

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)**

TK Kartini Pakopen

Kelompok : B
Semester/Minggu : II/ 1
Tema/Sub Tema/Sub sub Tema : Alam Semesta/ Benda Langit
Hari/Tanggal : Senin, 10 Januari 2022
Waktu : 07.00-9.30 WIB
KD/Materi : 1.1, 3.1-4.1, 2.1, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.10-4.10, 3.12-4.12, 2.4, 3.15-4.15

Tujuan Pembelajaran :

1.1 : Cinta Tuhan (N)
3.1-4.1 : Kegiatan beribadah (N)
2.1 : Perilaku hidup sehat (F)
3.3-4.3 : Motorik kasar dan halus (F)
3.6-4.6 : Nama Benda/ Bentuk benda (K)
3.10-4.10 : Bahasa Respektif (B)
3.12-4.12 : Keaksaraan Awal (B)
2.4 : Sikap Estetis (SE)
3.15-4.15 : Aktifitas seni (S)

Hari Ke : 3

KD	Program Pengembangan	Kegiatan Pembelajaran	Alat/ Sumber Belajar	Penguatan Pendidikan Karakter
		<u>*SOP Pagi Ceria(07.00-07.15)</u>		
		<u>I.Kegiatan Awal (07.15-07.45)</u>		
1.1	Nilai agama dan moral	Bercakap-cakap benda langit ciptaan tuhan	Anak langsung	Religius
3.3-4.3	Fisik Motorik	Manipulatif meraih bintang	Anak Langsung	Mandiri
		<u>*SOP Kegiatan Awal</u>		
		<u>II.Kegiatan Inti (07.45-08.45)</u>		
3.6-4.6	Kognitif	Menghitung jumlah manik-manik berbentuk bintang	Manik-manik, lepek	Mandiri
3.12-4.12	Bahasa	Menyusun huruf menjadi kata “bintang, bulan, awan”	Papan Flanel, Kartu Huruf	Mandiri
2.7	Sosial Emosional	Menggunting gambar bintang	Gb. bintang, kertas, tali, lem, kancing baju, dll	Kreatif
3.15-4.15	Seni	Usap abur luar “ bintang dan bulan	Gb. bintang bulan, crayon kertas	Kreatif
		<u>III. Recalling dan Istirahat (08.45-09.15)</u>		
		<u>*SOP Recalling</u>	Air, lap	
		<u>*SOP Istirahat</u>	bekal anak	
		<u>IV. Kegiatan Akhir (09.15-9.30)</u>		
		<u>*SOP Kegiatan Akhir</u>		

RENCANA PENILAIAN

Program pengembangan	KD	NO	INDIKATOR
Nilai agama dan moral	1.1	1	Terbiasa menyebutkan nama tuhan sebagai pencipta
	3.1-4.1	9	Mengucapkan doa-doa pendek, melakukan ibadah sesuai dengan agama nya (misal: doa sebelum dan sesudah kegiatan)
Fisik Motorik	2.1	3	Terbiasa memelihara kebersihan diri dan lingkungan
	3.3-4.3	4	Melakukan berbagai gerakan terkoordinasi secara terkontrol, seimbang, dan lincah
Kognitif	3.6-4.6	19	Menyebutkan lambang bilangan 1-20
		20	Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung
Bahasa	3.10-4.10	6	Memahami aturan dalam suatu permainan
	3.12-4.12	19	Mengenal berbagai macam lambang huruf vokal dan konsonan
Sosial Emosional	2.7	16	Tidak mudah mengluh
		17	Tidak tergesa-gesa
Seni	2.4	3	Bertindak/berbuat yang mencerminkan sikap estetik
	3.15-4.15	6	Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar

Mengetahui
Kepala Sekolah

Bandungan, 7 Desember 2022
Guru Kelas B

Yeti Prihantini,S.Pd.AUD
NIP. 19711210 200801 2 004

Sylvia Anna Rossy,S.Pd.AUD