

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR

KELAS X / SEMESTER 1
TAHUN PELAJARAN 2020/2021
PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN

GURU PENGAMPU : SANTO TRIJATMIKO, S.T.
SMK MUHAMMADIYAH SUSUKAN KABUPATEN SEMARANG

Alokasi Waktu : 20 x 45 Menit (4 kali pertemuan)
Pertemuan ke : 4-7



Materi Pembelajaran :
KD 3.2.
Mengevaluasi anatomi komputer

KD 4.2.
Melakukan perakitan komputer

PENILAIAN

1. **Penilaian sikap** melalui pengamatan perilaku sikap spiritual dan sikap sosial dalam evaluasi anatomi komputer dan perakitan komputer (disiplin, tanggung jawab, dan kerja sama)
2. **Penilaian Pengetahuan** melalui soal pilihan ganda dan esai dalam evaluasi anatomi komputer dan perakitan komputer sesuai dengan instrumen dan rubrik penilaian pengetahuan
3. **Penilaian Keterampilan** melalui unjuk kerja langsung dan atau simulasi dalam evaluasi anatomi komputer dan perakitan komputer sesuai dengan instrumen dan rubrik penilaian keterampilan

REFLEKSI DAN KONFIRMASI

1. Merefleksi kegiatan pembelajaran
2. Menginformasikan kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan pada pertemuan berikutnya
3. meminta siswa untuk menjaga kebersihan dan kerapian kelas (penumbuhan karakter dan budaya disiplin)
4. guru mengakhiri kegiatan belajar dengan memberikan pesan dan motivasi tetap semangat belajar dan diakhiri dengan berdoa

TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui kegiatan pembelajaran menggunakan model Discovery Learning yang dipadukan dengan metode mind mapping, teknik ATM, dan pendekatan saintifik yang menuntun peserta didik untuk mengamati (membaca) permasalahan, menuliskan penyelesaian dan mempresentasikan hasilnya di depan kelas untuk materi evaluasi anatomi komputer dan perakitan komputer

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PERTEMUAN 4

- Siswa dijelaskan Konsep dan bagian anatomi computer (hardware)
- Siswa dijelaskan Macam - macam hardware (input, output, proses, peripheral)

PERTEMUAN 5

- Siswa dijelaskan Macam komponen dalam CPU
- Siswa dijelaskan Cara perakitan komponen CPU
- Siswa Melakukan praktikum perakitan komponen CPU
- Siswa Membaca dan memasang label garansi pada komputer

PERTEMUAN 6

- Siswa dijelaskan Pengertian port I/O komputer
- Siswa dijelaskan Macam dan fungsi port I/O pada CPU computer
- Siswa dijelaskan Cara memasang port I/O pada CPU
- Siswa Melakukan praktikum memasang komponen I/O CPU
- Siswa Melakukan uji hasil rakitan computer secara hardware

PERTEMUAN 7

- Siswa mempelajari Kebutuhan hardware minimal untuk beberapa macam pengguna (server, officer/client, gamer, grafis)
- Siswa menganalisis kebutuhan hardware computer sesuai kebutuhan pengguna

Susukan, 06 Juni 2020

Guru Mata Pelajaran

Santo Trijatmiko, S.T.
NBM. 974452

Mengetahui,
Kepala Sekolah



Aeri Santosa, M.Pd.
NBM. 974457