

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) USIA 4-5 TAHUN SERI ASIK BELAJAR TEMA KENDARAAN
TAMAN KANAK-KANAK MARDI SIWI KARANGMULYO**

SEMESTER/BULAN/MINGGU: I/Januari/1

KELAS : A/4 5 Tahun

TEMA/SUBTEMA/SUB-SUBTEMA: Kendaraan/Kendaraan Laut/Macam-macam kendaraan laut

KD: NAM 1.1; ; FM 3.3-4.3; KOG 3.6-4.6, 3.7-4.7; BHS 3.11-4.11,3.12-4.12; SOSEM 2.8, 2.12, 2.13; SN 3.15-4.15

MATERI

Bersyukur tentang ciptaan Tuhan, macam-macam kendaraan laut, ciri-ciri kendaraan laut, bagian kendaraan, perlengkapan kapal dan perahu.

Alat Bahan

Senin, tanggal 03 Jan 2022	Selasa, tanggal 04 Jan 2022	Rabu, tanggal 05 Jan 2022	Kamis, tanggal 06 Jan 2022	Jumat, tanggal 07 Jan 2022	Sabtu, tanggal 08 Jan 2022
<ul style="list-style-type: none"> • Gambar perahu dan kapal • pensil, • krayon, alat mencocok, lem • kartu angka, kartu huruf, • buku cerita, • pola gambar perahu • biji jagung dan kedelai 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar kapal • ikan dan timbangan • Pensil, Pewarna, • Pola gambar kapal dan plastisin • buku cerita, • kartu huruf. • bola 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar perahu, • kertas lipat • Kardus bekas • buku cerita, • kartu angka, • kartu kata • lem, pensil 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar perahu karet, • pensil, alat mencocok, lem • buku cerita, • kartu angka, • kartu kata. • Gambar perahu panjang dan pendek • Pola gambar perahu karet 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar macam-macam kendaraan laut (kapal, perahu, rakit), • pensil, • kertas lipat, • kertas hvs, • lem • 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar macam-macam kendaraan laut (kapal, perahu, rakit), • puzzle bentuk kapal • potongan benang • pensil, • pewarna, • buku cerita, • kartu angka, • kartu huruf.

3. Kegiatan Motorik kasar, (jam)

Dilakukan dengan kegiatan senam/permainan tradisional/gerak dan lagu, (Berjalan jinjit sejauh 2 meter, berjalan di atas papan titian, menendang bola ke gawang, berjalan mundur, bermain simpai, senam meniru gerakan mendayung (dipilih sesuai dengan kondisi lembaga)

4. Kegiatan Pembukaan, (jam.....)

Kegiatan pembukaan meliputi: Berdoa, bernyanyi tentang kendaraan, bercerita, membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan sesuai dengan tema dan Kompetensi Dasar yang akan diajarkan, menjelaskan cara bermain dan menyepakati aturan main.

5. Kegiatan Inti (.....)

Kegiatan inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan saintifik, yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut:

Sentra/Area /kelompok	Sentra /Area /kelompok	Sentra/Area /kelompok	Sentra/area/kelompok	Sentra/area/kelompok	Sentra/area/kelompok
<ul style="list-style-type: none"> • Mencocok gambar pada lembar perahu dan menempel pada tempat yang sesuai (Seri asik belajar tematik kendaraan hal 13) • Kolase gambar perahu dengan biji jagung dan kedelai • Mewarnai merah gambar kapal dan kuning gambar 	<ul style="list-style-type: none"> • Menghitung banyak jendela kapal dan menebak bilangan yang sesuai (Seri asik belajar tematik kendaraan hal 14) • Membuat bentuk kapal dari playdough • Menimbang ikan • Mewarnai gambar kapal 	<ul style="list-style-type: none"> • Menghitung banyak gambar segitiga pada gambar perahu dan menulis bilangannya (Seri asik belajar tematik kendaraan hal 15) • Melipat kertas menjadi bentuk perahu • Membuat bentuk perahu dari kardus bekas • Mencontoh kata perahu 	<ul style="list-style-type: none"> • Melingkari benda yang digunakan pada perahu karet (Seri asik belajar tematik kendaraan hal 16) • Mewarnai merah gambar perahu yang panjang dan hijau gambar perahu yang pendek • Menyusun kartu huruf 	<ul style="list-style-type: none"> • Melipat kertas menjadi bentuk perahu. • Mencontoh tulisan perahu 	<ul style="list-style-type: none"> • Menyusun potongan geometri menjadi kapal • Menyusun puzzle perang menjadi kapal • Melengkapi kata huruf yang tepat • Menghitung banyak kapal