

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL



SMK WALISONGO SEMARANG

Tahun Pelajaran 2020/2021

Program Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan

Kelas X / Semester 1

Guru Pengampu : Fikra Fahma Ihdina, M.Kom.
NIY. 2.03.507.0008



Alokasi waktu : 1 X 45 menit

Pertemuan ke : 14

Kompetensi Dasar :

3.9 Menerapkan teknik penelusuran Search Engine

4.9 Melakukan penelusuran Informasi

Tujuan :

Dengan menggunakan metode blended learning menggunakan LMS google classrom siswa mampu :

- Menjelaskan komponen *Search Engine* dengan baik
- Menentukan *key- word* penelusuran dengan cermat
- Menjelaskan fungsi *key- word* Penelusuran dengan benar
- Menerapkan penelusuran lanjutan sesuai dengan prosedur secara tepat

Penutup (Refleksi/konfirmasi) :

- Guru Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.
- Guru memberikan tugas rumah kepada peserta didik.
- Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya
- Menutup kegiatan pembelajaran dengan video.

Kegiatan Pembelajaran :

Mengamati (*Observing*)

Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.

Menanya (*Questioning*)

Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.

Mencoba (*Experimenting*)

Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Search Engine yang mereka ketahui.

Menalar (*Associating*)

Guru memberikan soal latihan tentang Search Engine

Peserta didik mempraktekkan penggunaan komponen dan cara kerja Search Engine

Mengkomunikasikan (*Communicating*)

Peserta didik membuat kesimpulan tentang Search Engine

Peserta didik Mempraktekkan pencarian via search engine pada smartphone masing-masing

Penilaian :

Penilaian sikap : observasi dalam pelajaran daring

Penilaian pengetahuan : penugasan

Penilaian keterampilan : portofolio / produk

Semarang, 15 Juni 2020

Mengetahui,
Kepala sekolah



Dwi Hartadi, S.Pd

Guru Mata Pelajaran

Fikra Fahma Ihdina, M.Kom