

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)

Nama Sekolah : SMPN 68 Jakarta
Mata Pelajaran : Matematika
Kelas / Semester : VII/ Genap
Tahun Pelajaran : 2020/ 2021
Alokasi Waktu : 4 JP (4 x 40 Menit)

A. Kompetensi Dasar	Mengaitkan rumus keliling dan luas untuk berbagai jenis segiempat (persegi, persegipanjang, belahketupat, jajargenjang, trapesium, dan layang-layang) dan segitiga
B. Tujuan Pembelajaran	Peserta Didik dapat memahami keliling dan luas bangun datar segiempat dan dapat memanfaatkannya dalam kehidupan nyata
C. Materi Pembelajaran	Keliling dan Luas segi empat
D. Metode Pembelajaran	Problem Based Learning (PBL), Diskusi
E. Media, Alat, dan Sumber Belajar : 1. Media : Alat peraga segiempat 2. Alat : Gunting, penggaris, gawai, laptop 3. Bahan : Karton, spidol, lem 4. Sumber Belajar : Buku Paket Matematika Kemendikbud/ internet/ referensi lainnya	
F. Kegiatan Pembelajaran 1. Pendahuluan a. Guru menyapa peserta didik dan berdoa untuk mengawali pembelajaran. b. Guru melakukan kegiatan presensi dan motivasi c. Menyampaikan materi, tujuan pembelajaran, dan skenario pembelajaran 2. Kegiatan Inti a. Peserta didik mengamati dan menyimak penjelasan tentang materi bangun datar segi empat. b. Guru memandu peserta didik dalam pembentukan kelompok. c. Guru memfasilitasi peserta didik untuk melakukan pembelajaran sesuai dengan scenario pembelajaran yang sudah disusun. d. Dengan kerja kelompok peserta didik melaksanakan tahapan skenario pembelajaran. e. Guru membantu peserta didik yang kesulitan dalam memahami skenario pembelajaran f. Setelah pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat menguasai konsep bangun datar dan penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari. g. Guru melakukan <i>feedback</i> . 3. Penutup a. Guru menyimpulkan materi dan melakukan refleksi terkait materi yang diajarkan b. Pembelajaran ditutup dengan doa	
G. Penilaian Hasil Belajar 1. Penilaian Sikap : Lembar pengamatan/jurnal 2. Penilaian Pengetahuan : Kemampuan siswa menentukan luas dan keliling bangun datar dari proyek yang dikerjakan. 3. Penilaian Keterampilan : Produk dan presentasi	

Jakarta, 10 November 2021

Mengetahui,
Kepala SMPN 68 Jakarta

NIP

Rusli
NIP : 197108261994121001

Lampiran RPP :
Skenario Pembelajaran

Judul Aktivitas Pembelajaran : Desain Taman Hotel

Sinopsis: Pemilik Hotel telah memutuskan untuk membangun taman di tanah kosong yang ada disamping hotelnya. Dia telah mengundang 4 perusahaan terkenal untuk merancang dan menawar tender proyek untuk menjadikan taman sebagai ikon Hotel dengan arsitektur dan cita rasa lokal.

Model: Problem Based Learning



Masalah : Pemilik Hotel memiliki tanah kosong berbentuk persegi panjang. Dia mengundang 4 perusahaan lanskap terkenal internasional untuk merancang dan menawar proyek melalui tender untuk menjadikan taman ikon nasional yang terkenal secara internasional yang menggabungkan arsitektur lokal. Lamar pekerjaan yang diiklankan oleh perusahaan dengan memberikan resume Anda yang menyatakan keahlian dan minat Anda yang sesuai dengan pekerjaan yang Anda lamar. Saat Anda bekerja, Anda perlu bekerja sebagai tim di perusahaan untuk merancang & menggambar denah taman. Fitur arsitektur budaya lokal perlu dimasukkan dalam desain. Hitung biaya dan putuskan berapa banyak perusahaan Anda akan mendapat bayaran dari Pemilik Hotel untuk proyek tersebut. Anda diminta untuk mempresentasikan desain tim Anda dan penawaran harga kepada Pemilik hotel dan panelnya untuk pertimbangan dan seleksi. Ingatlah bahwa Pemilik Hotel adalah orang yang menyukai sains dan matematika, dan setiap struktur dan desain yang terkait dengan mata pelajaran selalu membuatnya bersemangat dan dapat mempengaruhi hasil seleksi. Pemilik Hotel juga menaruh perhatian terhadap alam dan desain apa pun yang menampilkan kelestarian alam.

Kasus/Skenario

Skenario 1: Lamaran Pekerjaan

4 perusahaan yang diundang adalah:

1. PT. Karya Anak Bangsa
2. PT. Indonesia Maju
3. PT. Bangun Jaya
4. PT. Jakarta Bangkit

Di antara pekerjaan yang diiklankan di situs web perusahaan mereka adalah:

- | | | |
|---------------------|---------------------------|--------------------|
| 1. Manajer Proyek | 4. Pakar TIK | 7. Akuntan |
| 2. Desainer Kreatif | 5. Matematikawan | 8. Pakar Budaya |
| 3. Ahli Botani | 6. Spesialis Penata Taman | 9. Ahli Lingkungan |

Tulis resume Anda yang menunjukkan bidang keahlian Anda untuk melamar salah satu pekerjaan dan kirimkan ke perusahaan yang telah Anda pilih melalui email ke garden@gmail.com. Aplikasi ditutup besok. Resume Anda harus mencakup informasi berikut:

- ✓ Perusahaan melamar ke
- ✓ Pekerjaan yang dilamar
- ✓ Keterampilan & kelebihan Anda sendiri yang menurut Anda akan membuat Anda mendapatkan pekerjaan itu
- ✓ Informasi lain yang relevan

Skenario 2: Mendesain Taman & Menggambar Rencana

Perusahaan Anda yang mempekerjakan Anda mengharuskan Anda bekerja sebagai tim dalam proyek taman ini. Taman berbentuk persegi panjang dan ukurannya 30 m x 25 m. Desain taman Anda menggunakan taman sebagai panduan untuk memvisualisasikan rencana Anda. Teliti tanaman lokal, arsitektur lokal, dan gagasan tentang pembangunan berkelanjutan, lalu rancang taman untuk menangkap hasrat Pemilik Hotel dalam Sains, Matematika, dan alam. Anda perlu menggambar denah taman dan itu harus digambar menurut skala. Ingat Anda akan membutuhkan gambar untuk membuat presentasi ke Pemilik Hotel nanti. Berikut ini adalah fitur-fitur yang ditetapkan oleh Pemilik Hotel yang harus Anda penuhi:

- (i) Lanskap taman terdiri dari bangun datar berbentuk persegi, persegipanjang, trapezium, belahketupat, jajar genjang dan layang-layang, yang masing-masing bentuk tersebut dipisahkan oleh jalur jalan kaki.
- (ii) Ditengah-tengah taman terdapat kolam ikan berbentuk persegi yang dikelilingi jalur jalan kaki
- (iii) Dua baris petak bunga yang berjarak 2 meter dari jalur jalan kaki yang mengelilingi kolam
- (iv) Anda dapat menambahkan fitur lain yang sesuai untuk memungkinkan perusahaan Anda memiliki peluang lebih tinggi untuk memenangkan tender.

Lengkapi taman dengan tanaman dan desain arsitektur yang sesuai.

Skenario 3: Menghitung Biaya

Tim Anda perlu menghitung total biaya untuk desain profesional dan bahan yang dibutuhkan untuk desain taman Anda. Siapkan daftar terperinci yang dengan jelas menyatakan biaya unit mereka dan jumlah unit yang dibutuhkan untuk proyek tersebut. Setiap anggota dalam tim harus diberi tugas untuk menghitung struktur tertentu dalam desain. Anda mungkin juga perlu memasukkan biaya tenaga kerja dalam anggaran Anda seperti gaji Anda sendiri, tunjangan dan fasilitas, dan bonus, jika ada. Hitung biayanya dan diskusikan di antara anggota tim Anda sendiri. Kemudian tentukan margin keuntungan yang akan diperoleh perusahaan Anda dari total biaya. Putuskan bersama-sama pada harga yang akan Anda peroleh dari Pemilik Hotel. Kirim tender Anda yang berisi desain, biaya, dan harga Anda ke Pemilik Hotel.

Skenario 4: Menampilkan Desain Taman dan Label Harga

Hasil karya Anda di pameran di dinding kelas Anda

Buat presentasi desain taman Anda dan penawaran harga kepada Pemilik Hotel dan anggota panel seleksinya.
Anda diberi waktu 15 menit untuk melakukan presentasi.

Catatan untuk guru:

1.
2.
3.
4.
5.

Jakarta, 10 November 2021

Mengetahui,
Kepala SMPN 68 Jakarta

NIP

Rusli
NIP : 197108261994121001