

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN  
(RPPH)**

**TK Kartini Pakopen**

**Kelompok** : B  
**Semester/Minggu** : II/ 1  
**Tema/Sub Tema/Sub sub Tema** : Alam Semesta/ Benda Langit  
**Hari/Tanggal** : Senin, 10 Januari 2022  
**Waktu** : 07.00-9.30 WIB  
**KD/Materi** : 1.1, 3.1-4.1, 2.1, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.10-4.10, 3.12-4.12, 2.4, 3.15-4.15

**Tujuan Pembelajaran** :

1.1 : Cinta Tuhan (N)  
3.1-4.1 : Kegiatan beribadah (N)  
2.1 : Perilaku hidup sehat (F)  
3.3-4.3 : Motorik kasar dan halus (F)  
3.6-4.6 : Nama Benda/ Bentuk benda (K)  
3.10-4.10 : Bahasa Respektif (B)  
3.12-4.12 : Keaksaraan Awal (B)  
2.4 : Sikap Estetis (SE)  
3.15-4.15 : Aktifitas seni (S)

Hari Ke : 3

KD	Program Pengembangan	Kegiatan Pembelajaran	Alat/ Sumber Belajar	Penguatan Pendidikan Karakter
		<u>*SOP Pagi Ceria(07.00-07.15)</u>		
		<u>I.Kegiatan Awal (07.15-07.45)</u>		
1.1	Nilai agama dan moral	Bercakap-cakap benda langit ciptaan tuhan	Anak langsung	Religius
3.3-4.3	Fisik Motorik	Manipulatif meraih bintang	Anak Langsung	Mandiri
		<u>*SOP Kegiatan Awal</u>		
		<u>II.Kegiatan Inti (07.45-08.45)</u>		
3.6-4.6	Kognitif	Menghitung jumlah manik-manik berbentuk bintang	Manik-manik, lepek	Mandiri
3.12-4.12	Bahasa	Menyusun huruf menjadi kata “bintang, bulan, awan”	Papan jemur, kartu huruf, jepit jemuran	Mandiri
2.7	Sosial Emosional	Menggunting gambar bintang	Gb. bintang, kertas, tali, lem, kancing baju, dll	Kreatif
3.15-4.15	Seni	Usap abur luar “ bintang dan bulan	Gb. bintang bulan, crayon kertas	Kreatif
		<u>III. Recalling dan Istirahat (08.45-09.15)</u>		
		<u>*SOP Recalling</u>	Air, lap	
		<u>*SOP Istirahat</u>	bekal anak	
		<u>IV. Kegiatan Akhir (09.15-9.30)</u>		
		<u>*SOP Kegiatan Akhir</u>		

**RENCANA PENILAIAN**

Program pengembangan	KD	NO	INDIKATOR
Nilai agama dan moral	1.1	1	Terbiasa menyebutkan nama tuhan sebagai pencipta

	3.1-4.1	9	Mengucapkan doa-doa pendek, melakukan ibadah sesuai dengan agama nya (misal: doa sebelum dan sesudah kegiatan)
Fisik Motorik	2.1	3	Terbiasa memelihara kebersihan diri dan lingkungan
	3.3-4.3	4	Melakukan berbagai gerakan terkoordinasi secara terkontrol, seimbang, dan lincah
Kognitif	3.6-4.6	19	Menyebutkan lambang bilangan 1-20
		20	Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung
Bahasa	3.10-4.10	6	Memahami aturan dalam suatu permainan
	3.12-4.12	19	Mengenal berbagai macam lambang huruf vokal dan konsonan
Sosial Emosional	2.7	16	Tidak mudah menggluh
		17	Tidak tergesa-gesa
Seni	2.4	3	Bertindak/berbuat yang mencerminkan sikap estetis
	3.15-4.15	6	Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Bandungan, 7 Desember 2022  
Guru Kelas B

**Yeti Prihantini,S.Pd.AUD**  
NIP. 19711210 200801 2 004

**Sylvia Anna Rossy,S.Pd.AUD**