

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

PRODUK KREATIF DAN KEWIRAUSAHAAN

IDENTITAS SEKOLAH

SMK Negeri 3 Kuningan

Kompetensi Keahlian
Teknik dan Bisnis Sepeda Motor

Kelas/ Semester
XI / Genap

Guru Pengajar
Ghazi Humam Fauzan, S.Pd.

Kompetensi Dasar

3.8 Menerapkan proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa

4.8 Membuat prototype produk barang/jasa

Alokasi Waktu
10 Pertemuan (x 7 JP x 45 Menit)

TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui diskusi, siswa dapat menerapkan proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa dengan teliti.
Melalui praktik, siswa dapat membuat prototype produk barang/jasa dengan percaya diri.

SIKAP YANG DIKEMBANGKAN

- Saling menghargai pendapat.
- Sikap percaya diri dalam menyampaikan pendapat.
- Kerjasama dalam perkara yang positif.
- Kritis dalam membaca permasalahan.
- Kehati-hatian dalam mengambil keputusan.
- Menghormati orang yang lebih tua usianya (guru).

PENILAIAN PEMBELAJARAN

Pengetahuan:

- Tes tertulis/quis

Keterampilan:

- Membuat prototype bodi sepeda motor.

Aspek penilaian:

- Kreatifitas dalam membuat.
- Kerapihan dalam melakukan praktik.
- Ketepatan waktu dalam mengerjakan.



KEGIATAN PEMBELAJARAN

DAY 1 Peserta didik diberikan stimulus mengenai proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa dengan memberikan sebuah pertanyaan singkat guna menumbuhkan rasa ingin tahu.

Berdasarkan pembagian kelompok sebelumnya, peserta didik ditugaskan untuk mencari referensi mengenai proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa.

Guru menginstruksikan peserta didik sebagai tugas proyek untuk membuat prototype produk barang/jasa (bodi sepeda motor).

Dalam forum diskusi kelompok, peserta didik secara kolaboratif membuat rencana bentuk rancangan langkah-langkah kegiatan penyelesaian proyek beserta pengelolaannya dari awal sampai akhir.

Peserta didik dengan dibantu oleh guru menyusun jadwal aktivitas penyelesaian proyek. Misalnya menentukan waktu pelaksanaan, alat bahan, dan strategi produksi.

Peserta didik dengan kelompoknya dan dibantu oleh guru berkolaborasi dalam menyelesaikan proyek yang sudah direncanakan sebelumnya.

Pada akhir kegiatan, peserta didik melakukan refleksi terhadap apa yang telah dikerjakan dan meluruskan persepsi agar tidak terjadi kesalahpahaman terhadap apa yang telah dikerjakan.*

DAY 2-10

*Kegiatan pembelajaran sewaktu-waktu dapat berbeda dengan yang telah direncanakan menyesuaikan dengan kondisi masing-masing siswa dan sekolah.

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Kuningan, 06 Agustus 2020
Guru Mata Pelajaran



emailnya.ghazi@gmail.com
Teknik dan Bisnis Sepeda Motor SMK Negeri 3 Kuningan

H. Fuad, S.Pd., M.Pd.
Pembina Tk. 1, / IVb
NIP. 19640705198902 1 003

Ghazi Humam Fauzan, S.Pd.
NIP.