

**RENCANA PELAKSANAAN LAYANAN (RPL)
BIMBINGAN KLASIKAL**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
Kelas/Semester : X / Genap
Tema : Kematangan Intelektual
Sub Tema : Memanfaatkan Teknologi Informasi
Pembelajaran ke : 1 (satu)
Alokasi Waktu : 2 x 40 menit

1.	Tujuan Layanan 1. Peserta didik/konseli dapat memahami dan memanfaatkan teknologi informasi terkini untuk meraih prestasi 3. Peserta didik/konseli dapat menyesuaikan diri dan bersikap cepat tanggap dengan lingkungan teknologi informasi terkini
2.	Metode, Alat dan Media 1. Metode : Ceramah, Curah pendapat dan tanya jawab 2. Alat / Media :LCD, Power Point tentang perkembangan teknologi informasi saat ini/terkini
3.	Langkah-langkah Kegiatan Layanan 1. Tahap Awal/Pendahuluan 1.1. Membuka dengan salam dan berdoa 1.2. Membina hubungan baik dengan peserta didik (menanyakan kabar, ice breaking) 1.3.Menyampaikan tujuan layanan materi Bimbingan dan Konseling 1.4.Menanyakan kesiapan kepada peserta didik 2. Tahap Inti 2.1.Guru BK menayangkan media slide power point yang berhubungan dengan materi layanan 2.2.Peserta didik mengamati slide pp yang berhubungan dengan materi layanan 2.3.Guru BK mengajak curah pendapat dan tanya jawab 2.4.Guru BK membagi kelas menjadi 6 kelompok, 1 kelompok 5- 6 orang 2.5.Guru BK memberi tugas kepada masing-masing kelompok 2.6.Peserta didik mendiskusikan dengan kelompok masing-masing 2.7.Setiap kelompok mempresetasikan tugasnya kemudian kelompok lain menanggapi, dan seterusnya bergantian sampai selesai.

	<p>3. Tahap Penutup</p> <p>3.1.Guru BK mengajak peserta didik membuat kesimpulan yang terkait dengan materi layanan</p> <p>3.2.Guru BK mengajak peserta didik untuk agar dapat menghadirkan Tuhan dalam hidupnya</p> <p>3.3.Guru BK menyampaikan materi layanan yang akan datang</p> <p>3.4.Guru BK mengakhiri kegiatan dengan berdoa dan salam</p>
<p>4.</p>	<p>Evaluasi</p> <p>1. Evaluasi Proses : Memperhatikan proses layanan dengan refleksi hasil masing-masing peserta didik Dan Sikap atau antusias peserta didik dalam mengikuti kegiatan layanan.</p> <p>2. Evaluasi Hasil : Evaluasi setelah mengikuti kegiatan klasikal, antara lain: memperoleh pengetahuan tentang TI, memahami sikap mandiri, belajar menerima kritik, menerima pendapat orang lain, suasana yang menyenangkan, pentingnya topik yang dibahas, cara penyampaian yang menarik.</p>

Bandung, Januari 2022

Mengetahui

Kepala Sekolah

Guru BK

H. Asep Saepulloh, S.Ag.
 NUPTK: 8848751653200032

Nia Rosniawati, S.Pd.
 NUPTK : 9862752655210002

Lampiran 1

Kematangan Intelektual

Kematangan Intelektual adalah Orang yang mampu menghadapi segala persoalan dengan menggunakan nalar – logika. Melakukan pertimbangan-pertimbangan yang logis, sistematis dan berdasarkan ilmu pengetahuan seluas-luasnya.

Intelektual merupakan kata sifat yang berarti kekuatan penalaran yang baik atau dapat diartikan juga arif (cerdik, pandai, bijaksana, berilmu).

Ciri- ciri kematangan intelektual antara lain :

1. Mampu berpikir mandiri
2. Menghargai gagasan orang lain
3. Dapat menerima kritik
4. Mau belajar terus

Faktor-faktor yang mempengaruhi intelektual yaitu :

1. Pembawaan
2. Kematangan
3. Pembentukan
4. Minat
5. Kebebasan

Pengertian Teknologi Informasi

Secara sederhana teknologi informasi dapat dijelaskan sebagai fasilitas-fasilitas yang terdiri dari hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak). Fasilitas ini berfungsi sebagai sarana untuk meningkatkan kualitas layanan informasi yang lebih mudah untuk semua orang.

Dalam proses perkembangannya, teknologi informasi pasti mengalami sebuah perubahan signifikan dari tahun ke tahun. Pada awal penggunaannya, manusia menggunakan sebuah alat dan kode tertentu untuk dapat saling berinteraksi dan berkomunikasi satu sama lain.

Dua contoh teknologi informasi yang sering di gunakan dalam kehidupan manusia dalam kebutuhan kesehariannya yang berfungsi untuk menyampaikan sebuah informasi atau pesan kepada orang lain, antara lain :

1. Media cetak
 - Surat kabar ialah sebuah sarana informasi yang dimanfaatkan oleh kebanyakan orang untuk mendapatkan sebuah informasi penting, baik informasi dalam politik, ekonomi, hiburan dan lain-lain.
 - Majalah merupakan salah satu jenis media cetak yang menyampaikan sebuah informasi menarik kepada orang-orang. Informasi yang dapat diketahui seperti informasi kesehatan, religi, film, properti, dan lainnya.

- Tabloid ialah salah satu teknologi informasi berupa media cetak yang menyampaikan sebuah informasi tentang sebyah hiburan.
2. Media elektronik
- Komputer ialah sebuah sarana teknologi informasi saat ini sudah digunakan oleh kebanyakan orang dalam menyelesaikan tugas dan pekerjaannya. Melalui sebuah komputer mereka dapat menyimpan sebuah data penting dan menyalurkan kepada orang lain dengan cepat dan mudah
 - Televisi ialah sebuah teknologi informasi yang mempunyai fungsi sebagai sarana untuk menyampaikan sebuah informasi pada khalayak ramai.
 - Radio merupakan sebuah teknologi informasi yang memanfaatkan media elektronik suara untuk menyampaikan sebuah informasi secara langsung.
 - Gadget didefinisikan sebagai perangkat elektronik dengan model penggunaan praktis dan memiliki fungsi khusus. Fungsinya bisa sebagai media mempermudah pekerjaan, alat komunikasi, ataupun media hiburan dan lain sebagainya.

Manfaat Teknologi Informasi

Inilah beberapa manfaat dari teknologi informasi berdasarkan beberapa aspek, antara lain ;

- a. Pendidikan
 - Dengan adanya teknologi informasi, para pesertta didik tidak akan tertinggal mendapatkan informasi tentang ilmu dan pengetahuan yang bersangkutan dengan materi pembelajaran
 - Para peserta didik dapat mengakses secara mudah dan cepat mengenai informasi pembelajaran yang mereka butuhkan.
- b. Kesehatan
 - Membantu sebuah pembangunan sistem Rumah Sakit secara cepat dan mudah
- c. Masyarakat Umum
 - informasi digunakan sebagai sumber informasi dan saran belajar terbaik
 - membantu masyarakat menciptakan sebuah lapangan kerja dan usaha ataupun bisnis

Adapun Aspek yang dipengaruhi oleh teknologi informasi adalah:

1. Aspek Sosial
2. Aspek Pendidikan
3. Aspek Ekonomi
4. Aspek Politik/pemerintahan

Keuntungan dan kelemahan Teknologi Informasi

a. Keuntungan

- Dapat mempermudah komunikasi antara satu tempat ke tempat lain.
- Informasi yang dibutuhkan akan semakin cepat dan mudah diakses
- Inovasi dalam pembelajaran semakin berkembang dengan adanya inovasi-inovasi
- Memungkinkan pengembangan kelas Virtual
- Sistem administrasi dalam sebuah lembaga pendidikan akan mudah dan lancar

b. Kelemahan :

- Membuat bentuk komunikasi berubah
- Seseorang akan cenderung memiliki sifat individual
- Maraknya *Cyber Crime*
- Cenderung tidak cerdas sosial
- Mempermudahnya terjadi pelanggaran HAKI
- Distribusi informasi yang tidak merata

Lampiran 2

FORMAT EVALUASI PROSES

No	Aspek Proses Bimbingan	Evaluasi		
		Baik	Cukup	Kurang
1	Antusiasme Peserta Didik			
2	Keaktifan Peserta Didik			
3	Keaktifan Menyampaikan Pendapat			
4	Keaktifan Bertanya			
5	Menanggapi Pertanyaan Guru			

Lampiran 3

FORMAT EVALUASI HASIL

Nama :

Kelas :

No	Pernyataan	Skor			
		1	2	3	4
1	Saya memahami dengan baik tujuan dari materi yang disampaikan				
2	Saya banyak memperoleh pengetahuan dan informasi dari materi yang disampaikan				
3	Saya harus bersikap mandiri				
4	Saya harus belajar terus menerima kritik dan gagasan dari orang lain				
5	Saya harus dapat memilih informasi yang baik dan benar / tidak mudah terhasut hoaks				

Keterangan :

1. Skor minimal yang dicapai adalah $1 \times 5 = 5$, dan skor tertinggi adalah $4 \times 5 = 20$

2. Kategori hasil :

- Sangat baik = 15 - 20
- Baik = 10 - 14
- Cukup = 5 - 9
- Kurang = ... - 4

