
- 3. Kegiatan Penutup (10 menit)
 - Guru melakukan refleksi terkait pembelajaran hari ini
 - Guru memberikan motivasi kepada siswa agar tetap semangat belajar di rumah
 - Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam dan mengajak siswa berdoa bersama-sama (religius)

C. PENILAIAN

- Nilai hasil pekerjaan siswa dilihat melalui google drive guru
- Penilaian sikap, PPKN (skor) dan SBDP (Rubrik)

Mengetahui, Kepala Sekolah, Surabaya, Oktober 2020 Guru Kelas IVB

Sri Sudarni, S.Pd.MM NIP 19610926 198201 2 010 Nency Putri Muldash, S.Pd.SD NIP 19861019 201001 2 006

SOAL EVALUASI

PPKN

- 1. Jelaskan hubungan antara symbol dengan makna sila ke dua Pancasila!
- 2. Tulislah contoh 2 permasalahan dalam kehidupan sehari-hari yang berkaitan dengan sila kedua Pancasila!

SBDP

1. Gambarlah 1 contoh kegiatan yang mencerminkan pengamalan sila ke dua Pancasila!

PENILAIAN

1. Penilaian Sikap

No	Nama	Perilaku	
		Peduli	Sopan
1.			
2.			
3.			
4.			

Ket: K (Kurang), C (Cukup), B (Baik), SB (Sangat baik)

2. PPKN (Menggunakan skor)

Nomor Soal	Keterangan
1	Skor 50
2	Menyebutkan 1 mendapat skor 25
	Menyebutkan 2 mendapat skor 50

3. SBDP (Menggunakan rubric)

Kriteria	Ya	Tidak
Menggambar sesuai dengan perintah		
Menggambar bentuk dengan kreatif		