

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah	: SMA RAHMANIYAH	KD	: 3.14; 4.14
Mata pelajaran	SEKAYU	Materi	: Koloid
Kelas/Semester	: Kimia : XI / 2	Alokasi Waktu	: 3 pertemuan (4 x 45 menit)

A. Tujuan Pembelajaran

- Mengelompokkan berbagai tipe sistem koloid, dan menjelaskan kegunaan koloid dalam kehidupan berdasarkan sifat-sifatnya
- Membuat makanan atau produk lain yang berupa koloid atau melibatkan prinsip koloid

B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan Pendahuluan

- Menyampaikan tujuan pembelajaran.
- Membuat apersepsi mengenai tentang Sistem Koloid

Kegiatan Inti

Pertemuan 1

- Mengamati berbagai jenis produk yang berupa koloid
- Membahas jenis koloid dan sifat-sifat koloid.
- Mengamati percobaan efek Tyndall melalui simulasi atau animasi interaktif
- Membedakan koloid liofob dan koloid hidrofob.

Pertemuan 2

- Membahas pemurnian koloid, pembuatan koloid, dan peranannya dalam kehidupan sehari-hari
- Membahas bahan/zat yang berupa koloid dalam industri farmasi, kosmetik, bahan makanan, dan lain-lain.

Pertemuan 3

- Melakukan percobaan pembuatan makanan atau produk lain berupa koloid atau yang melibatkan prinsip koloid dan melaporkan hasil percobaan
- Menyimpulkan sistem koloid melalui pembuatan peta konsep

Refleksi dan konfirmasi

- Merefleksi kegiatan pembelajaran.
- Meminta peserta didik untuk menjaga kebersihan dan kerapihan laboratorium (penumbuhan karakter dan budaya disiplin).
- Guru mengakhiri kegiatan belajar dengan memberikan pesan dan motivasi tetap semangat belajar dan diakhiri dengan berdoa.

C. Penilaian

Pengetahuan

Evaluasi pembelajaran berupa tugas terstruktur dan ulangan harian.

Keterampilan

Penilaian Keterampilan melalui membuat makanan atau produk lain yang berupa koloid atau melibatkan prinsip koloid; Penilaian kolaborasi dengan mata pelajaran bahasa Inggris berupa unjuk kerja pembuatan peta konsep berbahasa Inggris

Sikap

Kedisiplinan melaksanakan pembelajaran dan mengumpulkan hasil pembelajaran; Ketepatan waktu saat mengerjakan evaluasi; Menjunjung tinggi kejujuran dalam mengerjakan tugas