



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SMPIT Istiqamah
Mata Pelajaran : Matematika
Kelas/Semester : VII/ Genap
Materi Pokok : **Keliling dan Luas Segiempat**
Alokasi Waktu : 1 x Pertemuan

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah melakukan diskusi dan Tanya jawab, peserta didik :

- Menentukan sifat-sifat segiempat dengan tepat
- Menghitung Keliling dan Luas segiempat sesuai dengan rumus dengan tepat
- Menerapkan konsep keliling dan luas segiempat untuk menyelesaikan masalah sehari-hari dengan tepat

B. Media pembelajaran, Alat dan Sumber Belajar

Media : Lembar Kerja dan Permainan Labirin Matematika

Sumber Belajar : Buku Matematika siswa Kelas VII, Kemendikbud, Tahun 2017

C. Langkah-Langkah Pembelajaran (Model 5M + 1R)

Kegiatan Pendahuluan (10 Menit)	
Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin	
Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya.	
Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi : Keliling dan Luas Segiempat	
Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh,	
Kegiatan Inti (60 Menit)	
Mengamati	<ol style="list-style-type: none">1. Guru membagi peserta didik menjadi beberapa kelompok yang terdiri 4 atau 5 orang2. Peserta didik mengamati gambar yang didemostrasikan oleh guru pada materi Keliling dan luas segiempat 3. Peserta didik memperhatikan dan mengamati penjelasan yang diberikan guru yang terkait dengan tata cara permainan Labirin Matematika pada materi Keliling dan Luas lingkaran

	4. Guru membagikan LKPD
Menanya	Menstimulasi siswa dengan pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan Keliling dan luas segiempat
Mengumpulkan Informasi dan Data	Peserta didik melihat kembali catatan yang pernah dijelaskan oleh guru, melalui buku paket atau buku catatan.
Menalar / Mengevaluasi	Peserta didik menyelesaikan LKPD yang sesuai dengan permainan Labirin Matematika
Mengkomunikasikan	Peserta didik mempresentasikan hasil permainannya
Refleksi	Guru dan peserta didik merefleksikan permainan Labirin matematika dengan materi keliling dan luas segiempat. Peserta didik diberikan kesempatan untuk bertanya pada materi yang belum dipahami.
Kegiatan Penutup (10 Menit)	
Peserta didik membuat simpulan pelajaran tentang poin-poin penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.	
Guru memberikan penguatan dan apresiasi pada peserta didik setelah mengikuti kegiatan pembelajaran. Menutup kegiatan pembelajaran dengan doa.	

D. Penilaian Hasil Pembelajaran

Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Peserta didik dapat bekerjasama dengan baik dalam kelompok, teliti dan tanggungjawab dalam mengerjakan LKPD	1. Peserta didik menentukan sifat-sifat segiempat 2. Peserta didik menghitung luas dan keliling bangun segi empat	Peserta didik Mempresentasikan LKPD dengan menggunakan permainan Labirin Matematika

Mengetahui,
Kepala SMPIT Istiqamah

Balikpapan, 27 Desember 2020

Guru Mata Pelajaran

Maryatul Habrah, S.E., M..Pd
NIK. 1999020019

Desie Bayu Stuti, S.Pd
NIK.201708

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
KELILING DAN LUAS SEGIEMPAT**

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VII/Genap

Nama kelompok :

Materi Pokok :

Keliling dan luas segiempat

Tujuan Pembelajaran :

- Menentukan sifat-sifat segiempat dengan tepat
- Menghitung Keliling dan Luas segiempat sesuai dengan rumus dengan tepat
- Menerapkan konsep keliling dan luas segiempat untuk menyelesaikan masalah sehari-hari dengan tepat

Ringkasan Materi

Jenis – jenis segiempat

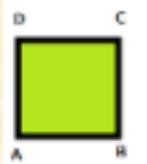
Terdapat beberapa jenis bangun yang masuk ke dalam bangun datar segiempat. Antara lain: **persegi, persegi panjang, jajargenjang, trapesium, belah ketupat, serta layang-layang.**

1. Persegi

Persegi adalah suatu bangun segiempat yang memiliki panjang sisi yang sama besar.

Keliling : $4 \times \text{sisi}$

Luas : $\text{sisi} \times \text{sisi} = s^2$



2. Persegi panjang

Persegi panjang adalah suatu bangun segi empat yang keempat sudutnya siku-siku serta sisi-sisi yang berhadapan sama panjang dan sejajar.

Keliling : $2(p + l)$

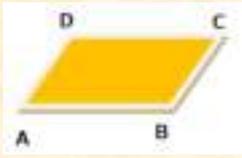
Luas : $p \times l$



3. Jajar genjang merupakan bangun segi empat di mana masing-masing pasang sisinya berhadapan sama panjang dan juga sejajar.

Keliling : $AB + BC + CD + AD =$ jumlah semua sisi

Luas : $a \times t$

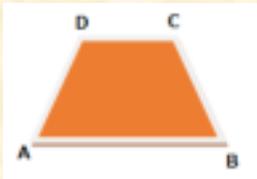


4. Trapesium

Trapesium merupakan bangun segi empat yang mempunyai tepat sepasang sisi sejajar. Trapesium di bagi menjadi 2 macam, yakni Trapesium Sama Kaki serta Trapesium Siku-Siku.

Keliling : jumlah semua sisi

Luas : $\frac{(a+b) \times t}{2}$



5. Belah ketupat

Belah ketupat merupakan suatu bangun datar dua dimensi yang dibentuk oleh empat buah rusuk yang memiliki panjang yang sama. Belah ketupat bisa dibangun dari dua buah segitiga sama kaki identik yang simetri pada alas-alasnya.

Keliling : jumlah semua sisi

Luas : $\frac{1}{2} \times d_1 \times d_2$

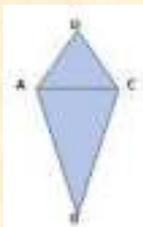


6. Layang-layang

Layang-layang merupakan sebuah bangun datar dua dimensi yang dibentuk oleh dua pasang rusuk yang mana pada masing-masing pasangannya sama panjang serta saling membentuk sudut.

Keliling : jumlah semua sisi

Luas : $\frac{1}{2} \times d_1 \times d_2$



Instruksi soal

Setiap orang pasti memiliki impian rumah yang indah, dimana rumah pasti memiliki atap, jendela, pintu, teras dan halaman. Ada dua anak diberikan tugas untuk melengkapi rumah impian mereka.

Bantu mereka untuk menemukan jalan di permainan Labirin Matematika, sehingga mereka dapat melengkapi rumah impiannya.

Anak pertama membawa jendela berbentuk belah ketupat

Anak kedua membawa pintu berbentuk persegi panjang

1. Untuk menemukan jalan melalui labirin anak pertama dan kedua menghitung luas bangun, sehingga dapat menentukan jalan mana yang harus ditempuh.
2. Dipertengahan jalan kedua anak tersebut menemukan bangun segiempat kembali, menghitung seperti nomor 1
3. Setelah mereka melengkapi bangunan rumah impian mereka, lalu mereka menghitung keliling bangunan rumah tersebut dengan ukuran panjang 22m dan lebar 18 m



Betapa bahagianya kedua anak tersebut telah menyelesaikan rintangan labirin matematika, dan mendapatkan rumah impian dengan indah. Supaya rumah impian mereka lebih sempurna lagi, mereka membuat pagar disekeliling rumah dengan biaya pagar permeter Rp 150.000,- Bantu kedua anak tersebut untuk menghitung biaya pagar.....
Dapatkah kalian membantunya ?

NO	NAMA BANGUN SEGIEMPAT	SIFAT-SIFAT BANGUN SEGIEMPAT	LUAS	KELILING

NO	PENILAIAN	POIN
1.	a. Menentukan sifat-sifat bangun segiempat dengan tepat b. Menentukan sifat-sifat bangun segiempat kurang tepat	5 3
2.	a. menghitung luas dan keliling dengan langkah pengerjaan dengan tepat b. menghitung luas dan keliling dengan langkah pengerjaan kurang tepat	5 3
3.	a. Menerapkan konsep keliling dan luas segiempat untuk menyelesaikan masalah sehari-hari dengan tepat b. Menerapkan konsep keliling dan luas segiempat untuk menyelesaikan masalah sehari-hari kurang tepat	5 3
4.	a. menyelesaikan permainan Labirin tepat waktu b. menyelesaikan permainan Labirin lebih dari waktu yang ditentukan	5 3

Skor pengetahuan	$\frac{\text{benar}}{15} \times 100$
Skor keterampilan	$\frac{\text{benar}}{5} \times 100$
Catatan dari guru :	

